

vtech[®]

HANDLEIDING

Kidisecrets



© 2010 VTech
Printed in China
91-001602-005 (荷)

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.

Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zoveel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zoveel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Kidisecrets** van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtech.com

Met **Kidisecrets** blijven al je geheimen bewaard! Maak geheime berichten, bewaar gegevens over je vrienden, speel leuke spellen en zorg voor je huisdier. Gebruik je stem om **Kidisecrets** te openen en om je huisdier een naam te geven! Verdien punten tijdens 15 spellen om accessoires te kunnen kopen voor jou en je huisdier. Sluit een MP3-speler aan en luister naar je lievelingsmuziek!

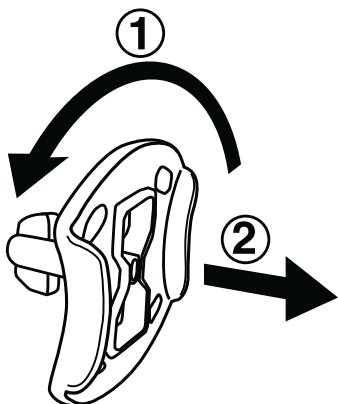


INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Kidisecrets
- Eén handleiding
- Eén memoblokje
- Eén MP3-kabeltje

WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, touw enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:



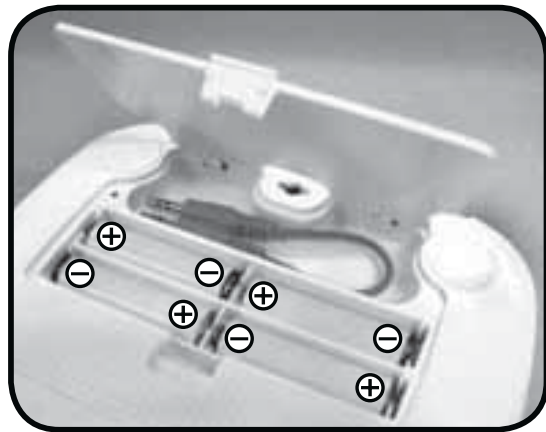
- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

Verwijderen demo-label:

Wanneer het product uit de verpakking wordt gehaald zal het demo-label aan de onderzijde van het product automatisch worden verwijderd. Mocht het demo-label niet verwijderd zijn, verwijder dit dan zelf om normaal te kunnen spelen.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed **UIT**.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (AM-3/LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Let op: Verwijder de batterijen niet tijdens het opslaan van een bericht. De gegevens kunnen dan verloren gaan.

Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik bij voorkeur geen oplaadbare batterijen omdat die meestal minder vermogen leveren en daardoor storingen kunnen veroorzaken.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.

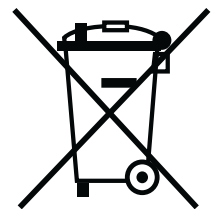
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi uw batterijen niet weg met het huisvuil, maar verzamel ze in de daarvoor bestemde klein chemisch huisvuil containers.
- Sluit nooit meer soorten voedingsapparaten aan dan wordt aanbevolen.

Milieu

Help het milieu door uw product op een verantwoorde manier weg te gooien. Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt. Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl



FUNCTIES

1. Stemherkenningstoets

Druk op de **stemherkenningstoets** en spreek jouw eigen wachtwoord in om **Kidisecrets** te openen.

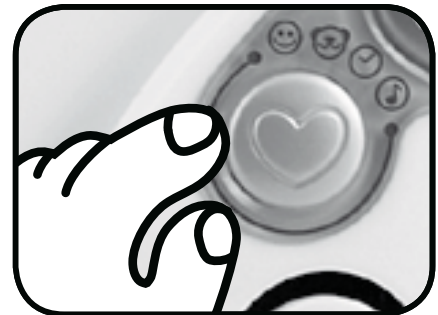


2. Mode-toets

Druk op de **mode-toets** om te wisselen tussen de verschillende modes. Wanneer **Kidisecrets** is gesloten kun je wisselen tussen de volgende modes:

- Jouw schermnaam en het plaatje van jouw karakter
- Jouw huisdier
- Klok
- MP3-speler

Wanneer **Kidisecrets** aan staat kun je wisselen tussen de klok en MP3-speler mode.



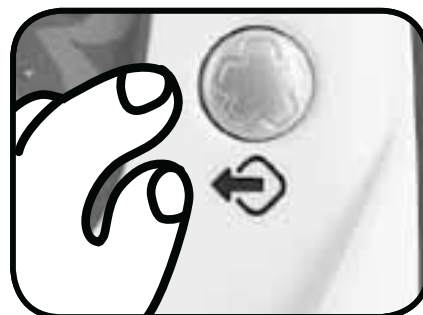
3. Categorie-toetsen

Druk op één van de **categorie-toetsen** om een keuze te maken. Je kunt kiezen uit de volgende categorieën; Dagboek, Huisdier, Mijn gegevens, Vrienden, Spellen of Instellingen.



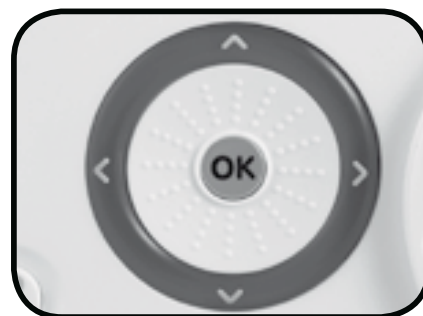
4. Stop-toets

Druk op de **stop-toets** om terug te keren naar het vorige scherm, een spel te verlaten of om terug te gaan naar het menu.



5. Pijltjestoetsen en draaischijf

Gebruik de **pijltjestoetsen** of de **draaischijf** om een keuze te maken of om door het menu heen te bladeren.



6. OK-toets

Druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.



7. Help-toets

Druk op de **help-toets** om de instructie te herhalen of om een aanwijzing te krijgen.



8. Sleutel-toets

Druk op de **sleutel-toets** om de geheime lade te openen.



9. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Kidisecrets** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **stemherkenningstoets** te drukken.

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn zal **Kidisecrets** automatisch naar het klok-scherm gaan en vervolgens zal er een waarschuwing te zien zijn zoals hiernaast staat afgebeeld.



BEGINNEN MET SPELEN

Het dagboek zal je vragen om een wachtwoord in te stellen:

Wanneer geen wachtwoord is ingesteld:

1. Je hoort: “Spreek jouw wachtwoord in”.
2. Spreek je wachtwoord in en vervolgens word je gevraagd dit nogmaals te herhalen.
3. Je hoort: “Het wachtwoord is opgenomen” wanneer het wachtwoord goed is opgenomen.
4. Je hoort: “O er is geen wachtwoord” wanneer het wachtwoord niet goed is opgenomen. Druk nogmaals op de **stemherkenningstoets** om je wachtwoord in te spreken.

Wanneer er een wachtwoord is ingesteld:

1. Je hoort: “Ok” wanneer je wachtwoord wordt herkend en dan zal **Kidisecrets** open gaan.
2. Je hoort: “Het wachtwoord is onjuist” wanneer het wachtwoord niet wordt herkend en dan zal **Kidisecrets** niet open gaan.

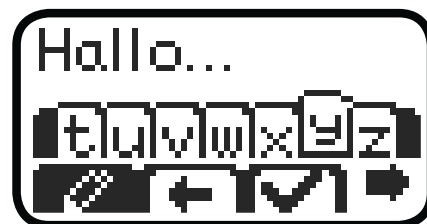
Let op: Om het wachtwoord te resetten, druk je op de stemherkennings-toets en vervolgens op de reset-toets (in het batterijenvak). Er zal dan worden gevraagd om je wachtwoord in te spreken.

- Wanneer **Kidisecrets** open gaat, zal er een welkomstanimatie te zien zijn en word je gevraagd om een keuze te maken. Als er geen keuze wordt gemaakt, zullen alle categorieën voorbij komen. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om een keuze te maken en druk op OK om je keuze te bevestigen. Of druk op één van de categorietoetsen om een keuze te maken.

ACTIVITEITEN

Dagboek

Maak je eigen geheime berichten en voeg emoticons en kaders toe. Wanneer het bericht is opgeslagen kun je deze op elk moment bekijken en bewerken.



1. Dagboek bekijken



Nadat je een bericht hebt gemaakt, kun je dit hier bekijken. Alle berichten zullen op volgorde van datum staan. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om je keuze te maken en druk op OK om te bevestigen.

Druk op OK wanneer je het bericht bekijkt om deze aan te passen.

2. Nieuw dagboek maken




Volg onderstaande stappen om een nieuw bericht te maken:


1) Voer de datum in


Een standaard datum zal op het scherm te zien zijn. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om de datum aan te passen en druk op OK om te bevestigen.

2) Voer jouw tekst in

 : Er zijn verschillende bewerkingsicoontjes onder in het scherm te zien.

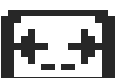
 : Kies dit icoontje om de letter invoerbalk te zien.


 : Druk op de pijltjestoets omhoog om te kiezen voor hoofdletters, kleine letters, cijfers, emoticons of symbolen. Druk op de pijltjestoets omlaag om terug te gaan naar de bewerkingsicoontjes.

 : Kies dit icoontje om de tekst te verwijderen.

 : Kies dit icoontje wanneer je klaar bent met je bericht.

 : Kies dit icoontje om een lijst met standaard berichten te bekijken. Er zijn 3 onderwerpen waar je uit kunt kiezen: Thuis, Vrienden en School.

 : Kies dit icoontje om de cursor te verplaatsen. Druk op OK wanneer je op de goede plek staat.

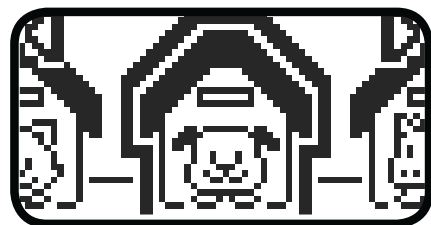
 : Kies dit icoontje om een bericht te verwijderen.

3. Kies een kader

Je kunt kiezen uit 5 verschillende kaders om je bericht te versieren. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om je keuze te bevestigen.

Huisdier

Je kunt kiezen uit 3 verschillende huisdieren: een kat, een hond of een paard.



1. Geef jouw huisdier een naam

Wanneer je een huisdier hebt gekozen, kun je dit een naam geven. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om de naam van je huisdier in te voeren. Vervolgens kun je de naam van je huisdier inspreken. Er zal je worden gevraagd om de naam in te spreken en om deze te herhalen.

Wanneer de naam is opgenomen hoor je: “De naam is opgenomen. Wat een leuke naam!”. Is de naam niet opgenomen, dan hoor je: “O! Jouw huisdier heeft nog geen naam!”. Druk op de stemherkenningstoets om de naam in te spreken.

2. Huisdier animaties

Druk op de stemherkenningstoets en spreek de naam van jouw huisdier in. Als je de juiste naam inspreekt zie je een leuke animatie van jouw huisdier.

3. Huisdier menu

1) Huisdier informatie

Hier kun je de naam en de niveaus van jouw huisdier bekijken. Er zijn drie niveaus: Tevredenheidsniveau, Geluksniveau en Verzorgingsniveau. Druk op de stop-toets om terug te gaan naar het huisdier menu.



Tevredenheidsniveau - Bekijk of jouw huisdier honger heeft.



Geluksniveau - Bekijk of jouw huisdier gelukkig is.



Verzorgingsniveau - Wanneer dit niveau voltooid is, zal jouw huisdier gaan trouwen.

2) Huisdier verzorgen

Er zijn drie mogelijkheden om je huisdier te verzorgen.



Geef jouw huisdier eten wanneer het honger heeft.



Geef jouw huisdier een douche wanneer het vies is.



Geef jouw huisdier een medicijn wanneer het ziek is.

3) Winkel

Er zijn twee winkels; een accessoireswinkel en een voedselwinkel. Wanneer je genoeg punten hebt verdiend tijdens het spelen van de spellen kun je gaan winkelen om cadeautjes voor jouw huisdier te kopen.

Let op: Om je huisdier te resetten, druk je op de reset-toets (in de huisdier mode) en keer je terug naar het huisdier keuzescherf.

Mijn gegevens

1. Mijn profiel



Hier kun je jouw informatie bekijken. Druk op OK om de gegevens aan te passen.

2. Mijn karakter



Je kunt je eigen karakter ontwerpen dat op het scherm te zien zal zijn wanneer **Kidisecrets** gesloten is.

3. Winkel plezier



Speel spellen om punten te verdienen en kleding en accessoires voor jouw karakter te kopen in de winkel.

Vrienden

1. Gegevens van een vriend bekijken



Jouw ingevoerde vrienden worden op alfabetische volgorde opgeslagen. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om de vrienden te bekijken. Druk op OK om de gegevens aan te passen.

2. Nieuwe vriend aanmaken



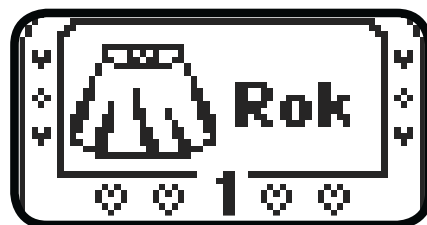
Voer hier de gegevens van je nieuwe vriend in en maak een passend karakter.

Spellen

Er zijn 15 spellen waarmee je punten kunt verdienen die je kunt gebruiken om te winkelen.

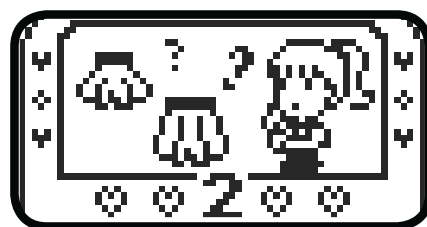
1. Winkel pret

Een meisje gaat winkelen met een boodschappenlijst. De lijst is een aantal seconden te zien op het scherm. Zoek vervolgens de spullen die op de lijst staan. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen. Druk op de Help-toets om de lijst nogmaals te bekijken.



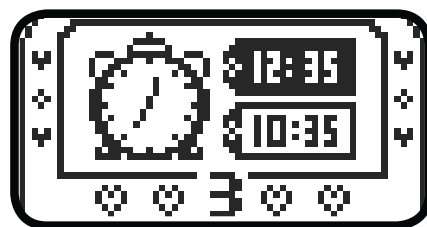
2. Voorwerpen kiezen

Luister naar de instructies en kies het goede voorwerp. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



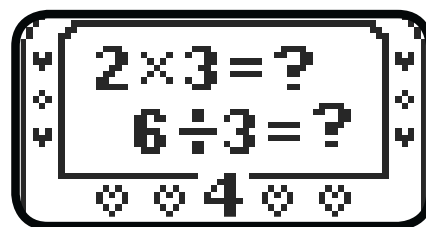
3. Tik tok tijd

Weet jij hoe laat het is? Je ziet een wekker op het scherm die een bepaalde tijd weergeeft. Kies vervolgens de digitale tijd die overeenkomt met de tijd op de wekker. Maak je keuze uit drie verschillende antwoorden. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



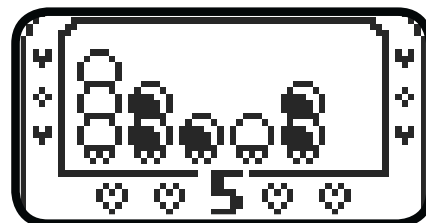
4. Reken uitdaging

Is de som juist of onjuist? Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



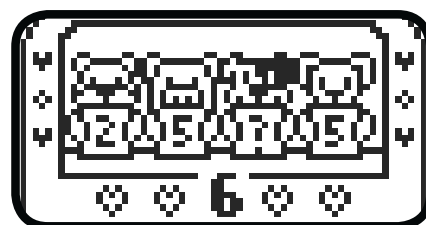
5. Ijsjeswedstrijd

Plaats de ijsjes in een rij van vier. De rij kan naar beneden, boven, links, rechts of diagonaal worden gemaakt. Dit spel wordt tegen de computer gespeeld en degene die als eerste 4 ijsjes op een rij heeft, wint. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



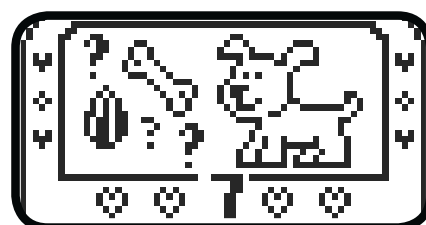
6. Cijferpatroon

Je ziet een cijferpatroon van 4 cijfers, één cijfer ontbreekt. Zoek het ontbrekende cijfer om het patroon compleet te maken. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



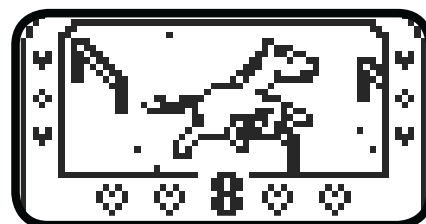
7. Dieren voeren

Voer de dieren zo snel als je kunt! Kies het favoriete eten van het dier dat op het scherm te zien is. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



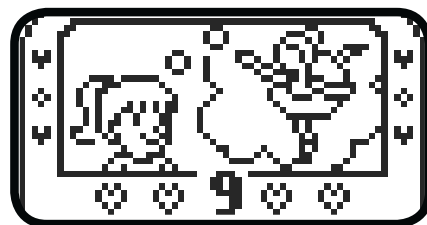
8. Spring wedstrijd

Help het paard onderweg de obstakels te vermijden! Druk op OK om over de obstakels te springen.



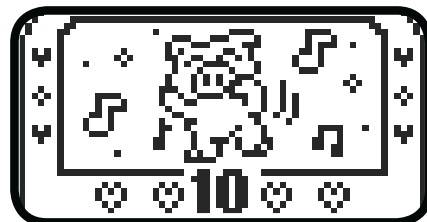
9. Kleding kiezen

Je ziet een plaatje van kleding die het meisje graag zou dragen. Kies vervolgens de juiste kleding uit de kast. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



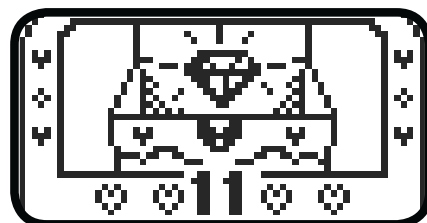
10. Muziek mix

Kies een melodie om deze te beluisteren en om er geluiden doorheen te mixen. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om een geluid te kiezen en druk op OK om het geluid door de melodie te mixen.



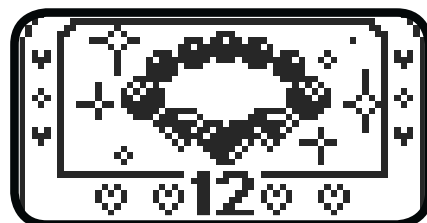
11. Schatkist jacht

Vind een weg door het doolhof en zoek de sleutel om de schatkist te openen. Ontdek onderweg allerlei verrassingen. Gebruik de pijltjestoetsen om te spelen.



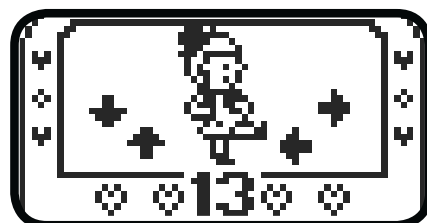
12. Ketting maken

Je ziet verschillende edelstenen. Kies je favoriete edelstenen om een mooie ketting te maken. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



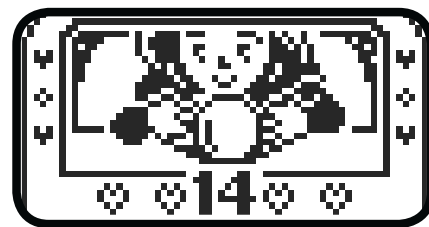
13. Dans plezier

Je ziet een meisje op het scherm. Laat haar dansen door op de pijltjestoets te drukken die overeenkomt met de vallende pijl wanneer deze onder in het scherm te zien is.



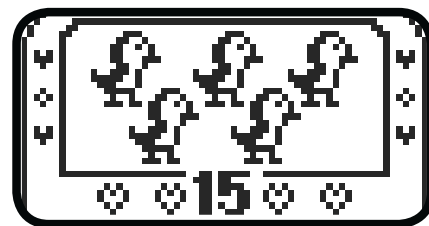
14. Wat voor type ben jij?

Laten we een test doen om te zien wat voor type jij bent. Op het scherm zijn twee plaatjes te zien, kies het plaatje dat je leuk vind. Je krijgt in totaal 10 plaatjes te zien. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



15. Geluidsparen zoeken

Luister! De vogels maken een geluid. Klik op de vogels om hun geluid te horen en de paren bij elkaar te zoeken. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.



Instellingen

Er zijn 6 instellingen die je kunt kiezen/aanpassen: Volumenniveau, Schermcontrast, Achtergrondmuziek, Datum en tijd, Schermnaam en de MP3 tijd klok. Gebruik de pijltjestoetsen of de draaischijf om te kiezen en druk op OK om te bevestigen.

Wanneer je een schermnaam hebt ingevoerd, zal deze samen met jouw karakter afwisselend op het scherm te zien zijn wanneer **Kidisecrets** gesloten is.

Sluit je eigen MP3-speler aan op **Kidisecrets** met behulp van het bijgeleverde MP3-kabeltje en luister naar je favoriete muziek!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere hittebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.

4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

Let op:

Als **Kidisecrets** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtech.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtech.com

Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.

VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: _____

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. Klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtech.com

