



DigiGo[®]



HANDLEIDING

Inhoud

INLEIDING	1
Inhoud van de doos	1
FUNCTIES	2
DE BASISHANDELINGEN	4
Starten	4
Instructies bevestigen polsbandje	7
DigiGo® opladen	7
Een microSD-kaart plaatsen	8
Wifi-verbinding instellen	8
VTECH KID CONNECT	9
Starten met VTech Kid Connect	9
Contacten van uw kind beheren.....	9
FOTO'S, VIDEO'S EN MUZIEK OVERZETTEN	12
CONTENT DOWNLOADEN VAN EXPLOR@ PARK	13
ONDERHOUD EN VERZORGING	14
Het touchscreen en de pen gebruiken	14
Schoonmaken van het scherm	14
Schoonmaken van het speelgoed	14
PROBLEMEN OPLOSSEN	15
DigiGo® terugzetten naar de fabrieksinstellingen	18
Veiligheidsinstructies bij het gebruik van de accu en oplader	18
Standaard richtlijnen voor speelgoed met een adapter	19
Accu verwijderen	20
Copyright	20
Belangrijke mededeling	20
Conformiteitsverklaring	20
WETTELIJKE VERMELDINGEN	21
Gebruik van VTech Kid Connect	21
MINIMALE SYSTEEMVEREISTEN	21

Inleiding

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **DigiGo®** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

DigiGo® is de coolste gadget speciaal ontworpen voor kinderen door **VTech®**! Verstuur en deel (via wifi) spraak- en tekstberichten, foto's, stickers en tekeningen met familie of vrienden. 100% veilig en eenvoudig in gebruik, zelfs voor kinderen die nog niet goed kunnen lezen. Tevens is de **DigiGo®** een uniek leerplatform waarmee uw kind kan spelen; foto's nemen, video's maken, luisteren naar muziek én via Explor@Park™ toegang heeft tot talloze educatieve, leuke spelletjes en te gekke tekenfilms!

Inhoud van de doos

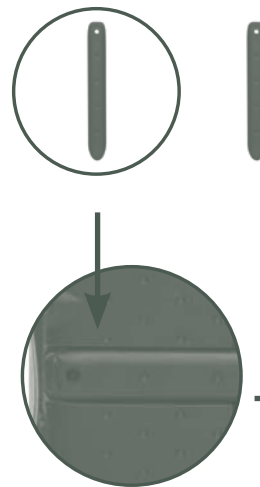
- Eén **VTech® DigiGo®** (inclusief twee **DigiGo®** pennen)
- Eén USB-kabel en adapter
- Eén polsbandje
- Eén Snelstartgids
- Eén Product Informatiegids



Product Informatiegids



Polsbandje



Snelstartgids



USB-kabel en adapter



DigiGo®

Specificaties van de adapter

Output: 5V DC \equiv

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van dit product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Bewaar de Snelstartgids en de Product Informatiegids, deze bevatten belangrijke informatie over het product.

Functies

Aan/Uit-toets
Draaibare
cameralens



Spraakbericht-
toets

Lampje accu
opladen

Touchscreen

Camera-toets

Cursortoets

Hoofdmenu-toets

Microfoon

Help-toets

Koptelefoon-
ingang
Pen en penhouder

Volumetoetsen

Contrast-toets

microSD-kaart ingang
(microSD-kaart niet
inbegrepen)

MicroUSB-ingang

Reset-toets

Bevestiging
polsbandje

Functies

Functies

Actie

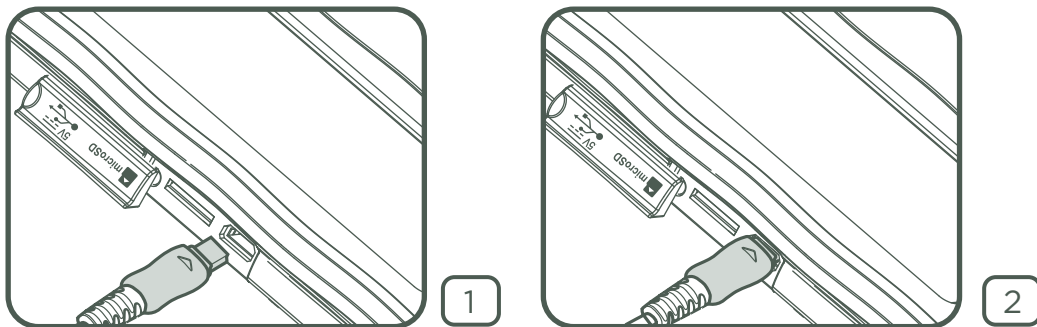
Lampje accu opladen	Wanneer de accu opgeladen wordt, zal dit lampje branden. Wanneer het opladen voltooid is, zal het lampje uit gaan.
Contrast-toets	Gebruik deze toets om het contrast van het beeldscherm te regelen.
Camera-toets	Druk op deze toets om een foto te nemen.
Cursortoets	Druk omhoog, omlaag, links of rechts op de cursortoets om spellen te spelen.
Koptelefoon-ingang	Sluit hier een koptelefoon aan (niet inbegrepen). Let op: Maximale uitgangsspanning $\leq 150\text{mV}$.
Help-toets	Druk op de Help-toets om instructies of een hint te horen.
Hoofdmenu-toets	Druk op deze toets om te stoppen met de huidige activiteit en terug te keren naar het DigiGo[®] hoofdmenu.
Microfoon	Spreek in de microfoon om je stem op te nemen of gebruik de microfoon bij het spelen van bepaalde spellen.
MicroSD-kaart ingang	Plaats hier een microSD-kaart (niet inbegrepen) voor geheugenuitbreiding en het overzetten van persoonlijke video- en muziekbestanden. Let op: Alleen microSD-kaarten tot 32GB zijn geschikt voor de DigiGo[®] .
Aan/Uit-toets	Druk op deze toets om de DigiGo[®] aan of uit te zetten.
Draaibare cameralens	Draai de cameralens om foto's te maken van jezelf of van je vrienden.
Pen en penhouder	Gebruik je vinger of de pen om te spelen. Plaats, na gebruik, de pen altijd in de penhouder.
Bevestiging polsbandje	Bevestig hier het polsbandje aan de DigiGo[®] .
Touchscreen	Tik met je vinger of met de DigiGo[®] pen op het scherm om te spelen.
MicroUSB-ingang	Sluit de bijgesloten USB-kabel aan op de AC/DC adapter om de accu op te laden. Sluit de kabel aan op een USB-ingang van een computer om verbinding te maken met de computer.
Spraakbericht-toets	Druk op deze toets om een spraakbericht te versturen.
Volumetoetsen	Druk op deze toetsen om het volume aan te passen. Kies voor de laagste volumestand om het volume helemaal uit te zetten.

De basishandelingen

Starten

Stap 1: Installeer Explor@ Park™ op uw computer en registreer de DigiGo®

- Zet de **DigiGo®** aan.
- Localiseer de USB-ingang aan de zijkant van de **DigiGo®** en open het rubberen klepje.
- Plaats het smalle uiteinde van de bijgesloten USB-kabel in de USB-ingang van de **DigiGo®**.
- Plaats het brede uiteinde van de bijgesloten USB-kabel in de USB-ingang van de computer.
- De USB-ingang wordt meestal aangeduid met het symbool dat op de USB-poort van de **DigiGo®** wordt weergegeven. Zie afbeelding 1 en 2.



- Wanneer de **DigiGo®** op de juiste manier is aangesloten, zal er een keuzeschermbijbeelding verschijnen. Kies voor 'Computer' om verbinding te maken met de computer. Vervolgens zal er op het scherm een afbeelding te zien zijn die aangeeft dat de **DigiGo®** is verbonden met uw computer (afbeelding 3).
- Het Explor@ Park-installatieprogramma zal automatisch opstarten. Volg de aanwijzingen op het computerscherm om de installatie en registratie te voltooien. Wanneer de **DigiGo®** succesvol geregistreerd is, ontvangt u twee gratis **VTech®** downloads.*
- Voor hulp bij het registreren van de **DigiGo®** op Explor@ Park™, zie het onderdeel 'Help' op Explor@ Park™.



3

*Voor de eerste registratie en alleen voor gemarkeerde content.

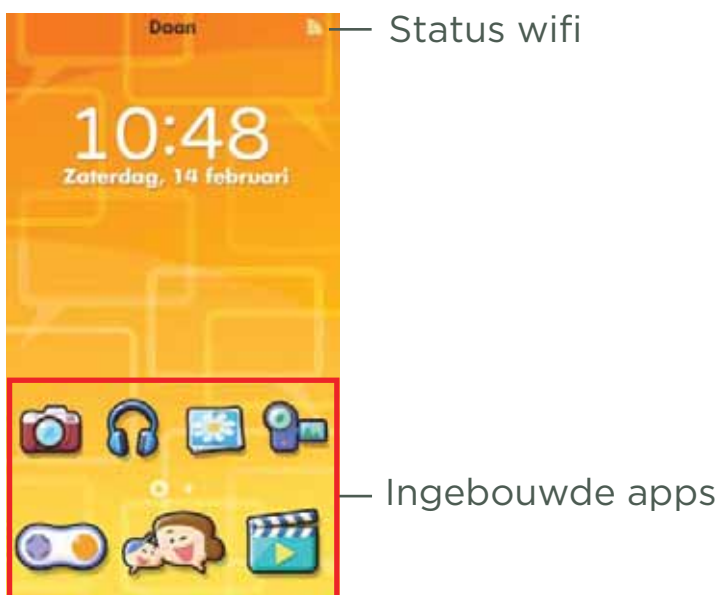
- Installatie via de **VTech**[®] website:
 - Ga naar onze website om de Explor@ Park™-applicatie te downloaden: www.vtechnl.com/downloads
 - Kies de juiste versie van Explor@ Park™ voor de **DigiGo**[®], PC of MAC versie, afhankelijk van de computer die u heeft.
 - Volg de aanwijzingen op het computerscherm om de applicatie te installeren.

Stap 2: Personaliseer je profiel




- Koppel de **DigiGo**[®] los van de computer.
- Er zal enkele seconden een **VTech**[®] logo en **DigiGo**[®] logo te zien zijn op het scherm.
- Wanneer je de **DigiGo**[®] voor de eerste keer aan zet, zal er gevraagd worden om de datum en tijd in te stellen.
- Sleep het profiel van het kind naar het slot-icoontje wanneer het zichtbaar is op het scherm. Vervolgens zal er gevraagd worden om de profielfoto in te stellen. Volg de verdere instructies om het profiel te personaliseren.

Stap 3: DigiGo[®] hoofdmenu

- In het **DigiGo**[®] hoofdmenu zie je alle ingebouwde applicaties. Veeg naar links of rechts om de verschillende apps te bekijken en tik erop om ze te openen.



Status wifi - Bekijk de huidige wifi-status. Zie onderstaande tabel:

	Wifi uit.
	Wifi aan, maar er is op dit moment geen verbinding.
	Wifi aan en verbonden. Hoe meer boogjes je ziet, hoe sterker de verbinding.

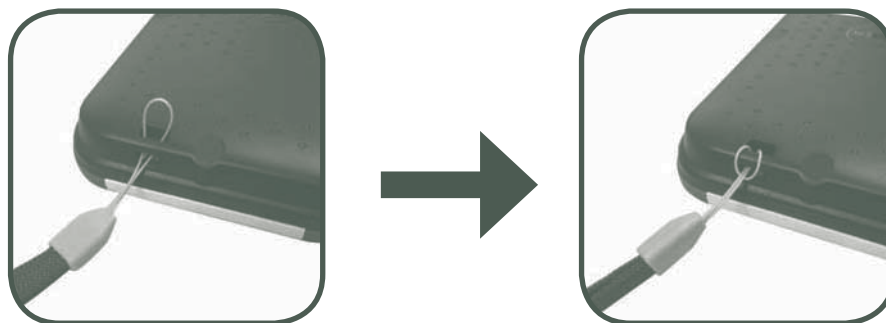
Functie-icoontjes

Icoontje	Functie
	Tik op het vinkje wanneer je klaar bent.
	Tik op het kruisje om te annuleren.
	Tik op het plus-icoontje om iets nieuws toe te voegen.
	Tik op het prullenbak-icoontje om iets te verwijderen.
	Tik op de moersleutel om iets aan te passen.
	Tik op het terug-icoontje om terug te gaan of naar het vorige scherm te gaan.
	Tik op het deur-icoontje om te stoppen.
	Tik op de prullenbak om een item te verwijderen.
	Tik op het tandwiel om de instellingen aan te passen.
	Dit icoontje geeft aan dat de gegevens beveiligd zijn in de Ouder-instellingen. Houd de Help-toets  toets ingedrukt om de beveiliging op te heffen en de gegevens te verwijderen.

Om de wifi apps op de **DigiGo**[®] te gebruiken, dient de **DigiGo**[®] eerst geregistreerd te worden op Explor@ Park[™]. Explor@ Park[™] is een applicatie voor de computer die gebruikt kan worden om spellen, verhalen, muziek, video's en apps te kopen en te downloaden. Daarnaast kun je via Explor@ Park[™] de foto's, video's en tekeningen die gemaakt zijn op de **DigiGo**[®] beheren.

Instructies bevestigen polsbandje

Neem de kleine lus van het polsbandje en rijg deze door de hiervoor bestemde opening aan de onderzijde van de **DigiGo**[®]. Haal vervolgens het gehele polsbandje door de kleine lus heen. Trek dan het polsbandje stevig aan zodat deze goed vastzit.



DigiGo[®] opladen

De accu zal gedeeltelijk opgeladen zijn wanneer het speelgoed uit de verpakking wordt gehaald. De accu dient volledig opgeladen te zijn voordat de **DigiGo**[®] in gebruik wordt genomen. Volg onderstaande instructies om de accu op te laden.

Opmerking: Probeer het product niet te demonteren om de accu te vervangen. De accu kan niet vervangen of verwijderd worden.

1. Sluit het brede uiteinde van de USB-kabel (ingesloten) aan op de USB-ingang van de adapter en sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de **DigiGo**[®]. Steek vervolgens de adapterstekker in een stopcontact.

Opmerking: De adapter is geen speelgoed en dient alleen door een volwassene gebruikt te worden.

2. Het groene lampje van de **DigiGo**[®] zal aan gaan om aan te geven dat de accu wordt opgeladen. Wanneer de accu volledig is opgeladen, zal het lampje uit gaan. Het volledig opladen van de accu zal ongeveer 4,5 uur duren wanneer het speelgoed uit staat. Wanneer de **DigiGo**[®] aan staat, zal het wat langer duren voordat de accu is opgeladen.

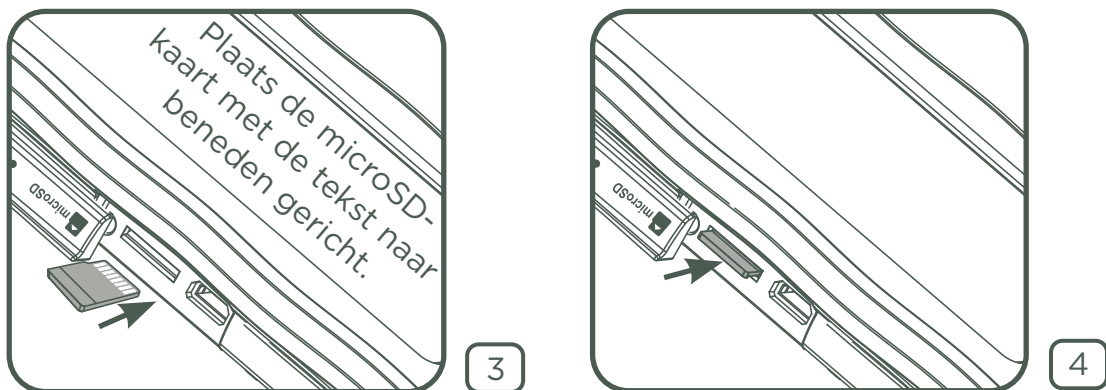
DigiGo[®] aan en uit zetten

Houd de Aan/Uit-toets 3 seconden ingedrukt om de **DigiGo**[®] aan te zetten. Het **VTech**[®] logo zal op het scherm verschijnen.

Wanneer de **DigiGo**[®] voor langere tijd niet gebruikt wordt, raden wij aan om deze uit te zetten. Houd de Aan/Uit-toets ingedrukt om het apparaat uit te zetten.

Een microSD-kaart plaatsen

Er kan een microSD-kaart geplaatst worden (niet inbegrepen) om het geheugen uit te breiden en gedownloadde foto's, video's, muziek en apps op te slaan. De **DigiGo**[®] ondersteunt microSD-kaarten met een geheugen tot aan 32 GB.



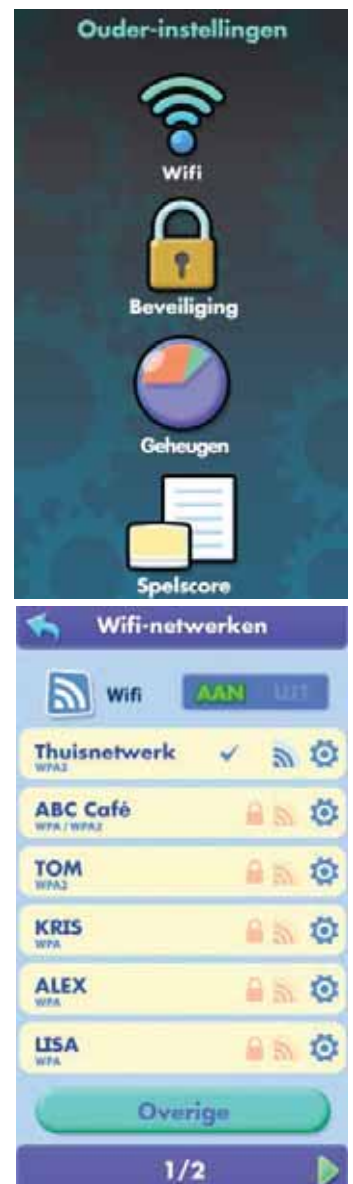
- Zorg ervoor dat de **DigiGo**[®] uit staat.
- Open het klepje aan de zijkant van de **DigiGo**[®] en plaats de microSD-kaart zoals weergegeven op bovenstaande afbeeldingen.

Wifi-verbinding instellen

Volg de volgende stappen wanneer je een nieuw wifi-netwerk wilt instellen:

1. Zet de **DigiGo**[®] aan. Tik op het 'Instellingen'-icoontje in het hoofdmenu. Tik op 'Ouderinstellingen' in het instellingen-menu (houd de help-toets  ingedrukt om naar de ouderinstellingen te gaan).
2. Tik op het wifi-icoontje  en controleer of de wifi aan staat. Op het scherm verschijnen de beschikbare netwerken. Tik op het netwerk waarmee u verbinding wilt maken en voer, indien nodig, een wachtwoord in. Er zal een vinkje te zien zijn wanneer de verbinding succesvol is voltooid. Druk op de hoofdmenu-toets  om terug te gaan naar het hoofdmenu.

Wanneer de wifi aan staat, zal de **DigiGo**[®] automatisch verbinding maken met netwerken waarmee al eerder een verbinding tot stand is gekomen. Als er geen bekend netwerk wordt gevonden, zal er gevraagd worden om een nieuw netwerk te selecteren dat op dat moment beschikbaar is.



Kies een netwerk dat beschikbaar is en vul, indien nodig, additionele informatie in.

Zorg dat de wifi op UIT wordt gezet, wanneer u de wifi uit wilt schakelen.

Let op: De **DigiGo**[®] is compatibel met wifi 802.11b en 802.11g.

VTech Kid Connect



Met de Kid Connect app kun je tekstberichten, stemberichten, stickers, foto's en tekeningen versturen en ontvangen van en naar andere **DigiGo**[®] apparaten en iOS en Android smartphones en tablets.

Starten met VTech Kid Connect

1. Zorg ervoor dat de **DigiGo**[®] is geregistreerd. Tijdens de registratie ontvangen u en uw kind een Kid Connect ID. Dit is een unieke gebruikersnaam om personen op het netwerk te identificeren. (Bekijk het onderdeel 'Starten' voor meer informatie over de registratie.)
2. Download en installeer de juiste versie van Kid Connect op uw mobiele apparaat (smartphone of tablet). De app kan gevonden worden in de App Store van Apple voor uw iPhone/iPad en op Google Play voor uw Android apparaat. (Kid Connect werkt op iPhone 4 of recenter, iOS 7.X of recenter; Android 4.1 of recenter, minimale resolutie: 320x480).
3. Installeer de app op uw mobiel apparaat en log in met uw Kid Connect ID.

Contacten van uw kind beheren

De contactenlijst van elk kind wordt beheerd door zijn of haar ouders. Door de mobiele versie van Kid Connect te gebruiken, kunnen ouders de contacten van hun kind bekijken en bewerken, vriendschapsverzoeken versturen namens hun kind, familieleden uitnodigen om Kid Connect te gebruiken en vriendschapsverzoeken accepteren of weigeren die zijn ontvangen van andere ouders.

- **Contactenlijst van uw kind bekijken**

Ga naar uw contactenlijst en tik op het icoontje rechts op het scherm naast de naam van uw kind om de contactenlijst van uw kind te bekijken.



Tik hier om de contactenlijst van uw kind te bekijken.

- **Een contact toevoegen of verwijderen uit de contactenlijst van uw kind**

Directe familie

Uw naam en de namen van andere kinderen die geregistreerd staan onder uw account, zullen bij dit onderdeel verschijnen. Deze contacten worden automatisch toegevoegd en kunnen niet verwijderd worden.

Overige familie & vrienden

Alle overige contacten zullen hier verschijnen.



Contacten verwijderen

Tik op de moersleutel, in de contactenlijst van uw kind, wanneer u een contact wilt verwijderen. Tik vervolgens op het verwijderen-icoontje  naast het contact dat u wilt verwijderen.

Contacten toevoegen

Tik op het plus-icoontje om een nieuw contact toe te voegen.

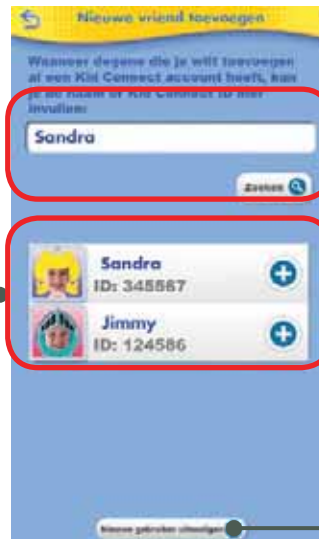
- **Vriendschapsverzoek en uitnodiging versturen**

Tik op het plus-icoontje in de contactenlijst van uw kind bij het onderdeel 'Overige familie & vrienden' om naar het onderdeel 'Nieuwe vriend toevoegen' te gaan.

Zoekresultaten

Tik op het juiste profiel zodra de zoekopdracht is voltooid en volg de instructies op het scherm om een vriendschapsverzoek te versturen.

Zodra de uitnodiging is geaccepteerd, verschijnt de nieuwe vriend in de contactenlijst van uw kind.



Zoeken

Typ de naam of de Kid Connect ID in en tik op 'Zoeken' om iemand te zoeken die zich al heeft aangemeld bij Kid Connect.

Nieuwe gebruiker uitnodigen

Tik hier om een familielid of vriend uit te nodigen die zich nog niet heeft aangemeld bij Kid Connect.

Opmerking:

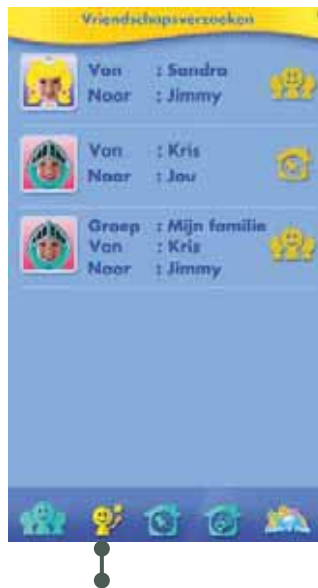
Voor de beste resultaten raden wij aan te zoeken op de Kid Connect ID. Vraag de ouders van het kind dat u wilt uitnodigen om zijn of haar Kid Connect ID. De Kid Connect ID van uw kind, kunt u vinden onder de naam van uw kind in uw contactenlijst. Vriendschapsverzoeken van smartphone naar smartphone zijn niet toegestaan, de app kan alleen gebruikt worden om met **DigiGo**[®] en **Storio**[®] gebruikers te communiceren.

Tik op 'Nieuwe gebruiker uitnodigen' om een familielid of vriend uit te nodigen die zich nog niet heeft aangemeld bij Kid Connect. Vergeet niet dat de uitgenodigde dient te beschikken over een smartphone of tablet om de Kid Connect app te kunnen installeren.



- **Vriendschapsverzoeken accepteren of afwijzen**

Tik op het Vriendschapsverzoek-icoontje 🤝 om de vriendschapsverzoeken voor u of uw kind(eren) te bekijken. Tik op een verzoek om het te bekijken, kies daarna 'Accepteren' of 'Afwijzen' om het verzoek te accepteren of af te wijzen.



Tik hier om de vriendschapsverzoeken te bekijken.

Foto's, video's en muziek overzetten

Foto's, video's en muziek kunnen met behulp van de Bestanden Manager in Explor@ Park™ van de computer overgezet worden naar de **DigiGo**®. De **DigiGo**® ondersteunt alleen weergave van JPEG fotobestanden en MJPEG/H.264 - baseline formaat videobestanden. Andere videoformaten kunnen op de **DigiGo**® worden gebruikt door ze te converteren met software van derden (niet inbegrepen).

Voor meer informatie raden wij u aan om met een internet zoekmachine te zoeken op de termen "media format converter" of "converteren naar MJPEG". Er kunnen wettelijke beperkingen rusten op het gebruik van commerciële videobestanden, films, programma's of ander auteursrechtelijk beschermd materiaal waarvoor **VTech**® geen aansprakelijkheid of verantwoordelijkheid aanvaardt. De gebruiker is zelf verantwoordelijk voor het in acht nemen van de auteursrechten zoals deze wettelijk zijn bepaald in het land van gebruik voor dit type media.

Opmerking: Het gebruik van een microSD-kaart (niet inbegrepen) is noodzakelijk bij het overzetten van persoonlijke muziekbestanden en video's.

Volg de onderstaande richtlijnen bij het omzetten van uw video om deze geschikt te maken voor de **DigiGo®** :

Formaat: H.264 baseline profile video en mp3 audio in een AVI bestand.

Resolutie: 480x272 wanneer de bron 16:9 is en 320x240 wanneer de bron 4:3 is. Andere resoluties worden ook ondersteund, maar zijn niet optimaal.

Video bitrate: 600kbps. Andere bitrates worden ook ondersteund, maar zijn niet optimaal.

Audio bitrate: 96kbps. Andere bitrates worden ook ondersteund, maar zijn niet optimaal

Maximale bestandsgrootte: 2GB (meer dan 5 uur speeltijd met de aanbevolen instellingen).

De volgende gratis programma's kunnen worden gebruikt om de meeste video's om te zetten:

Format Factory

eRightSoft Super©

MediaCoder


(Alle handelsmerken zijn het eigendom van de respectieve eigenaren. **VTech®** geeft geen goedkeuring, ondersteunt of aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor de gratis programma's die hierboven worden vermeld.)

LET OP: Wanneer de verbinding met de computer wordt onderbroken tijdens het overzetten van gegevens van en naar de **DigiGo®**, kunnen er gegevens verloren gaan. Schakel de **DigiGo®** uit wanneer u klaar bent met het overzetten van de gegevens, om stroom te besparen. Zorg ervoor dat het klepje de USB-ingang goed afsluit wanneer het apparaat niet verbonden is met de computer.

Content downloaden van Explor@ Park™

Bezoek Explor@ Park™ vanaf uw computer om de leerinhoud van de **DigiGo®** van uw kind uit te breiden. Kijk bij het onderdeel 'Starten' op bladzijde 3 voor meer informatie over de installatie van Explor@ Park™. Zodra er een wifi-verbinding actief is op de **DigiGo®**, zal deze standaard recent aangekochte items vanuit uw Ouder-account automatisch downloaden, ook wanneer deze vanaf een ander apparaat (met hetzelfde Ouder-account) zijn aangekocht.

Onderhoud en verzorging

1. Plaats de **DigiGo**[®] niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
2. Indien de **DigiGo**[®] voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen het apparaat volledig uit te zetten.
3. Laat de **DigiGo**[®] niet op harde oppervlakken vallen.
4. Stel de **DigiGo**[®] niet bloot aan vocht of water.
5. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, het omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **DigiGo**[®] worden aangesloten totdat de schade is hersteld.
6. Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II apparaat (gekenmerkt door het volgende symbool ).
7. Zorg ervoor dat het rubberen klepje de microSD-ingang goed afsluit om te voorkomen dat er stof of vocht in terecht komt.

Het touchscreen en de pen gebruiken:

- Gebruik alleen de druk die nodig is om het spel te spelen. Overmatige druk kan het scherm beschadigen.
- Maak geen gebruik van de bijgeleverde pen wanneer deze beschadigd is.
- Gebruik alleen de bijgeleverde pen op het touchscreen. Gebruik geen andere pennen of voorwerpen.
- Plaats de pen na gebruik terug in het bewaarvak.

Schoonmaken van het scherm

- Maak een zacht doekje licht vochtig met een kleine hoeveelheid water en veeg het scherm schoon.
- Veeg het scherm vervolgens met een zacht, droog doekje af om het te drogen.
- Let op de kleine opening langs de rand van het lcd-scherm. Zorg ervoor dat er geen kleine deeltjes, zoals kruimels, in terecht komen. Wanneer er toch kleine deeltjes in deze opening terecht zijn gekomen, gebruik dan een tandenstoker om ze voorzichtig te verwijderen.

Schoonmaken van het speelgoed

- Houd de **DigiGo**[®] schoon door deze schoon te vegen met een licht vochtig doekje. Gebruik nooit een oplosmiddel of schuurmiddel om de **DigiGo**[®] schoon te vegen.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen.

Omdat **VTech**[®] niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen.

Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuip trekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Problemen oplossen

Probleem	Mogelijke reden	Oplossing
Er is wel beeld op het scherm, maar geen geluid.	Het geluidsvolume is laag.	Zet het volume hoger.
	Er is een koptelefoon aangesloten.	Haal de koptelefoon uit de koptelefoon-aansluiting.
Het beeld gaat AAN en direct weer UIT.	De accu is bijna leeg.	Sluit de DigiGo [®] aan op een stroomvoorziening met behulp van de USB-kabel en AC-adapter. Het groene indicatielampje zal branden om aan te geven dat de accu wordt opgeladen. Het lampje zal uit gaan wanneer de accu volledig is opgeladen.
Er is geen beeld (of een onjuist beeld) op het scherm, op de Aan/Uit-toets drukken heeft geen effect.	DigiGo [®] dient gereset te worden.	Zoek de reset-toets aan de onderkant van de DigiGo [®] . Gebruik een pen of een paperclip om de toets in te drukken en houd vervolgens de Aan/Uit-toets 3 seconden ingedrukt om de DigiGo [®] te resetten.

De accu laadt niet op.	De DigiGo [®] is niet goed verbonden met een stroomvoorziening.	Zorg ervoor dat de DigiGo [®] is aangesloten op de bijgesloten USB-kabel en AC-adapter. Zorg ervoor dat de adapter in een stopcontact geplaatst is.
Er gebeurt niets wanneer de DigiGo [®] is aangesloten op een computer.	USB-kabel is niet goed verbonden.	Zorg ervoor dat de USB-kabel goed verbonden is met zowel de DigiGo [®] als de computer.
	USB-kabel is verbonden met de computer via een USB-hub.	Sluit de DigiGo [®] direct aan op de computer.
Het touchscreen reageert niet correct. Het is onmogelijk om het juiste icoontje op het scherm te selecteren.	Touchscreen kalibratie is nodig.	Houd de Aan/Uit-toets gedurende 10 seconden ingedrukt om de DigiGo [®] uit te zetten. Houd vervolgens de toetsen  en Volume + ingedrukt, terwijl je de DigiGo [®] aan zet. Volg daarna de stappen op het scherm.
	Kleine deeltjes langs de rand van het lcd-scherm.	Gebruik een tandenstoker om de kleine deeltjes voorzichtig te verwijderen.
De DigiGo [®] herkent de geplaatste microSD-kaart (niet inbegrepen) niet.	De microSD-kaart is niet geformatteerd naar FAT32.	Formatteer de microSD-kaart naar FAT32 met behulp van uw computer.

<p>DigiGo[®] kan geen verbinding maken met wifi.</p>	<p>De wifi staat UIT.</p>	<p>Ga naar 'Instellingen', 'Ouder-instellingen', 'Wifi' en zet de wifi AAN.</p>
	<p>De firmware van de DigiGo[®] is niet up-to-date.</p>	<p>Registreer de DigiGo[®] op Explor@ Park[™] en zorg ervoor dat de firmware up-to-date is.</p>
<p>De wifi staat aan, maar er is geen wifi-netwerk beschikbaar.</p>	<p>Er is geen wifi-netwerk op de locatie waar u zich bevindt of het netwerk-sigitaal is zwak.</p>	<p>Ga naar een locatie met een beschikbaar wifi-netwerk.</p>
<p>Een wifi-netwerk is beschikbaar, maar de verbinding is mislukt.</p>	<p>Het geselecteerde netwerk is niet juist geconfigureerd of authenticatie is vereist.</p>	<p>Zorg ervoor dat het netwerk juist geconfigureerd is en dat de internettoegang niet geblokkeerd wordt door een firewall. Zorg ervoor dat het juiste wachtwoord is ingevoerd (let op hoofdletters en kleine letters), wanneer een wachtwoord vereist is.</p>
<p>Het accu-indicatielampje gaat niet aan.</p>	<p>De AC-adapter is niet goed aangesloten.</p>	<p>Zorg ervoor dat de USB-kabel goed is aangesloten en dat de AC-adapter aangesloten is op een stopcontact.</p>

Wanneer de **DigiGo**[®] na het uitvoeren van bovenstaande stappen nog steeds niet naar behoren functioneert, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice.

Telefoonnummer (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

DigiGo® terugzetten naar de fabrieksinstellingen

Zet de DigiGo® terug naar de fabrieksinstellingen door onderstaande stappen te volgen:

1. Ga naar 'Instellingen' en tik op 'Mijn naam'.
2. Typ R-E-S-E-T en tik op het vinkje.

Let op: Alle gegevens opgeslagen in het intern geheugen zullen verloren gaan. Gegevens die opgeslagen zijn op een microSD-kaart (niet inbegrepen) zullen niet verloren gaan. (Gedownloade content van Explor@ Park™ kunnen opnieuw geïnstalleerd worden bij het onderdeel 'Downloads'.)

Veiligheidsinstructies bij het gebruik van de accu en oplader

Belangrijk:

- Wij raden het gebruik van een **VTech®** Adapter (AC/DC 5V) aan die in overeenstemming is met de richtlijn EN61558.
- De adapter is geen speelgoed en dient niet door kinderen gebruikt te worden.
- De **DigiGo®** kan worden opgeladen bij een omgevingstemperatuur van 5°C-35°C. Verplaats het apparaat naar een locatie met een geschikte omgevingstemperatuur wanneer deze niet goed oplaadt.
- De accu kan niet verwijderd of vervangen worden.
- Koppel de **DigiGo®** los van de stroomvoorziening en schakel het apparaat uit voordat deze schoongemaakt wordt.
- Gebruik alleen de bijgesloten USB adapter.
- Stel de **DigiGo®** en adapter niet bloot aan vocht of regen.
- Gooi de accu niet weg bij het huishoudelijk afval, maar verzamel deze in de daarvoor bestemde containers voor klein chemisch afval.
- Instructie aan ouders: Transformatoren en stroomvoorzieningen voor speelgoed dienen niet gebruikt te worden als speelgoed en het gebruik van deze producten door kinderen dient alleen onder toezicht van een volwassene plaats te vinden.
- Om de accu te besparen, schakelt de **DigiGo®** automatisch uit wanneer er enige tijd niet mee gespeeld wordt. De wifi-verbinding zal verbroken worden wanneer de accu bijna leeg is.

Milieu

Verwijdering van batterijen, accu's en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen of accu's niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen/accu's aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen, accu's en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product, batterijen en/of accu's op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

Standaard richtlijnen voor speelgoed met een adapter

- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Gebruik alleen de aanbevolen adapter voor het speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met vocht.
- Laat speelgoed, wanneer het niet gebruikt wordt, nooit voor een lange periode aangesloten staan.

WAARSCHUWING

Gebruik alleen de bijgesloten **DigiGo**[®] USB-adapter en microUSB-kabel om het apparaat op te laden.

Het gebruiken van een andere oplader kan de **DigiGo**[®] beschadigen.

Let op: Het verwijderen of vervangen van de accu kan de **DigiGo**[®] beschadigen en uw garantie laten vervallen.

Accu verwijderen

Breng, enkel bij een defecte of beschadigde accu, de **DigiGo**[®] naar een gekwalificeerde technicus om de accu te verwijderen. Wilt u de accu zelf verwijderen voor recycling, volg dan onderstaande instructies:

1. Gebruik een schroevendraaier om de schroefdoopjes te verwijderen.
2. Gebruik een schroevendraaier om de schroeven los te draaien.
3. Verwijder de accu voorzichtig.

COPYRIGHT

Copyright 2015 **VTech**[®]. Alle rechten voorbehouden. **VTech**[®] en het **VTech**[®] logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech**[®]. **DigiGo**[®] is een geregistreerd handelsmerk van **VTech**[®]. Explor@ Park[™] is een handelsmerk van **VTech**[®]. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.

BELANGRIJKE MEDEDELING

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, **VTech**[®], verklaren hierbij dat dit product in overeenstemming is met de essentiële vereisten en de andere relevante bepalingen van de richtlijn 1999/5/EG. Een kopie kan verkregen worden van de website: www.vtech.com/rtte-directive

Op dit apparaat mag alleen een USB-kabel met ferriet worden gebruikt om ervoor te zorgen dat de EMC-richtlijn 2004/108/EG wordt nageleefd.

Wettelijke vermeldingen

Gebruik van VTech Kid Connect™

Om Kid Connect te kunnen gebruiken, dient de **DigiGo®** geregistreerd te worden op Explor@ Park™. VTech Kid Connect is een gratis service ten minste één jaar vanaf de registratie.

Download de Kid Connect applicatie gratis in de Apple Store en op Google Play. Kid Connect is compatibel met de iPhone 4 of recenter, iOS 7.x en recenter; Android 4.1 en recenter met een minimale resolutie van 320 x 480. Een internetverbinding is vereist.

Minimale Systeemvereisten

PC Hardware vereisten:

Processor: Pentium® 4 of hoger

Geheugen: 256 MB

300 MB vrije schijfruimte

Monitor resolutie: 1024 x 768

Vrije USB-aansluiting

PC Software vereisten:

Microsoft®, Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 of Windows® 10

Adobe® Flash® Player 10

Macintosh Hardware vereisten:

Macintosh Computer met een Intel processor

Geheugen: 512 MB RAM

300 MB vrije schijfruimte

Vrije USB-aansluiting

Macintosh Software vereisten:

Mac OS X versie 10.6, 10.7, 10.8, 10.9, 10.10 of 10.11

Adobe® Flash® Player 10

Hardware vereisten voor gebruik Kid Connect™ App

Apple® smartphones:

- iPhone 4 of recenter
- iOS 7.x of recenter

Android® smartphones:

- Android 4.1 of recenter
- Minimale schermresolutie: 320 x 48

DigiGo® werkt met een wifi-verbinding. Er is geen telefoonabonnement vereist om Kid Connect™ te gebruiken met de **DigiGo®**.

Microsoft®, Windows® en/of enig ander vermeld Microsoft-product zijn ofwel handelsmerken van Microsoft Corporation of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.



Versie: 1

Release date: 24 mei 2016

© 2015 VTech.

Alle rechten voorbehouden. (NL)