

vtech[®]
Baby

HANDLEIDING

Kiekeboe Konijn



© 2011 VTech
Printed in China
91-002538-005-006 (荷)

Beste ouders,

*Wij van **VTech**[®] weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zoveel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle **VTech**[®] producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zoveel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van **VTech**[®] het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer **VTech**[®] producten op **www.vtechnl.com***

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Kiekeboe Konijn** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtech.com

Het **Kiekeboe Konijn** van **VTech®** bevat twee speelstanden: Dag en Nacht. Tijdens de Dag speelstand moedigt de speciale kiekeboe-sensor kleintjes aan om een zoekspelletje te spelen. Het drukken op de handen en voeten van het konijn laat kleintjes kennismaken met lichaamsdelen en vormen. Klap in je handen of stamp met je voeten om de geluidssensor te activeren. Het spelen wordt beloond met grappige zinnnetjes, geluiden en een gezongen liedje! Tijdens de Nacht speelstand kunnen kleintjes heerlijk in slaap vallen met de rustgevende melodietjes en geluiden.

Kiekeboe-
sensor

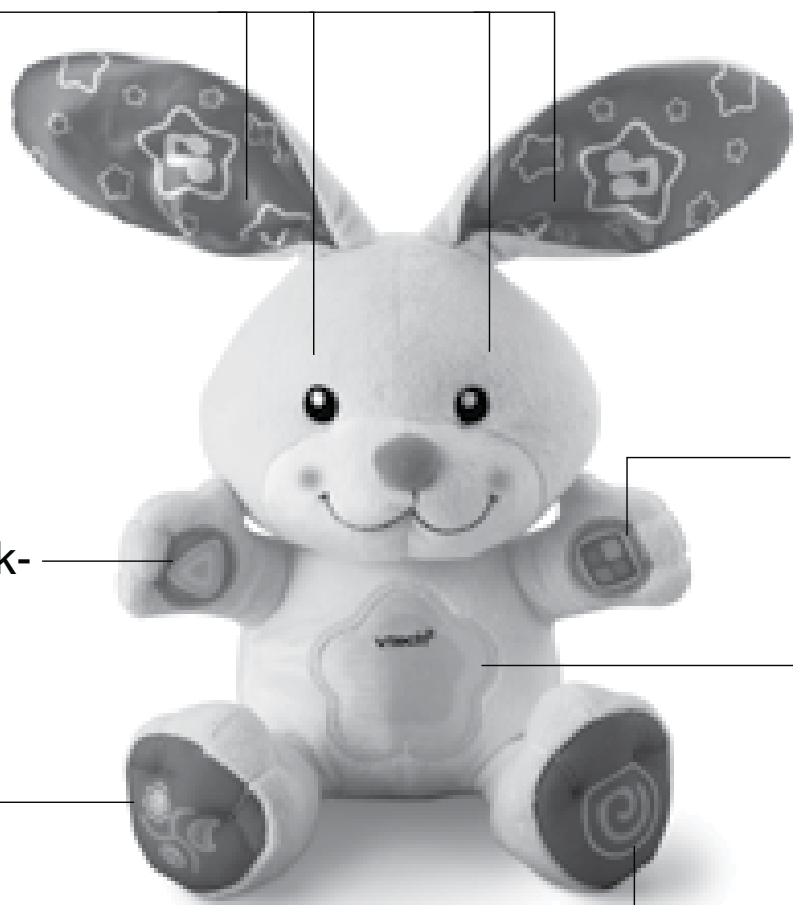
Hand/Driehoek-
toets

Aan/Uit-speelstandtoets

Hand/Vierkant-
toets

Knipperend
lichtje

Voet/Cirkel-toets



INHOUD VAN DE DOOS

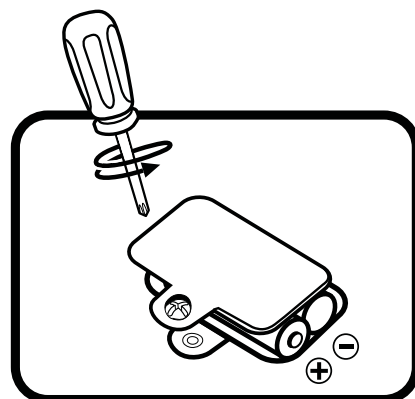
- Eén VTech® Kiekeboe Konijn
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (AM-3/LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik bij voorkeur geen oplaadbare batterijen omdat die meestal minder vermogen leveren en daardoor storingen kunnen veroorzaken.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.

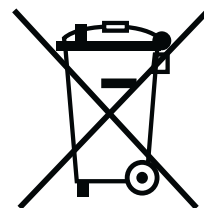
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk!
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen!
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi uw batterijen niet weg met het huisvuil, maar verzamel ze in de daarvoor bestemde klein chemisch huisvuil containers.
- Sluit nooit meer soorten voedingsapparaten aan dan wordt aanbevolen.

Milieu

Help het milieu door uw product op een verantwoorde manier weg te gooien. Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt. Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

Kijk voor meer informatie op:

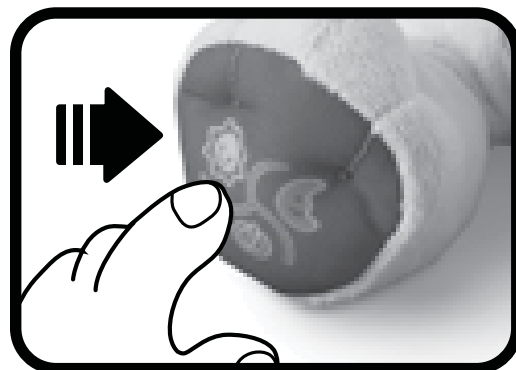
www.stibat.nl



FUNCTIES

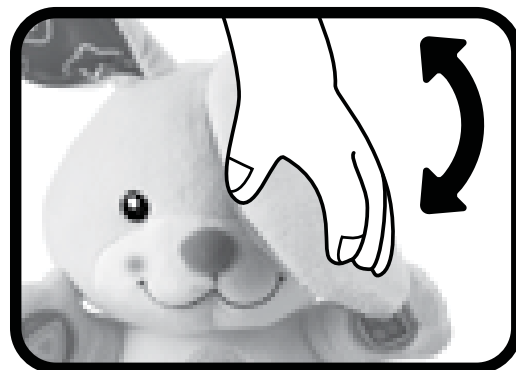
1. Aan/Uit-speelstandtoets

Om het **Kiekeboe Konijn** AAN te zetten druk je op de **Aan/Uit-speelstandtoets**. Druk éénmaal op de Aan/Uit-speelstandtoets om naar de **Dag** speelstand te gaan. Druk nogmaals op de toets om naar de **Nacht** speelstand te gaan. Druk voor de derde keer op de Aan/Uit-speelstandtoets om het speelgoed UIT te zetten.



2. Kiekeboe-sensor

Het **Kiekeboe Konijn** heeft een sensor boven elk oog. Deze sensor wordt geactiveerd door magneetjes. Klap één of beide oren voor de ogen om verbinding te maken met de magneetjes boven de ogen van het konijn en de magneetjes in de oren van het konijn.

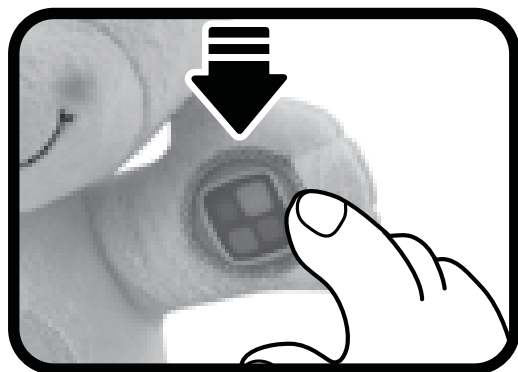
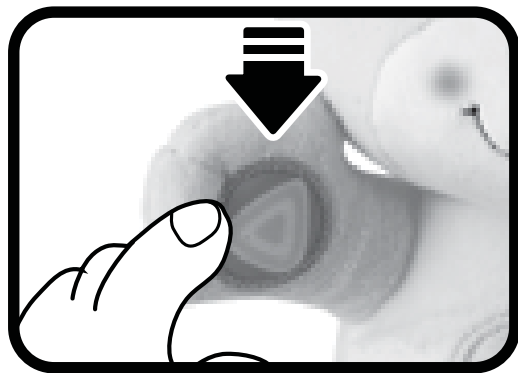
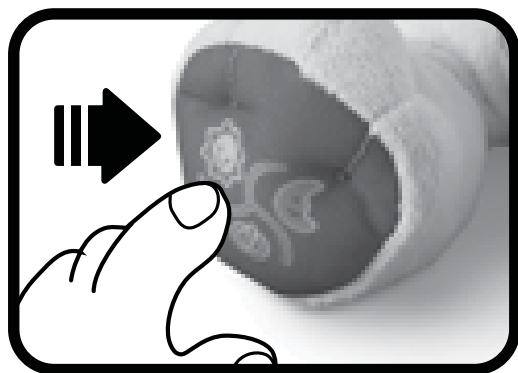


3. Automatische uitschakeling

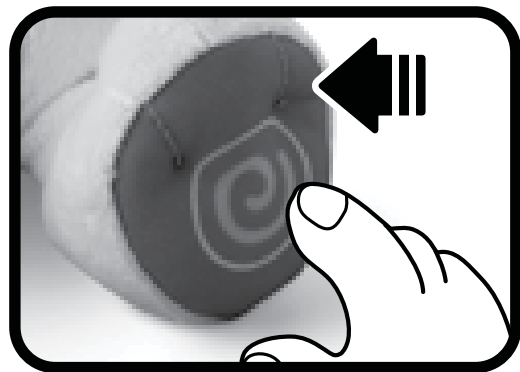
Als het **Kiekeboe Konijn** een aantal seconden niet geactiveerd wordt, schakelt het speelgoed automatisch uit. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

ACTIVITEITEN

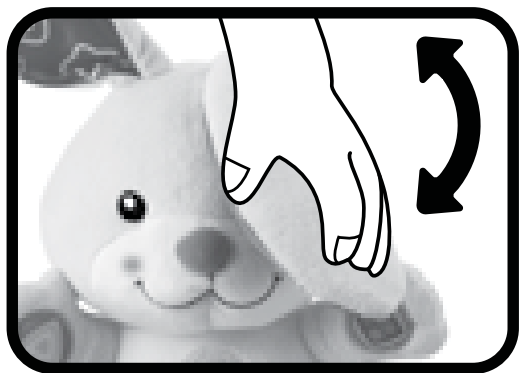
1. Druk op de **Aan/Uit-speelstandtoets** om het **Kiekeboe Konijn AAN** te zetten. Je hoort grappige geluiden, zinnnetjes en een gezongen liedje tijdens de **Dag** speelstand. Het lichtje knippert mee met het geluid. Tijdens de **Nacht** speelstand hoor je een grappig geluidje, een vriendelijk zinnetje en een rustgevend melodietje. Het lichtje knippert langzaam mee met het geluid.
2. Druk op de **Hand/Driehoek-toets** tijdens de **Dag** speelstand om kleuren en vormen te leren en grappige zinnnetjes en geluiden te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid. Tijdens de **Nacht** speelstand hoor je rustgevende melodietjes. Druk tijdens een melodietje op de Hand/Driehoek-toets om vriendelijke zinnnetjes te horen. Het lichtje knippert langzaam mee met het geluid.
3. Druk op de **Hand/Vierkant-toets** tijdens de **Dag** speelstand om kleuren en vormen te leren en grappige zinnnetjes en geluiden te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid. Tijdens de **Nacht** speelstand hoor je rustgevende melodietjes. Druk tijdens een melodietje op de Hand/Vierkant-toets om vriendelijke zinnnetjes te horen. Het lichtje knippert langzaam mee met het geluid.



4. Druk op de **Voet/Cirkel-toets** tijdens de **Dag** speelstand om kleuren en vormen te leren en grappige zinnnetjes en geluiden te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid. Tijdens de **Nacht** speelstand hoor je gedurende twee minuten rustgevende melodietjes met natuurgeluiden. Druk tijdens een melodietje op de Voet/Cirkel-toets om vriendelijke zinnnetjes te horen. Het lichtje knippert langzaam mee met het geluid.



5. Bedek de ogen van het konijn met zijn oren om de **kiekeboe-sensor** te activeren en een spelletje te spelen tijdens de **Dag** speelstand. Het lichtje knippert mee met het geluid. Tijdens de **Nacht** speelstand hoor je rustgevende geluiden. Het lichtje knippert langzaam mee met het geluid.



6. Het **Kiekeboe Konijn** bevat een speciale geluidssensor. Tijdens de **Dag** speelstand kan de sensor geactiveerd worden na de zinnnetjes “Klap in je handen” of “Stamp met je voeten” door in je handen te klappen of een ander luid geluid te maken. Je hoort dan een grappig zinnnetje en een geluidje. Tijdens de **Nacht** speelstand kan de geluidssensor geactiveerd worden wanneer het speelgoed automatisch is uitgeschakeld en er gedurende een aantal seconden geluid te horen is (bijvoorbeeld wanneer een baby huult). Je hoort dan twee rustgevende melodietjes.

7. Wanneer het speelgoed een aantal seconden niet geactiveerd wordt, hoor je tijdens de **Dag** speelstand een gezongen liedje of een grappig zinnetje en een geluidje. Wanneer het speelgoed vervolgens nog niet geactiveerd wordt, hoor je een kort melodietje en schakelt het speelgoed automatisch uit. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken. Tijdens de **Nacht** speelstand hoor je rustgevende melodietjes. Na een tijdje schakelt het speelgoed automatisch uit en kan het weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of door de geluidssensor te activeren.

MELODIETJES

1. Twinkel, twinkel, kleine ster
2. All Through the Night
3. Beautiful Dreamer
4. Cradle Song (Mozart)
5. Fais dodo
6. Home sweet home
7. La berceuse (J. Brahms)
8. Lavender's Blue
9. Morning (Grieg)
10. Rock a bye Baby
11. Op een grote paddenstoel
12. In een groen, groen knollenland
13. Alle eendjes zwemmen in het water

GEZONGEN LIEDJE

Klap je handen, speel met mij.
Kiekeboe, ik zie jou!
Samen spelen is zo fijn.
Doe je mee?

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere hittebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als het **Kiekeboe Konijn** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtech.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtech.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: _____

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. Klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtech.com

