

**vtech**<sup>®</sup>

**HANDLEIDING**



## **Tractor & Dierenkar**



© 2015 VTech  
Printed in China  
91-003021-006 <sup>®</sup>

*Beste ouders,*

*Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.*

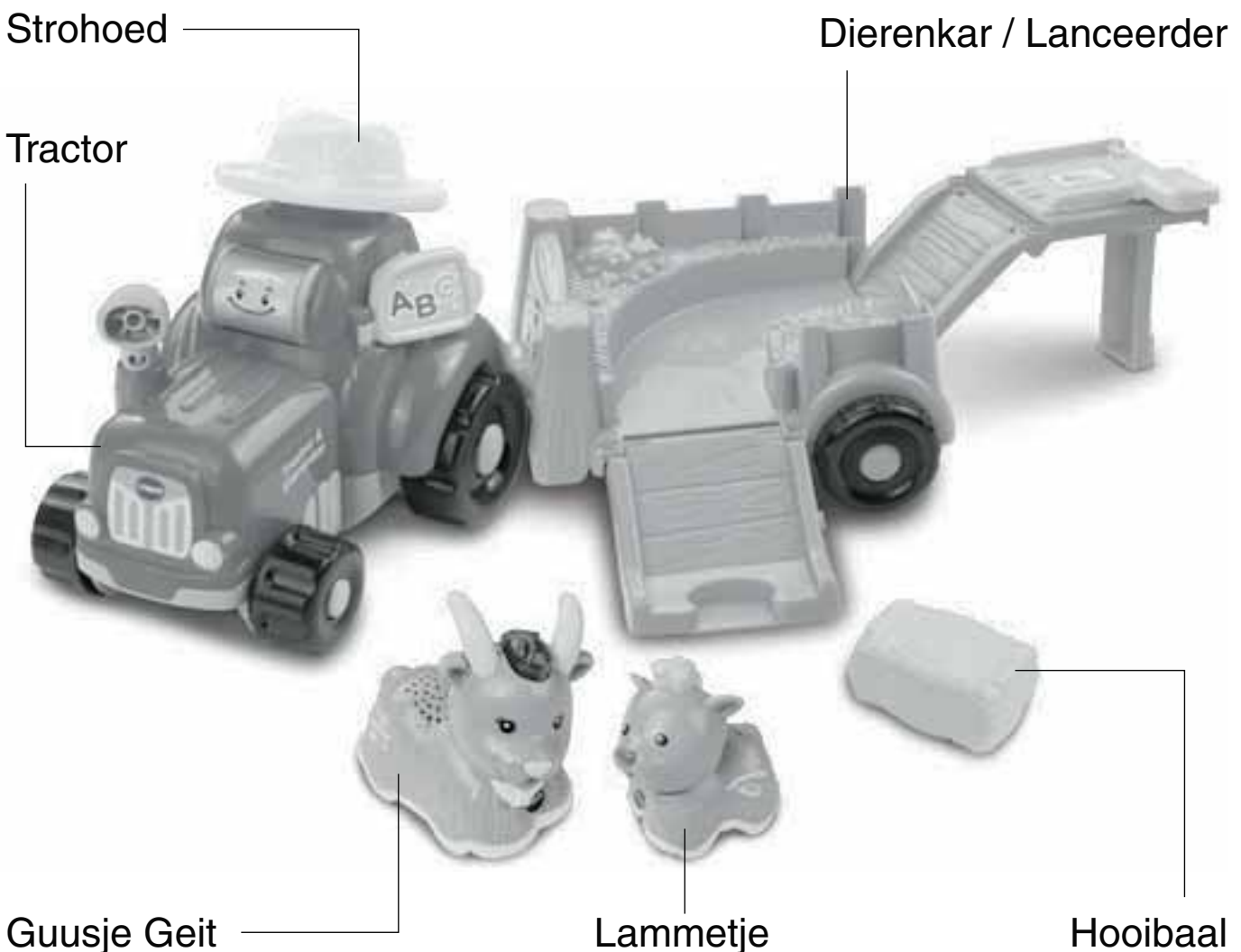
*Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer VTech® producten op [www.vtechnl.com](http://www.vtechnl.com)*

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Zoef Zoef Dieren® - Tractor & Dierenkar** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op ontdekking met de **Zoef Zoef Dieren® - Tractor & Dierenkar** van **VTech®**! Zoef met Guusje Geit en haar lammetje van de lanceerder of verander de lanceerder in een dierenkar en neem Guusje Geit en haar lammetje overal mee naartoe! Verbind de Tractor & Dierenkar met andere Zoef Zoef Dieren speelsets (apart verkrijgbaar) voor nog meer speelplezier!



# INHOUD VAN DE DOOS



Eén VTech® Zoef Zoef Dieren® - Guusje Geit



Eén lammetje



Eén tractor



Eén strohoed



Eén dierenkar



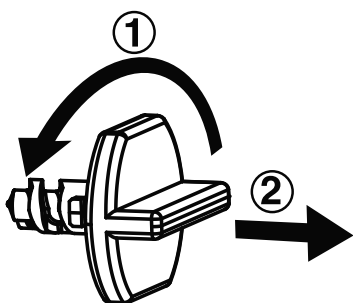
Eén hooibaal

- Eén handleiding
- Twee stickervellen

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

## Losmaken van de verpakkingsslotjes:

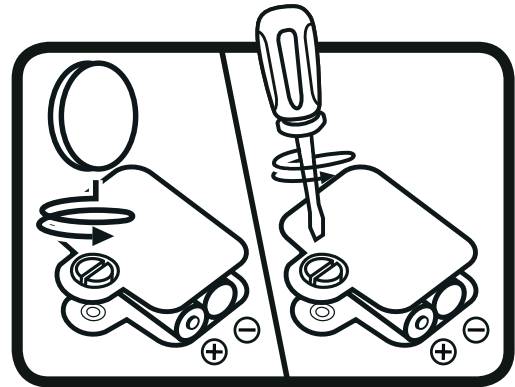


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van **Guusje Geit**. Gebruik hiervoor een muntstuk of een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### **Verwijdering van batterijen en product**



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.



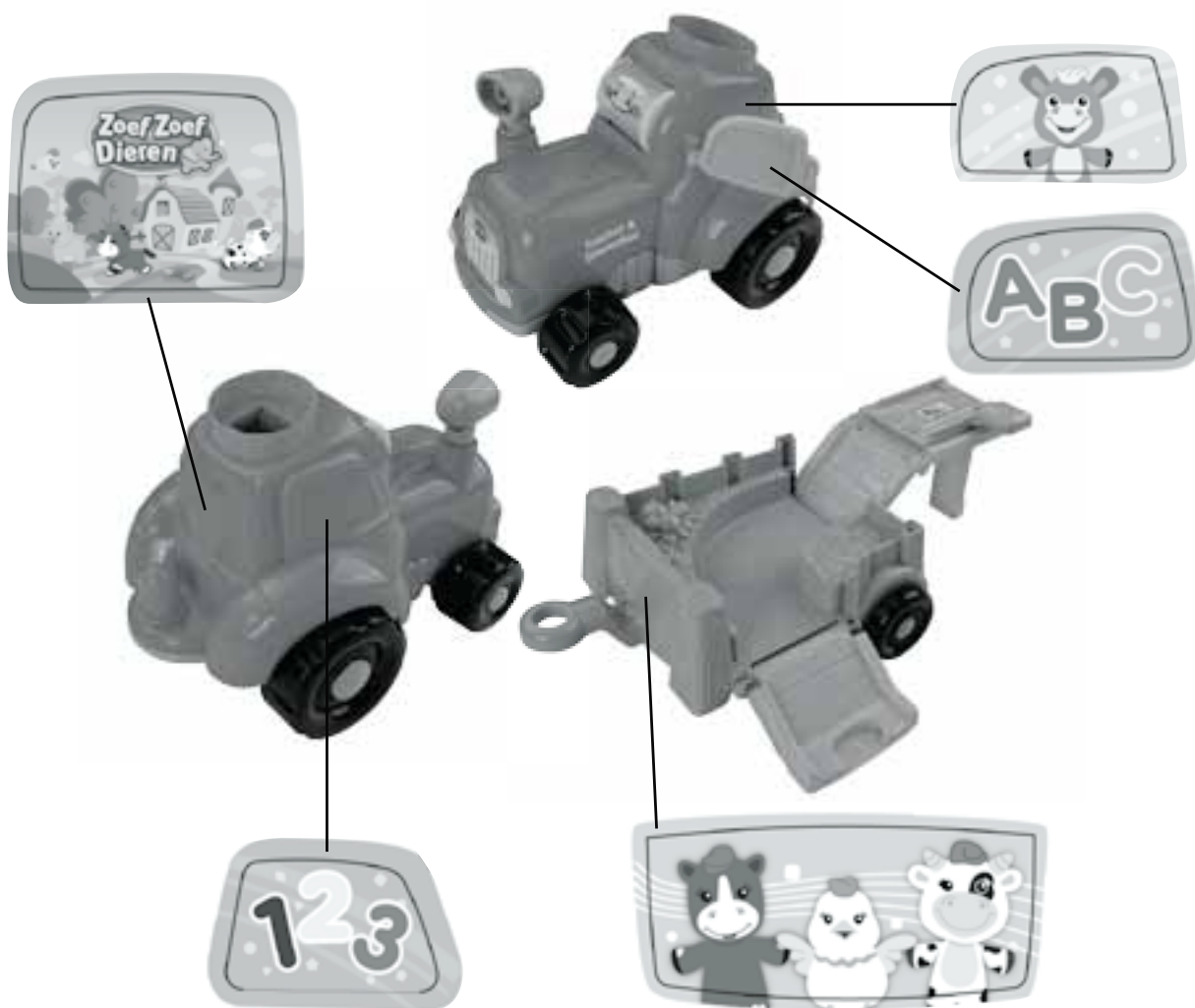
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.



# MONTAGE INSTRUCTIES



Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

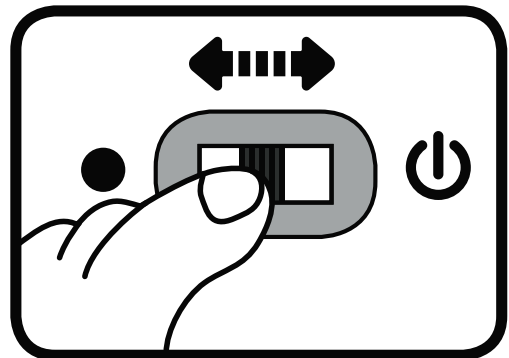
Bevestig de strohoed aan de tractor zoals afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-schakelaar

Om **Guusje Geit** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (  ). Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (  ) om het speelgoed UIT te zetten.



### 2. Automatische uitschakeling

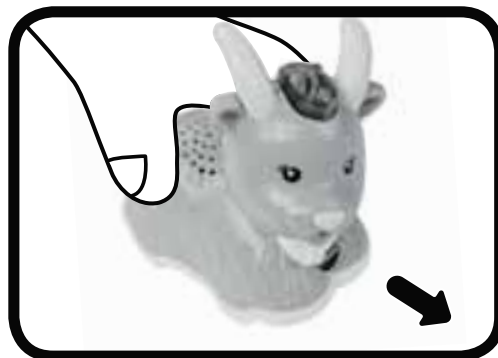
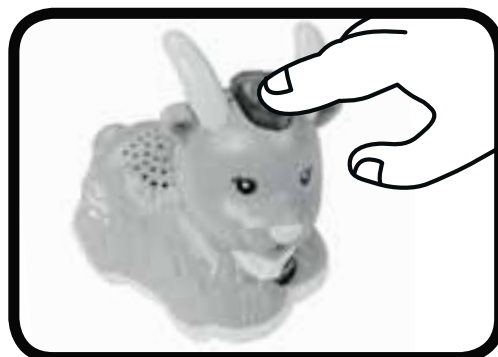
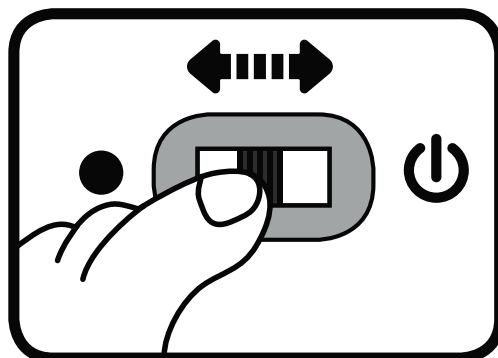
Om batterijen te sparen, schakelt **Guusje Geit** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op het hoofdje te drukken of door de geit snel te bewegen, zodat de bewegingssensor wordt geactiveerd.



# ACTIVITEITEN

## Guusje Geit

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om **Guusje Geit** aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en een geluidseffect. Het lichtje knippert mee met het geluid.
2. Druk op het **hoofdje** om geluidseffecten, vrolijke zinnetjes en gezongen liedjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
3. Beweeg **Guusje Geit** om grappige geluiden en melodietjes te horen. Beweeg het dier tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
4. Activeer lieve zinnetjes over het lammetje door op de **neus** van **Guusje Geit** te drukken of door deze tegen de neus van het lammetje te duwen.



5. **Guusje Geit** en haar **lammetje** kunnen aan elkaar bevestigd worden. Klap het bevestigingsstuk aan de onderkant van het lammetje naar buiten en plaats het in de openingen aan de achterkant van **Guusje Geit** of een ander **Zoef Zoef Dier**. Trek voorzichtig aan het bevestigingsstuk om het lammetje los te koppelen.

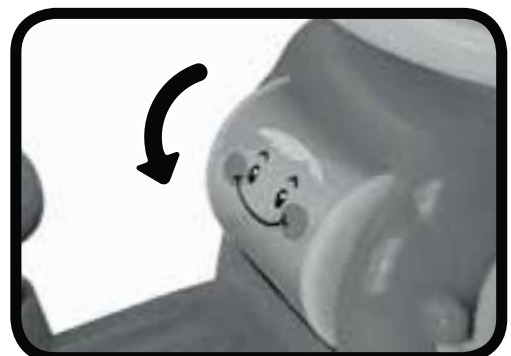


6. **Guusje Geit** herkent de **Magische Sensors** in de **Zoef Zoef Dieren**® speelsets. Beweeg het dier over een Magische Sensor en zie het lichtje knipperen en hoor vrolijke zinnnetjes, geluidseffecten, melodietjes en gezongen liedjes.

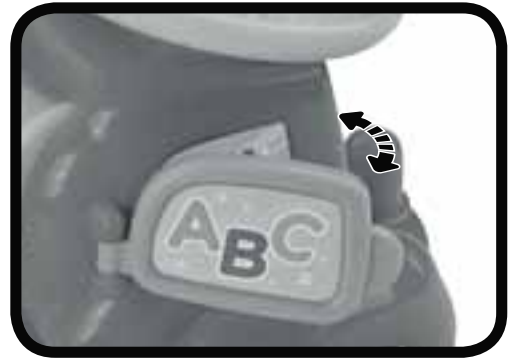


## Tractor & Dierenkar

1. Druk op de **strohoed** om een grappig geluid te horen.
2. Draai de **roller** om een grappig gezichtje of verschillende dieren te zien.



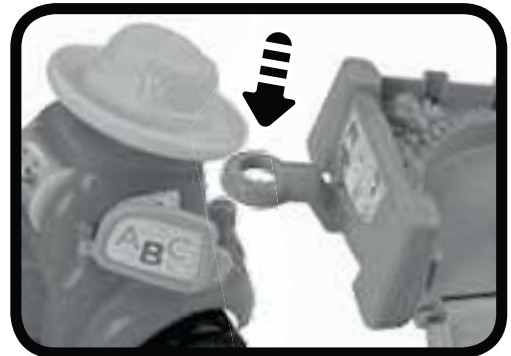
3. Open het **raampje** om Eddy Ezel te zien.



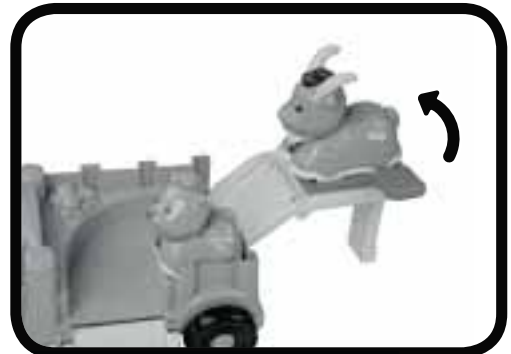
4. Draai aan de **uitlaat** voor nog meer speelplezier.



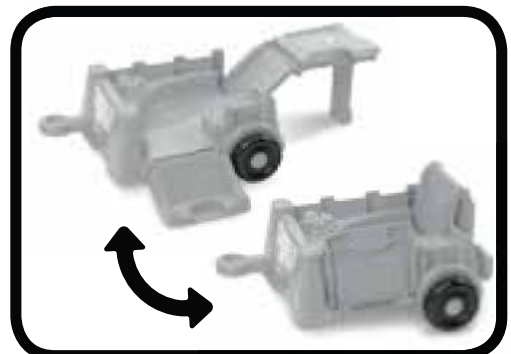
5. Koppel de **dierenkar** aan de tractor door de ring over de trekhaak van de tractor te plaatsen.



6. Plaats een dier op de **lanceerder** en kantel deze om het dier naar beneden te zien zoeven.



7. Verander de **lanceerder** in een **dierenkar** en rijd overal naartoe.



# MELODIETJES

1. Animal Fair
2. Schaapje, schaapje heb je witte wol?
3. Boer wat zeg je van mijn kippen?
4. In een groen, groen knollenland
5. Shoo Fly
6. Skip to My Lou

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Grote hoorns en een mooie sik!  
Guusje het geitje, ja dat ben ik!

## Liedje 2

Klimmen en springen, vind ik fijn!  
O, het is zo leuk om een geit te zijn!

## Liedje 3

Lekker grazen, o wat een lol!  
Ik eet mijn buikje vol! Jammie!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als **Guusje Geit** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

**KLASSE 1  
LED PRODUCT**



## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: Zoef Zoef Dieren<sup>®</sup>- Tractor & Dierenkar*

*Art.-Nr. # 80-180723*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.*

*Copernicusstraat 7*

*6003 DE Weert*

*Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: klantenservice@vtechnl.com*

