

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Handleiding

# Dromenland Projector

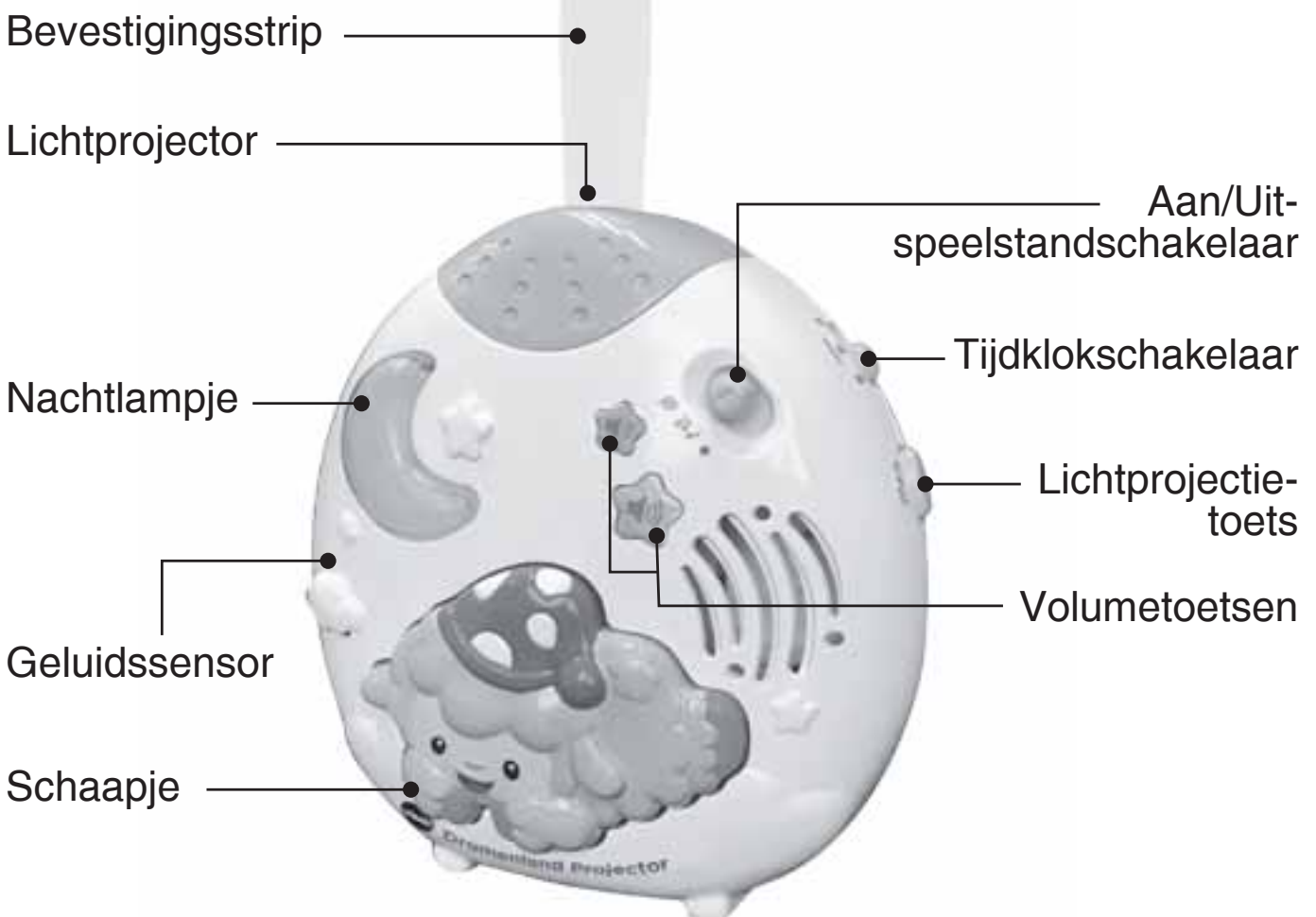


91-003454-003 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Dromenland Projector** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Laat uw baby heerlijk wegdromen met de **Dromenland Projector** van **VTech®**! Het lieve schaapje zal uw baby in slaap sussen met verschillende rustgevende melodietjes, gezongen liedjes, lieve zinnnetjes en natuurgeluiden. Zet de tijdklokschakelaar op 10, 20 of 30 minuten speeltijd en de geluidssensor activeert de projector wanneer het kleintje huult. De mooie muziek en de kleurrijke lichtprojectie op het plafond zullen uw baby heerlijk meenemen naar dromenland. Slaap zacht, lieve baby!



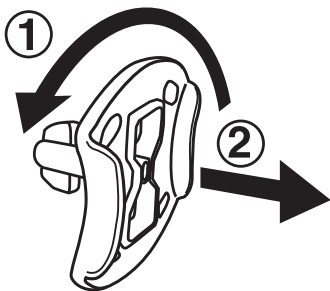
# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Dromenland Projector
- Eén bevestigingsstrip
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

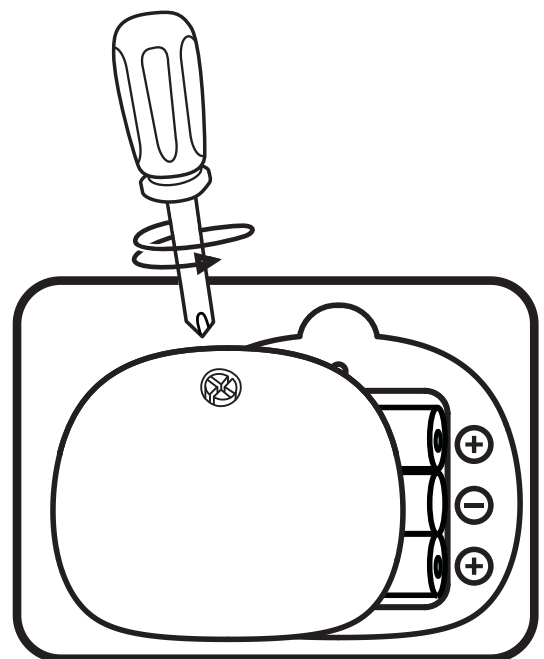
## Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

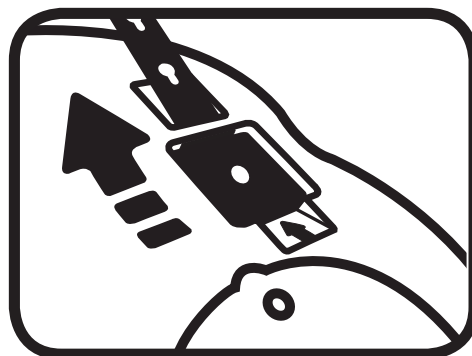
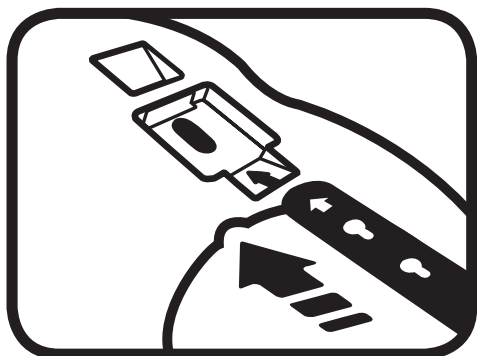
Voor de veiligheid van uw kind raden wij aan de onderstaande instructies op te volgen:

- Voor de veiligheid van uw kind dient dit product gemonteerd te worden door een volwassene.
- Bevestig altijd volgens de instructies de bijgeleverde bevestigingsstrip goed aan het kinderbedje of box.
- Controleer de bevestiging regelmatig. Bevestig de projector alleen aan een kinderbedje of box met een stevige reling en spijlen. Bevestig de projector niet aan boxen of kinderbedjes met een gaaswand.
- Bevestig geen extra koordjes of strips aan een box of kinderbedje.
- Wees er zeker van dat de bevestigingsstrip buiten het bereik van kinderen is wanneer deze geplaatst is in een box of kinderbedje.
- Verwijder de bevestigingsstrip en zorg ervoor dat de strip buiten het bereik van kinderen blijft wanneer de projector van de box of het kinderbedje wordt losgemaakt.
- Zorg ervoor dat de projector recht omhoog wijst, zodat de geprojecteerde beelden op het plafond gericht zijn.

# MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech**<sup>®</sup> staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

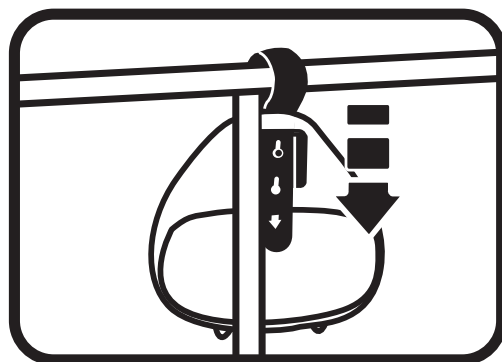
1. Volg de richting van de pijl. Schuif de bevestigingsstrip door de daarvoor bestemde opening aan de achterkant van de projector.



2. Plaats het speelgoed tegen de bovenste reling van de box of het kinderbedje en haal de bevestigingsstrip over de rand. U kunt de hoogte waarop de projector hangt, verstellen door de voor u meest geschikte opening op de bevestigingsstrip te kiezen.



3. Trek voorzichtig aan de projector om zeker te zijn dat het speelgoed goed vastzit. Controleer regelmatig of de bevestigingsstrip goed vastzit.



Wanneer het product uit de verpakking wordt gehaald, dient het demolabel verwijderd te worden om normaal te kunnen spelen. Wij raden aan om de projector, na het openen van de verpakking, uit te zetten en vervolgens weer aan te zetten om normaal te kunnen spelen.

## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Muziek** (🎵) of naar de speelstand **Natuurgeluiden** (🌿) om de **Dromenland Projector** AAN te zetten. Verschuif de Aan/Uit-speelstandschakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



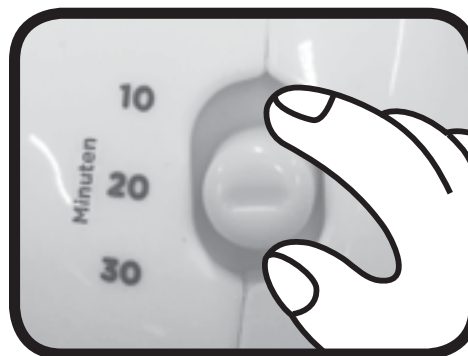
### 2. Volumetoetsen

Gebruik de **volumetoetsen** om het volume hoger (🔊) of lager (🔊) te zetten.



### 3. Tijdklokschakelaar

Verschuif de **tijdklokschakelaar** en kies een tijdsduur van 10, 20 of 30 minuten. Wanneer de tijd om is, schakelt het speelgoed automatisch uit.



#### 4. Lichtprojectie-toets

Druk op de **lichtprojectie-toets** om het nachtlampje of de projectie aan of uit te zetten.



#### 5. Schaapje

Druk op het **schaapje** om naar het volgende liedje, melodietje of geluid te gaan, afhankelijk van de gekozen speelstand.



#### 6. Nachtlampje / Lichtprojectie

Wanneer het **nachtlampje** aan is gezet, blijft het ongeveer nog 30 minuten aan nadat de gekozen tijdsduur voorbij is. De **lichtprojectie** wordt uitgeschakeld nadat de gekozen tijdsduur voorbij is.

#### 7. Geluidssensor

De **Dromenland Projector** bevat een **geluidssensor**. Zodra de gekozen tijdsduur van de projector verstreken is, zal de projector automatisch uitschakelen. De geluidssensor zal de projector weer activeren zodra de baby huult.

#### 8. Automatische uitschakeling

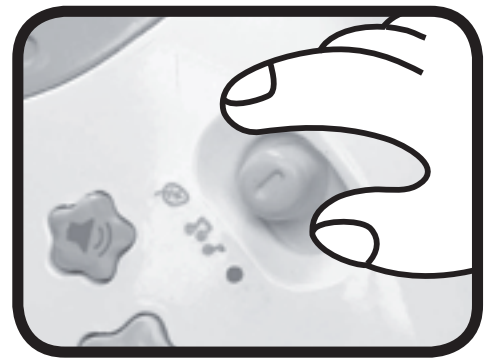
Om batterijen te sparen, schakelt de **Dromenland Projector** automatisch uit na 10, 20 of 30 minuten (zonder de projector opnieuw te activeren). De projector kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken, door de Aan/Uit-speelstandschakelaar of tijdklokschakelaar te verschuiven of door het huilen van de baby.

**Let op:** Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen



# ACTIVITEITEN

1. Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Muziek** (🎵) of naar de speelstand **Natuurgeluiden** (🌿) om de projector aan te zetten. In de speelstand **Natuurgeluiden** zijn er geluiden uit de natuur te horen. In de speelstand **Muziek** zijn er klassieke melodietjes en gezongen slaapliedjes te horen.
2. Druk op het **schaapje** om naar het volgende liedje, melodietje of geluid te gaan, afhankelijk van de gekozen speelstand.



# MELODIETJES

1. Ave Maria - Schubert
2. The Blue Danube - Strauss
3. Beautiful Dreamer
4. Cradle Song - Mozart
5. Clair de lune - Debussy
6. Canon in D - Pachelbel
7. Minuet in G Major - Beethoven
8. Berceuse Op. 57 - Chopin
9. String Quintet in E Major Op. 11, No. 5 - Boccherini
10. Moonlight Sonata - Beethoven
11. Swan Lake - Tchaikovsky
12. Nocturnes, Op. 9, No. 2 - Chopin

13. Kinderszenen - Schumann
14. Brahms' Lullaby
15. Ode to Joy
16. Turkish March - Mozart
17. Piano Sonata No. 16 - Mozart
18. Serenade for Strings Op. 3 No. 5 - Haydn
19. Fur Elise - Beethoven
20. Cello Suite No. 1 in G Major - Bach
21. All Through the Night
22. Baa, Baa, Black Sheep
23. Did You Ever See a Lassie?
24. Swing Low, Sweet Chariot
25. Hush, Little Baby
26. Goodnight, Ladies
27. London Bridge
28. Vader Jacob
29. Clementine
30. Danny Boy
31. My Bonnie Lies Over the Ocean
32. Do Your Ears Hang Low
33. My Wild Irish Rose
34. Bicycle Built for Two
35. Ride a Cock Horse to Banbury Cross
36. Rock-a-bye Baby
37. Slaap, kindje slaap
38. An Irish Lullaby
39. Take Me Out to the Ball Game
40. Oh When the Saints Go Marching In

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Vader Jacob, vader Jacob.  
Slaapt gij nog? Slaapt gij nog?  
Alle klokken luiden, alle klokken luiden.  
Bim, bam, bom. Bim, bam, bom.

## Liedje 2

Twinkel, twinkel kleine ster.  
O, wat schijn jij toch heel ver.

## Liedje 3

Slaap kindje slaap,  
daar buiten loopt een schaap.  
Een schaap met witte voetjes,  
dat drinkt zijn melk zo zoetjes.  
Slaap kindje slaap,  
daar buiten loopt een schaap.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Dromenland Projector** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

**KLASSE 1  
LED PRODUCT**



## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: Dromenland Projector*

*Art.-Nr. :# 80-508723 / 80-508752*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

***VTech Electronics Europe B.V.***

***Copernicusstraat 7***

***6003 DE Weert***

***Nederland***

***Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123***

***E-mail: klantenservice@vtechnl.com***



**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.  
Alle rechten voorbehouden.

**Printed in China.**

91-003454-003<sup>(NL)</sup>