

vtech®

HANDLEIDING



Disney · PIXAR

FINDING DORY

EDUCATIONAL MULTIMEDIA TABLET

Storio® MAX

Geschikt voor:

STORIO MAX



~~STORIO, STORIO 2,
STORIO BABY &
STORIO 3S~~

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de game 'Disney/Pixar - Finding Dory' van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan contact op met onze klantenservice, telefoonnummer:

(0031)(0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Storio**[®] Educational Multimedia Tablet games zijn unieke spellen die kinderen meenemen op avontuurlijke reizen. Kinderen gaan tijdens het lezen en spelen op ontdekking met Bliksem McQueen, Dora, Mickey Mouse, Nemo, Marlin, Dory en vele anderen en maken spelenderwijs kennis met lezen, letters, woorden, kleuren, voorwerpen en nog veel meer!

Beleef een spannend avontuur samen met Dory, Nemo, Marlin en Hank! Help Dory bij het vinden van haar ouders. Verken de oceaan en het Zeeleven Centrum en ontmoet allerlei interessante dieren, verzamel onderweg zanddollars en kijk uit voor de obstakels én voor mensen. Zal het Dory lukken om haar ouders terug te vinden?

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén game 'Disney/Pixar - Finding Dory'
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz. maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

STARTEN

Stap 1: Plaatsen van de game

Zorg ervoor dat de **Storio**[®] **MAX** uit staat. Plaats de game, met het label naar de achterzijde gericht, en druk totdat je een klik hoort. Druk op de Aan/Uit-toets om de **Storio**[®] **MAX** aan te zetten.



Stap 2: Selecteer het game-icoontje

Tik op het game-icoontje in het hoofdmenu van de **Storio® MAX** om te spelen.



Stap 3: Welk spel wil je spelen?

Avontuur - Speel het avontuur en help Dory tijdens 9 uitdagende spellen.

Zandbankschool - Ga hier heen om te laten zien wat je geleerd hebt tijdens het avontuur.

Het Kleurkoraalrif - Kleur hier de zeebewoners in die je hebt vrijgespeeld bij de **Diepzeeautomaat**.

The image shows a screenshot of the underwater game menu. It features a large illustration of a shark and various sea creatures. Overlaid on this are several circular icons for different game options: 'Avontuur' (with a fish icon), 'Vrij Spelen' (with a shell icon), 'Zandbankschool' (with a sandcastle icon), 'Het Kleurkoraalrif' (with a coral reef icon), and 'Diepzeeautomaat' (with a submarine icon). Arrows point from the callout boxes to these icons.

Muziek AAN/UIT-icoontje - Zet de achtergrondmuziek aan of uit.

Vrij Spelen - Hier kun je alle spellen spelen die je tijdens het avontuur hebt vrijgespeeld.

Diepzeeautomaat - Gebruik de zanddollars die je verzameld en verdiend hebt tijdens de spellen om de zeebewoners te helpen naar het Kleurkoraalrif te gaan.

FUNCTIETOETSEN



HOOFDMENU-toets

Druk op deze toets om te stoppen met de huidige activiteit en terug te keren naar het **Storio® MAX** hoofdmenu.



HELP-toets

Druk op deze toets om de instructie te herhalen of om een hint te krijgen, afhankelijk van de gekozen activiteit.

LEERINHOUD

Niveau

Dit **Storio® MAX** spel biedt keuze uit twee verschillende niveaus. Het makkelijke niveau is met name geschikt voor kinderen van 3 tot en met 4 jaar en het moeilijke niveau is met name geschikt voor kinderen van 5 tot en met 7 jaar. Tijdens 'Vrij spelen' kan er ook voor makkelijk en moeilijk gekozen worden.



Vaardigheden

Tijdens het spelen van het spel 'Disney/Pixar - Finding Dory' kunnen kinderen veel nieuwe dingen ontdekken en leren. Het spel draagt met name bij aan de uitbreiding van de woordenschat en kennis van dieren die in de oceaan leven. Maar er komen meerdere vaardigheden aan bod zoals logica, rekenen, creativiteit, problemen oplossen en nog veel meer!

Overzicht

Alle **Storio**® spellen helpen kinderen met het ontwikkelen van verschillende vaardigheden. Hier is een lijst met de verschillende vaardigheden die het kind leert tijdens het spelen van dit spel:

Spel	Vaardigheden	Woordenschat	Wetenschap	Sociale vaardigheden	Problemen oplossen	Creativiteit
Het koraalrif	Mariene wetenschappen	○	●		○	
Zoeken tussen de zeecontainers	Mariene wetenschappen	○	●		○	
Waak voor de reuzenkraak	Problemen oplossen				●	
Sluip weg uit Quarantaine	Vergelijken	○	●		○	
Wandelwagen op hol	Sociale vaardigheden	○		●	○	
Voelpoel	Sociale vaardigheden				●	
De Open Oceaan-tentoonstelling	Mariene wetenschappen	○	●		○	
Aquaria-varia	Natuurkunde		●		○	
Rit terug naar de oceaan	Problemen oplossen				●	
Zandbankschool	Mariene wetenschappen	○	●			
Het Kleurkoraalrif	Creativiteit					●

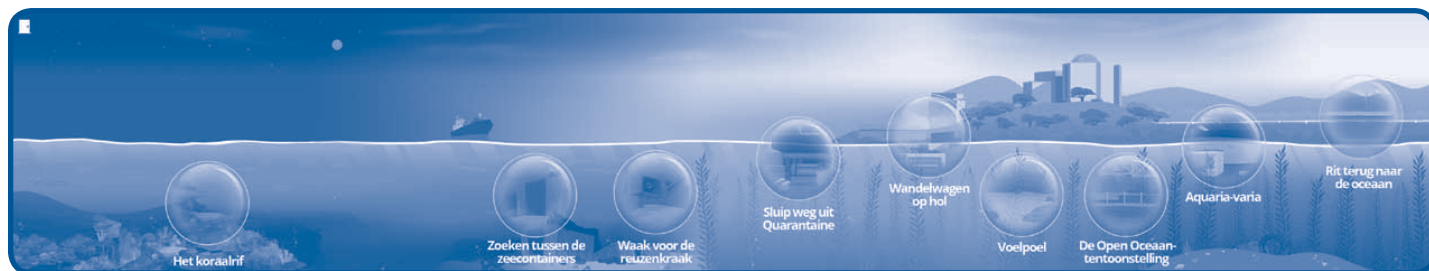
6 ● Primaire vaardigheden ○ Secundaire vaardigheden

ACTIVITEITEN

Avontuur

Tijd voor school! De klas van Nemo gaat op excursie. De overbezorgde Marlin brengt Nemo naar school. Dory gaat ook mee, want ze is dol op excursies. Maar Dory heeft last van geheugenverlies en door haar enthousiasme raakt ze afgeleid. Ze is verdwaald, maar weet gelukkig de weg naar school te vinden. Meester Ray laat zijn klas een migrerende groep roggen zien en vertelt dat ze naar huis trekken. Dat doet Dory opeens ergens aan denken - "Het Sieraad van Morro Bay, Californië!" En dan herinnert ze zich haar ouders! Ze wil hen meteen gaan zoeken. Zo begint voor Dory, Marlin en Nemo een nieuw avontuur. Zal het Dory lukken om haar ouders te vinden?

Ga op avontuur in de oceaan en ontdek het verhaal van Finding Dory tijdens 9 uitdagende spellen.



Het koraalrif

Help Dory de weg naar de school van Nemo te vinden. Ontwijk de obstakels en probeer niet te laat te komen! Gebruik de cursor-toets of tik op het scherm om Dory te bewegen.



Zoeken tussen de zeecontainers

Loods Dory en haar vrienden tussen de containers door, terwijl ze proberen iemand te vinden die ze om hulp kunnen vragen. Pas op voor obstakels en tik op de zeedieren die zich verstoppen.



Waak voor de reuzenkraak

Help Dory, Nemo en Marlin te ontsnappen. Vermijd de obstakels en ontwijk de aanvallen van de reuzenkraak. Druk omhoog of omlaag op de cursortoets of tik op het scherm om de obstakels te ontwijken.



Sluip weg uit Quarantaine

Help Dory en Hank uit het quarantaine-gebouw te glippen. Zorg dat de medewerkers van het Z.C. hen niet zien. Tik op het scherm om Hank en Dory te bewegen. Verzamel onderweg zoveel mogelijk zanddollars.



Wandelwagen op hol

Help Dory en Hank de weg te vinden naar de Open Oceaan-tentoonstelling. Vergeet niet dat ze zich moeten verstoppen voor mensen. Tik op het scherm om Hank en Dory te bewegen. Verzamel onderweg zoveel mogelijk zanddollars.



Voelpoel

Help Dory te ontsnappen. Pas op voor andere zeedieren en handen! Gebruik de cursortoets of tik op het scherm om de obstakels te ontwijken.



De Open Oceaan-tentoonstelling

Help Dory en Hank de weg naar de bovenkant van het grote aquarium te vinden. Vergeet niet de obstakels te ontwijken. Tik op het scherm om Hank en Dory te bewegen. Verzamel onderweg zoveel mogelijk zanddollars.



Aquaria-varia

Help Dory, Nemo en Marlin naar het aquarium met blauwe doktersvissen te zwemmen. Zorg dat je er bent voordat de mensen de bak in de truck laden. Tik om Dory, Nemo en Marlin naar hun bestemming te laten zwemmen. Help hen daarna om naar het volgende aquarium te springen. Tik en sleep om de juiste hoek en kracht van hun sprong te bepalen.



Rit terug naar de oceaan

Help Dory en Hank terug naar de oceaan te rijden en ontwijk de obstakels onderweg. Gebruik de cursortoets om van rijbaan te wisselen.



Zandbankschool

Meester Ray is op roggemigratie en Hank is zijn vervanger. Hank heeft een leuke overhoring voor de leerlingen. Help Dory en tik op de leerling die het goede antwoord geeft, zodat Dory deze leerling kan belonen met een schelpje.



Diepzeeautomaat

Gebruik de zanddollars die je verdiend hebt tijdens de spellen om de zeebewoners te helpen naar het Kleurkoraalrif te gaan.



Kleurkoraalrif

De zeebewoners die je uit de diepzeeautomaat hebt gehaald, kun je hier inkleuren! Kies de kleur die je wilt gebruiken en tik op het scherm om de zeebewoner in te kleuren. Plaats de zeebewoner in de oceaan om hem vrij rond te laten zwemmen.



ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de **Storio® MAX** a.u.b. alleen schoon met een licht vochtige en niet met een natte doek. Reinig de **Storio® MAX** nooit met schoonmaakmiddelen.
2. Plaats de **Storio® MAX** niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Indien de **Storio® MAX** voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de **Storio® MAX** niet op harde oppervlakken vallen.
5. Stel de **Storio® MAX** niet bloot aan vocht of water.
6. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, het omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **Storio® MAX** worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen. Omdat **VTech®** niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuiptrekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op een beeldscherm zitten voor een langdurig tijdbestek kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.

COPYRIGHT

Copyright 2016 **VTech**[®]. Alle rechten voorbehouden. **VTech**[®] en het **VTech**[®] logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech**[®]. **Storio**[®] is een geregistreerd handelsmerk van **VTech**[®]. **Explor@ Park**[™] is een handelsmerk van **VTech**[®]. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Storio® MAX game 'Disney/Pixar - Finding Dory'

Art.-Nr. # 80-274923

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com



