

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

HANDLEIDING

# Dierenvriendjes Zaklamp



© 2016 VTech  
Printed in China

91-003166-005<sup>NL</sup>

*Beste ouders,*

*Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.*

*Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer VTech® producten op [www.vtechnl.com](http://www.vtechnl.com)*

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Dierenvriendjes Zaklamp** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op avontuur met de **Dierenvriendjes Zaklamp** van **VTech®**! Kies een speelstand en gebruik de zaklamp om je weg te vinden in het donker of druk op de toetsen en ga op ontdekking! Druk op de schildpad-toets om de zaklamp aan te zetten en grappige geluiden te horen. Draai de ring om de kleur van het licht te veranderen en kennis te maken met kleuren, dieren en dierengeluiden. Druk op de toetsen om vrolijke melodietjes en een gezongen liedje te horen of om een leuk zoekspelletje te spelen!



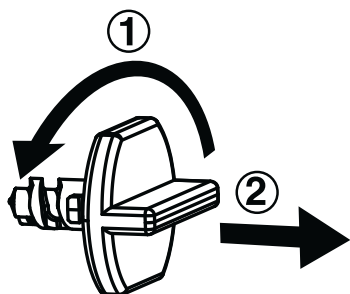
# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Dierenvriendjes Zaklamp
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

### Losmaken van de verpakkingsslotjes:

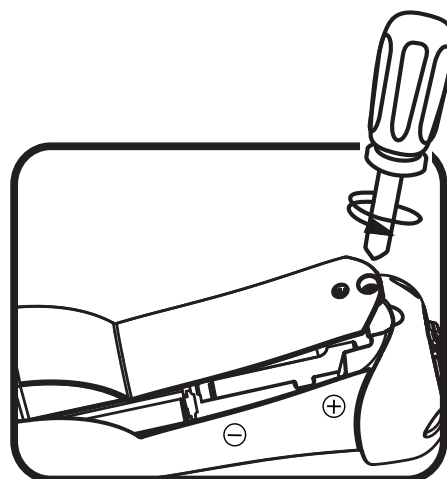


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

## HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 3 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

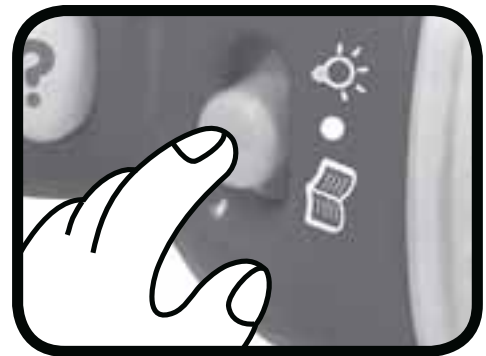
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoorde manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Om de **Dierenvriendjes Zaklamp** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Zaklamp** (☹️) of **Spelen** (📖). Om het speelgoed UIT te zetten, verschuif je de Aan/Uit-speelstandschakelaar naar (●).

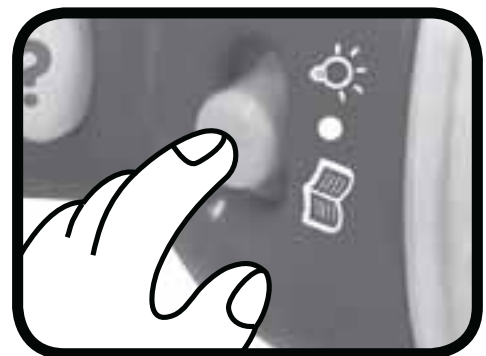


### 2. Automatische uitschakeling

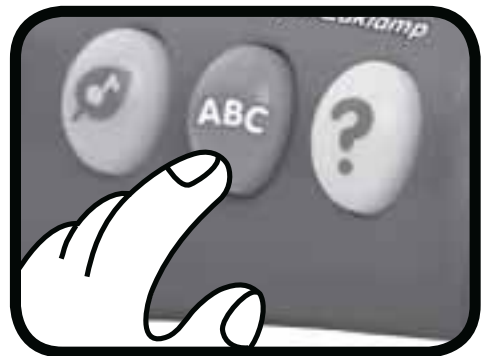
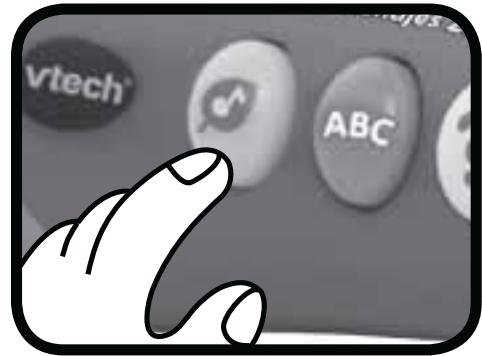
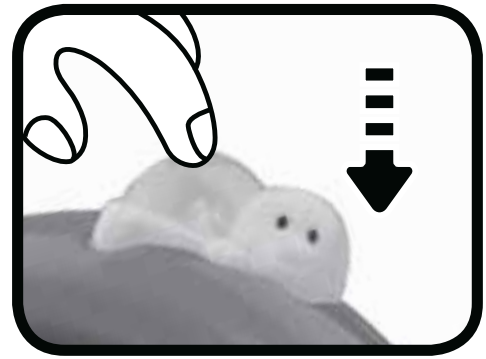
Om batterijen te sparen, schakelt de **Dierenvriendjes Zaklamp** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of de ring te draaien.

## ACTIVITEITEN

1. Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de gewenste speelstand om het speelgoed aan te zetten. Tijdens de speelstand **Spelen** hoor je een grappig geluidje, een vrolijk zinnetje en een gezongen liedje. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Tijdens de speelstand **Zaklamp** hoor je een grappig geluidje. Het lichtje van de zaklamp knippert mee met het geluid.



2. Druk op de **schildpad-toets** tijdens de speelstand **Spelen** om grappige zinnnetjes en geluiden te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Houd de schildpad-toets ingedrukt tijdens de speelstand **Zaklamp** om met de zaklamp te schijnen. Om batterijen te besparen, zal de zaklamp na ongeveer 2 minuten automatisch uitschakelen.
3. Druk op de **muziek-toets** tijdens de speelstand **Spelen** om verschillende melodietjes en natuurgeluiden te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Tijdens de speelstand **Zaklamp** hoor je een pianotoon en zal een lichtje in de draaibare ring aan gaan, afhankelijk van de gekozen kleur.
4. Druk op de **ABC-toets** tijdens de speelstand **Spelen** om een vrolijk gezongen liedje of een melodietje te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Tijdens de speelstand **Zaklamp** hoor je een pianotoon en zal een lichtje in de draaibare ring aan gaan, afhankelijk van de gekozen kleur.
5. Druk op de **spelletjes-toets** tijdens de speelstand **Spelen** om een vraag te horen. Draai de ring om de vraag te beantwoorden. Het gekozen lichtje knippert mee met het geluid. Tijdens de speelstand **Zaklamp** hoor je een pianotoon en zal een lichtje in de draaibare ring aan gaan, afhankelijk van de gekozen kleur.



6. Draai de **ring** zodat één van de dieren bij het pijltje staat. Tijdens de speelstand **Spelen** hoor je de kleur, het dier of een grappig zinnetje over het gekozen dier. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Draai de ring tijdens een melodietje om dierengeluiden toe te voegen aan het melodietje. Tijdens de speelstand **Zaklamp** hoor je een pianotoon en zal een lichtje in de draaibare ring aan gaan, afhankelijk van de gekozen kleur.



## MELODIETJES

1. Alfabet liedje
2. Farmer in the Dell
3. Poesje mauw
4. Camptown Races
5. Are you Sleeping?
6. In een groen, groen knollenland
7. Drie maal drie is negen
8. Hickory Dickory Dock
9. Op een grote paddenstoel
10. Klap eens in je handjes
11. Glow Worm
12. Oh Susanna
13. Polly Wolly Doodle
14. Old MacDonald Had a Farm
15. Lazy Mary Will You Get Up



# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Tijd voor avontuur, kom pak de zaklamp maar.  
Ga op ontdekking, welk dier heb jij al gezien?

## Liedje 2

A-B-C-D-E-F-G.

Kom en zing maar met me mee!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Dierenvriendjes Zaklamp** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**





# **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: Dierenvriendjes Zaklamp*

*Art.-Nr. # 80-185923*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: klantenservice@vtechnl.com*

