

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

**HANDLEIDING**

# **Ontdek & Speel Baby Gym**



© 2014 VTech  
Printed in China

91-002945-006 (NL)

*Beste ouders,*

*Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.*

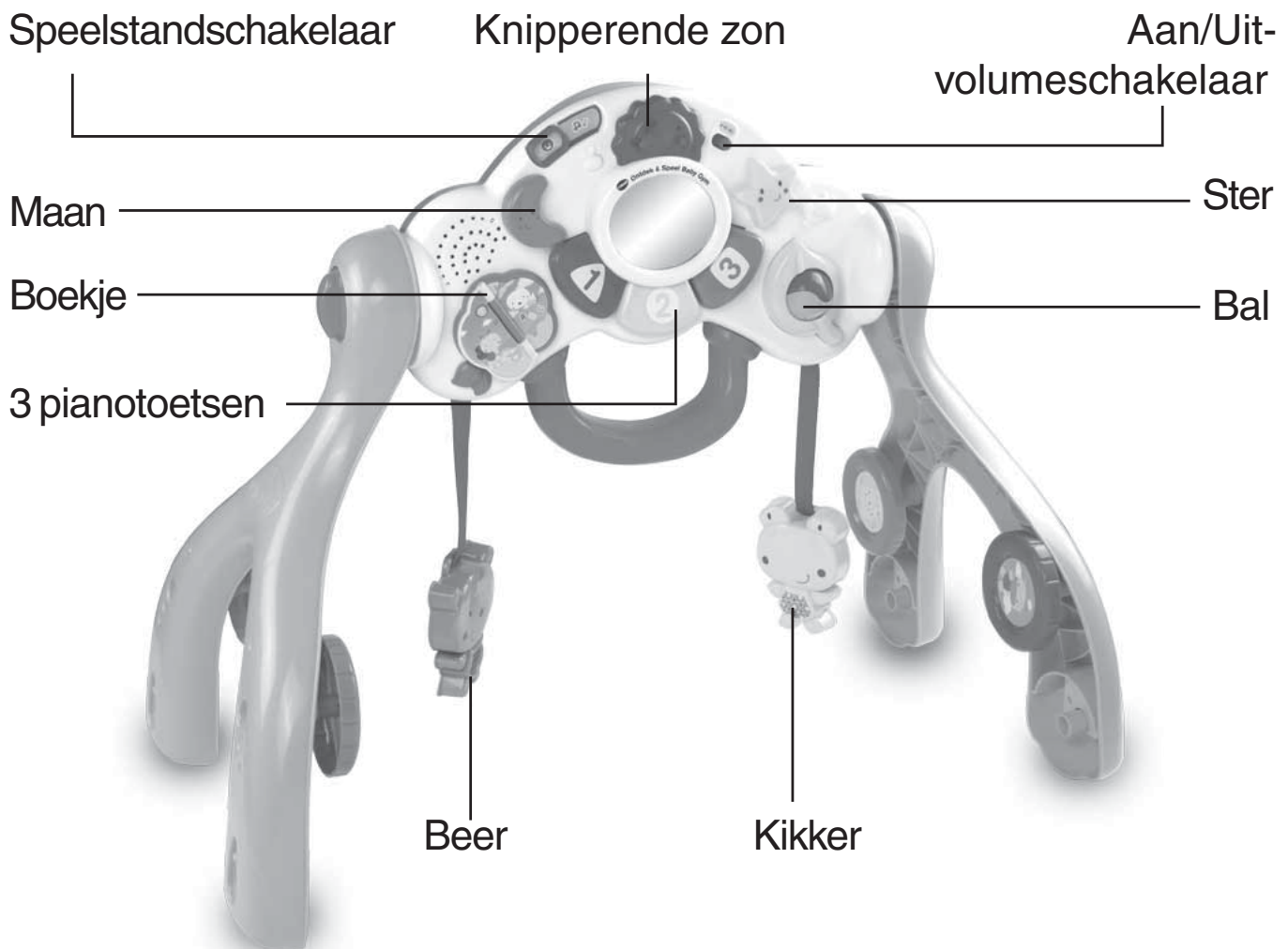
*Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer VTech® producten op [www.vtechnl.com](http://www.vtechnl.com)*

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Ontdek & Speel Baby Gym** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Ontdek & Speel Baby Gym** van **VTech®** zorgt voor urenlang speelplezier waarbij kleintjes op een interactieve manier op ontdekking kunnen gaan! Tijdens twee verschillende speelstanden maken kleintjes kennis met woordjes, vormen, kleuren en muziek. Beweeg de dierenvriendjes, sla de bladzijde om of druk op de kleurrijke toetsen voor grappige reacties. Leer stapje voor stapje en ga op een vrolijke ontdekkingsreis!



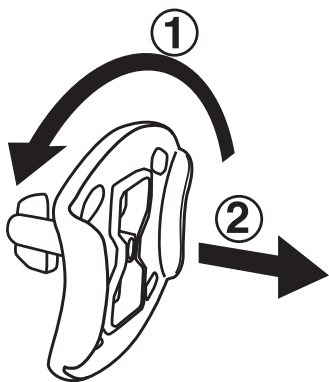
# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Ontdek & Speel Baby Gym
- Twee poten
- Vier kleurrijke wielen
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

## Losmaken van de verpakkingsslotjes:

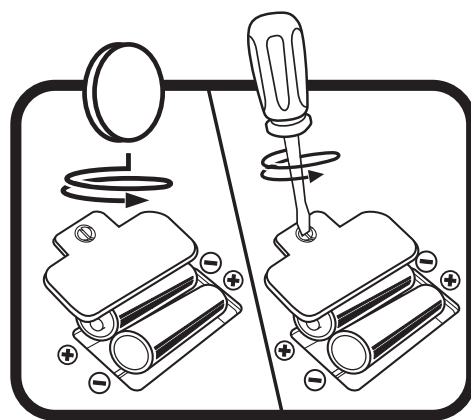


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een muntstuk of schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoorde manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

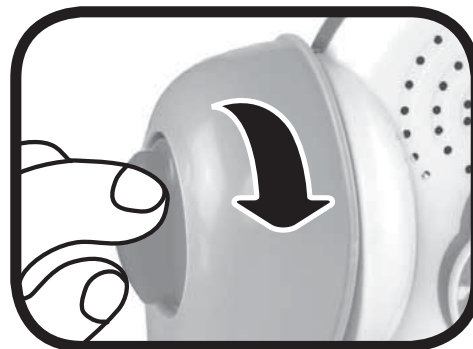
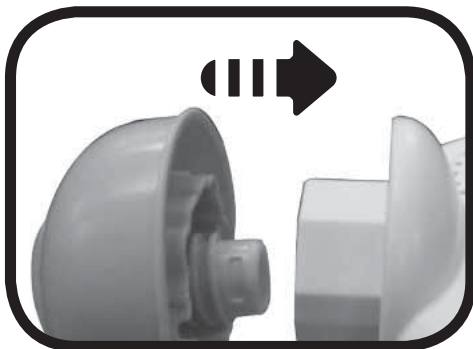
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## MONTAGE INSTRUCTIES

**Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat de onderdelen goed bevestigd zijn om eventuele verwondingen te voorkomen.**

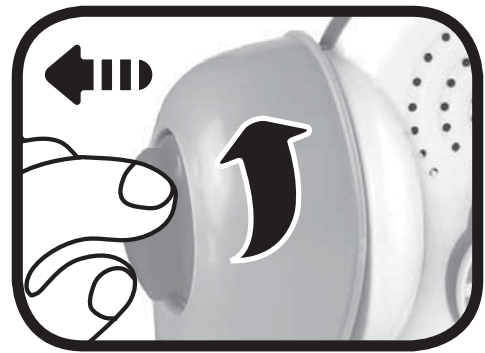
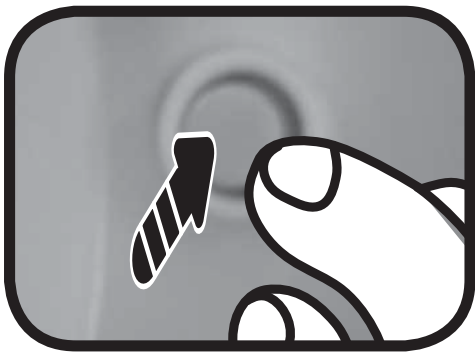
### MONTAGE VAN DE POTEN

Bevestig de poten aan de zijkant van het activiteitenpaneel zoals afgebeeld. Draai vervolgens aan de schroefknoppen om de poten vast te zetten.

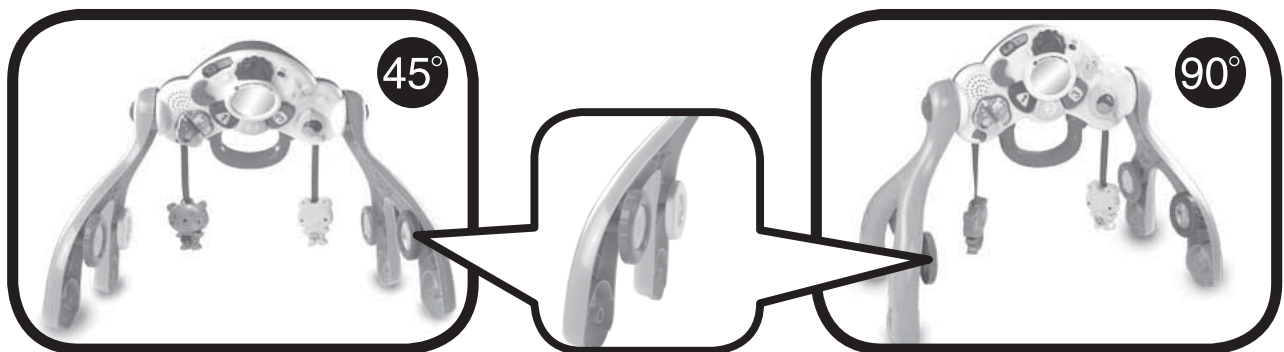


## POSITIE VAN HET ACTIVITEITENPANEEL AANPASSEN

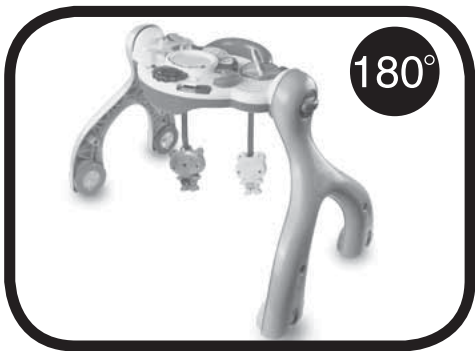
1. Houd de knop aan de onderzijde van het activiteitenpaneel ingedrukt en draai vervolgens de schroefknoppen los. Verstel het activiteitenpaneel naar de gewenste hoek en draai de schroefknoppen weer vast.



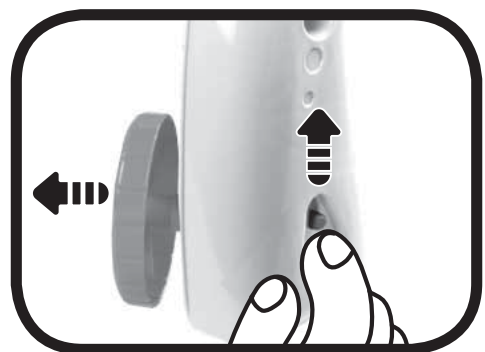
2. Draai de schroefknoppen los. Stel het activiteitenpaneel in, op een hoek van 45 of 90 graden om het speelgoed als **gym** te gebruiken. Draai de schroefknoppen vast om ervoor te zorgen dat de poten goed vastzitten. Verschuif de ontgrendelingsschakelaar aan de buitenkant van de poten omhoog en verwijder de wielen. Plaats de wielen vervolgens in de daarvoor bestemde openingen van de poten, zodat ze de grond niet raken.



3. Draai de schroefknoppen los. Stel het activiteitenpaneel in op een hoek van 180 graden, zoals afgebeeld, om het speelgoed als **walker** te gebruiken. Draai de schroefknoppen weer vast om ervoor te zorgen dat de poten goed vastzitten. Bevestig de vier wielen aan het uiteinde van de poten, zodat ze de grond raken. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer een wiel goed is bevestigd. Zorg ervoor dat de poten en wielen op de juiste manier bevestigd zijn, voordat u het speelgoed aan een kind geeft.





4. Verschuif de ontgrendelingsschakelaar omhoog om de wielen te verwijderen en plaats deze in de daarvoor bestemde openingen van de poten. Draai de schroefknoppen los en verwijder vervolgens de poten om zittend te spelen met het activiteitenpaneel.

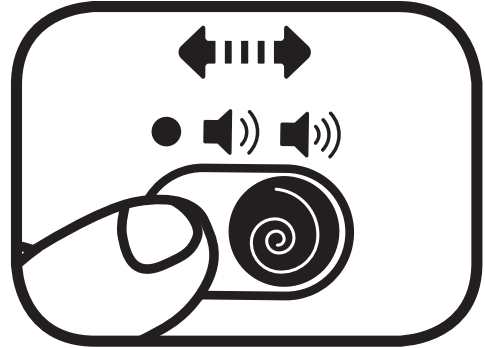






# FUNCTIES

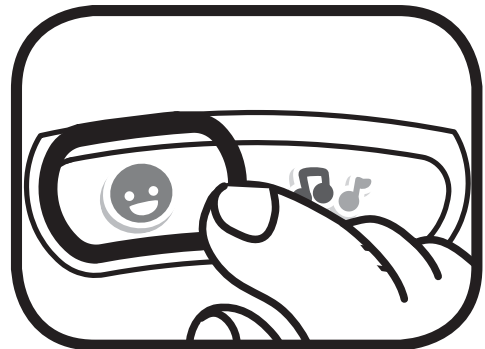
## 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om de **Ontdek & Speel Baby Gym** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (  ) of naar het hoge volume (  ). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (  ) om het speelgoed UIT te zetten.



## 2. Speelstandschaakelaar

Verschuif de **speelstandschaakelaar** naar de speelstand **Leren** (  ) of naar de speelstand **Muziek** (  ).



## 3. Bewegingssensor

De **bewegingssensor** bevindt zich in het activiteitenpaneel. Beweeg het speelgoed naar voren of naar achteren wanneer het als **walker** gebruikt wordt om grappige geluiden en vrolijke zinnnetjes te horen.

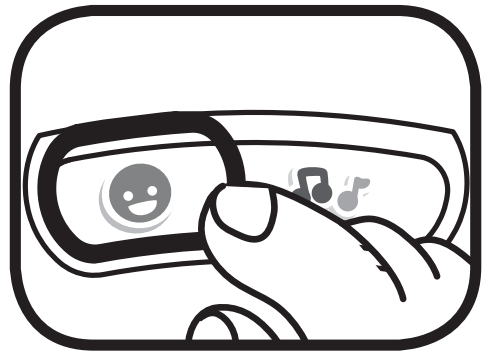
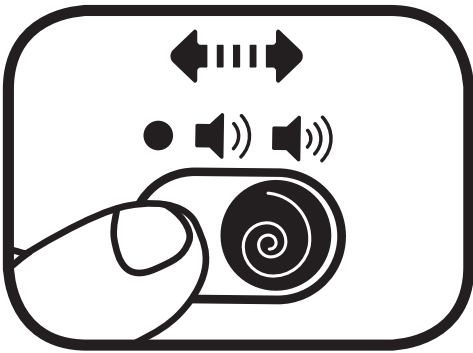


## 4. Automatische uitschakeling

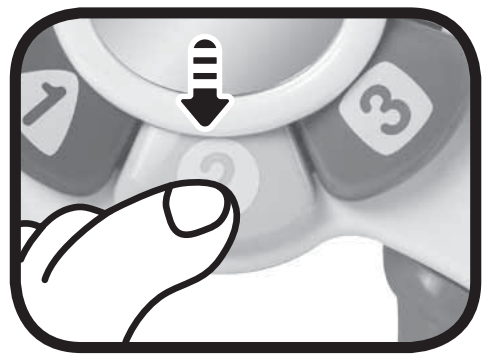
Om batterijen te sparen, schakelt de **Ontdek & Speel Baby Gym** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

# ACTIVITEITEN

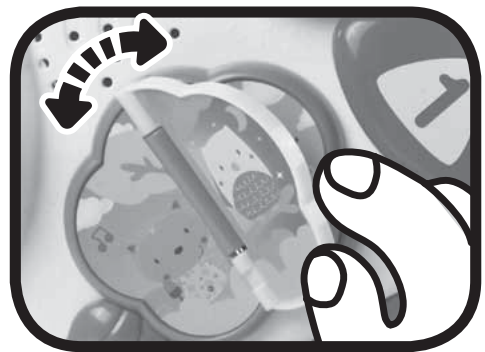
1. Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar een laag of hoog volume om het speelgoed aan te zetten. Kies een speelstand en luister naar grappige geluiden, gezongen liedjes en vrolijke zinnnetjes. Het lichtje knippert mee met het geluid.



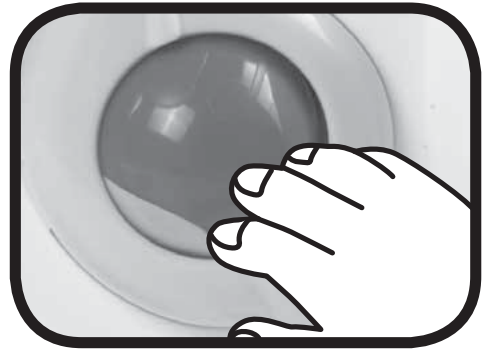
2. Druk op de **pianotoetsen** tijdens de speelstand **Leren** om kleuren, cijfers en vormen te leren. Druk op de pianotoetsen tijdens de speelstand **Muziek** om pianotonen te horen wanneer het speelgoed wordt gebruikt als **walker** en om rustgevende melodietjes te horen wanneer het speelgoed wordt gebruikt als **gym**. Druk op de pianotoetsen tijdens een melodie, om deze toon voor toon mee te spelen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



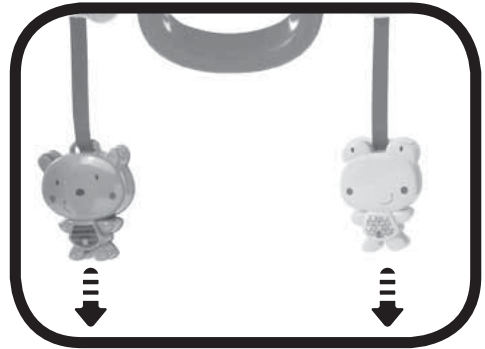
3. Klap de bladzijde van het **boekje** om tijdens de speelstand **Leren** om kennis te maken met dieren en luister naar vrolijk gezongen liedjes en melodietjes. Tijdens de speelstand **Muziek** hoor je gezongen liedjes wanneer het speelgoed wordt gebruikt als **walker** en rustgevende melodietjes wanneer het speelgoed wordt gebruikt als **gym**. Het lichtje knippert mee met het geluid.



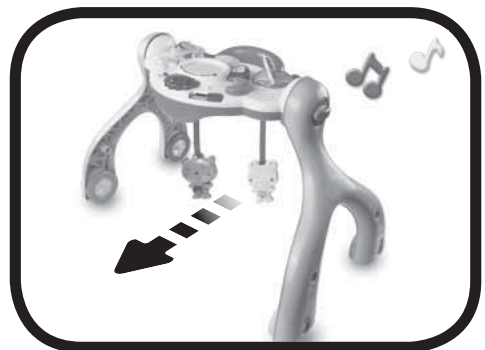
4. Rol de **bal** om grappige geluiden en korte melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



5. Trek aan de **beer** en de **kikker** tijdens de speelstand **Leren** om grappige geluiden en vrolijke zinnnetjes te horen wanneer het speelgoed als **walker** gebruikt wordt of luister naar grappige geluiden en korte melodietjes wanneer het speelgoed als **gym** gebruikt wordt. Tijdens de speelstand **Muziek** hoor je vrolijke melodietjes wanneer het speelgoed als **walker** gebruikt wordt en rustgevende melodietjes wanneer het speelgoed als **gym** gebruikt wordt. Het lichtje knippert mee met het geluid.



6. Wanneer het speelgoed als **walker** gebruikt wordt, activeert de **bewegingssensor** grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes en melodietjes. Wanneer je tijdens een melodie de bewegingssensor activeert, worden er grappige geluiden toegevoegd. Het lichtje knippert mee met het geluid.



# MELODIETJES

## Rustgevende melodietjes

1. Vader Jacob
2. Slaap kindje slaap
3. Moonlight Sonata
4. Twinkel, twinkel, kleine ster
5. Rock A Bye Baby
6. In de Maneschijn

## Vrolijke melodietjes

1. Ik zag twee beren
2. Hickory Dickory Dock
3. Ring Around the Rosy
4. Poesje mauw
5. Here We Go Round the Mulberry Bush
6. In een groen, groen knollenland
7. Mary Had a Little Lamb
8. She'll Be Comin' Round the Mountain
9. Klap eens in je handjes
10. Tarara Boom De Ay
11. Schaapje, schaapje
12. We maken een kringetje
13. Oh Susanna
14. Zagen, zagen

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Mooie zon, schijn op mij.  
Geef me je warmte,  
dan word ik heel blij.

## Liedje 2

Do-re-mi, 1-2-3, kom spelen.  
O, ik speel zo graag met jou!

## Liedje 3

A-B-C, daarna komt D.  
Zo begint het alfabet, zing maar mee!

## Liedje 4

Kiekeboe!  
Kijk het uiltje in de boom!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Ontdek & Speel Baby Gym** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**





## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: Ontdek & Speel Baby Gym*

*Art.-Nr. # 80-156623*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: klantenservice@vtechnl.com*

