

vtech®

Handleiding

Rijd & Leer Racer



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Rijd & Leer Racer** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Start je motor en ga op een leerzaam avontuur met de **Rijd & Leer Racer** van **VTech®**! Speel uitdagende racespellen waarbij je trofeeën kunt winnen en items kunt verzamelen. Rijd door de stad, ga tanken, of ga langs bij de garage voor een onderhoudsbeurt. Doe boodschappen op de markt of bezoek het safaripark. Gebruik het dashboard om de GPS en autopiloot te activeren, naar de radio te luisteren of je voortgang te bekijken. Bel je vrienden om ze een lift te geven of voer uitdagende opdrachten uit. Het lcd-scherm en de realistische geluiden brengen de autoritten tot leven. Jij kunt vast niet wachten om achter het stuur te kruipen!





INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® - Rijd & Leer Racer
- Twee pootjes



- Eén handleiding

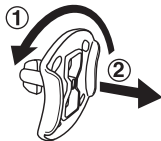
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakingslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

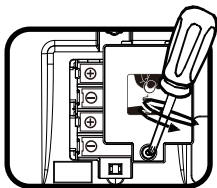
Losmaken van de verpakingsslotjes:

- ① Draai het verpakingsslotje.
- ② Neem het verpakingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijvak door de batterijen aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.

- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

DEMOSTAND

Dit product staat in een demostand. Volg onderstaande stappen om de demostand te verlaten en normaal te kunnen spelen:

1. Draai de **Aan/Uit-schakelaar** naar **START** om het speelgoed aan te zetten.
2. Beweeg de **richtingaanwijzer** omlaag.
3. De **gevaarlicht-toets** en de **knipperlichten** zullen drie keer knipperen en de claxon zal te horen zijn om aan te geven dat de normale speelstand is geactiveerd. Het speelgoed zal opnieuw opstarten.



MONTAGE INSTRUCTIE

Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

1. Plaats de twee **pootjes** in de daarvoor bestemde openingen aan de onderkant van de racer, zoals hiernaast is afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer elk pootje stevig is bevestigd.



FUNCTIES

1. Aan/Uit-schakelaar

Beweeg de schakelaar naar **START** om de racer aan te zetten.

Beweeg de schakelaar naar **UIT** om de racer uit te zetten.



2. Hendel

Beweeg de **hendel** omhoog naar **P** (parkeren) om te stoppen met rijden.

Beweeg de hendel naar **1** om te beginnen met rijden.

Beweeg de hendel naar **2** om sneller te rijden.

Beweeg de hendel terug naar **1** om langzamer te rijden.



P

1

2

3. Turbo-boost

Gebruik de **turbo-boost** om de turbo te gebruiken en voor een korte tijd supersnel te rijden tijdens de speelstand **Racen**.



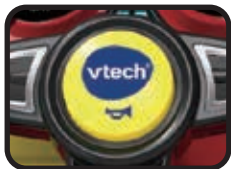
4. Stuur

Draai het **stuur** tijdens het rijden om de auto naar links of rechts te bewegen. Gebruik het stuur tijdens de spellen en in een menu om een keuze te maken. Druk op de **claxon** om je keuze te bevestigen.



5. Claxon

Druk tijdens het rijden op de **claxon** om toetergeluiden te horen. Druk op de claxon in een menu of tijdens een spel om je keuze te bevestigen.



6. Richtingaanwijzer

Beweeg de **richtingaanwijzer** naar boven om het **rechterknipperlicht** aan te zetten.

Beweeg de richtingaanwijzer naar beneden om het **linkerknipperlicht** aan te zetten.

Beweeg de richtingaanwijzer naar het midden om het knipperlicht uit te zetten.

7. **Speelstandschakelaar**

Verschuif de **speelstandschakelaar** om een speelstand te kiezen. De racer heeft drie speelstanden: **Rollenspel**, **Rijden** en **Racen**.

8. **Ruitenwisser-toets**

Druk op deze toets om de ruitenwissers te gebruiken en het raam schoon te maken.

9. **Gevarenlicht-toets**

Druk op de **gevaarlicht-toets** om de gevaarlichten aan te zetten en de auto aan de kant te zetten.

10. **Airco-toets**

Druk op deze toets om de temperatuur aan te passen tijdens de speelstanden **Rollenspel** en **Rijden**.

11. **Dashboard-toetsen**

Bel-toets

Druk op de **bel-toets** tijdens de speelstand **Rollenspel** om telefoontjes van vrienden te ontvangen.

Druk op deze toets tijdens de speelstand **Rijden** om opdrachten van vrienden te ontvangen.

GPS-toets

Druk op de **GPS-toets** tijdens de speelstand **Rollenspel** om een bestemming te kiezen.

Druk op deze toets tijdens de speelstand **Rijden** om een bestemming te kiezen en luister vervolgens naar de aanwijzingen om naar de gekozen bestemming te rijden.



Autopilot-toets

Druk op deze toets tijdens de speelstand **Rijden** om automatisch naar de gekozen bestemming te rijden.



Claxon-keuzetoets

Druk op deze toets om een claxongeluid te kiezen.



Radio-toets

Druk op de **radio-toets** om muziek, weer- en verkeersinformatie te horen. Druk nogmaals op deze toets om de muziek uit te zetten.



Volume-toets

Druk op de **volume-toets** om het volume aan te passen.



Stop-toets

Druk op de **stop-toets** tijdens de speelstand **Rijden** om de spellen te verlaten en verder te rijden.

Druk op deze toets tijdens de speelstand **Racen** om de race te verlaten en terug te keren naar het racemenu.



Help-toets

Druk op deze toets om tips en instructies te horen.



Voortgang-toets

Druk op de **voortgang-toets** tijdens de speelstand **Rijden** om je voortgang te bekijken.

Druk op deze toets tijdens de speelstand **Racen** om je trofeeën en verzamelde items te bekijken.

Batterijenstatus

Er zal een waarschuwing op het scherm verschijnen wanneer de batterijen bijna leeg zijn. Daarna zal het speelgoed automatisch uitschakelen. Vervang de batterijen om verder te spelen.

Om batterijen te sparen, schakelt de **Rijd & Leer Racer** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door de **Aan/Uit-schakelaar** te bewegen.

ACTIVITEITEN

1. Rollenspel

Tijdens deze speelstand kun je kennismaken met de **dashboard-toetsen**, de **hendel**, de **claxon** en de **richtingaanwijzer**.



2. Rijden

Ontvang uitdagende missies tijdens het rijden in een stad, dorp of het buitengebied. Maak kennis met auto-onderdelen, onderhoud en reparaties terwijl je onderweg verschillende opdrachten krijgt en vrienden helpt.



Spellen

Voor uitdagende spellen rijd je naar:

Het **tankstation**, de **markt**, de **garage** en het **safaripark**.

Tankstation

Gooi maar vol! Is je band bijna leeg? Moet je tanken? Tel de ontbrekende balkjes om te zien hoeveel lucht of brandstof je nodig hebt.

Leert: Cijfers, tellen en eenvoudige sommen.



Markt

Bezoek de markt en doe boodschappen voor jezelf of voor een vriend. Help de marktkoopman om de ontbrekende beginletter van het woord in te vullen dat op het bord staat.

Leert: Kleuren, etenswaren, vergelijken, letters en woorden.



Garage

Heb je problemen met je auto? De vriendelijke automonteur zal vertellen wat er aan de hand is. Zoek het juiste onderdeel om de monteur te helpen.

Leert: Auto-onderdelen en problemen oplossen.



Safaripark

Bezoek het **safaripark** en maak foto's van de dieren.

Leert: Dieren, kenmerken van dieren en dierengeluiden.



Opdrachten van vrienden







Druk op de **bel-toets** om met vrienden te bellen, opdrachten te krijgen, ze een lift te geven of samen een uitstapje te maken.

Gebeurtenissen tijdens het rijden



Tijdens het rijden kunnen er allerlei onverwachte gebeurtenissen plaatsvinden, zoals een vogel die op het raam poept, de temperatuur die te warm of te koud is, een bijna lege tank of technische problemen. Luister naar de instructies en GPS-aanwijzingen om de problemen op te lossen.

Voortgangsscherm

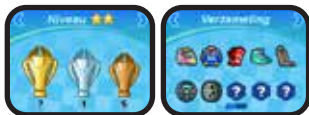
 <p>Voorkom botsingen. Rijd rustig in een dorp en stad.</p>	
 <p>Geef een lift aan vrienden en voer opdrachten uit om een duimpje omhoog te krijgen.</p>	
 <p>Speel spellen in twee verschillende niveaus om punten te verdienen.</p>	

3. Racen

Race in 3 verschillende levels op 3 verschillende parcoursen. Elke race begint in het eerste level. Win een race om een level omhoog te gaan en nieuwe levels vrij te spelen.



Win races om trofeeën te winnen en items te verzamelen.



Reset-instructies

Volg onderstaande stappen om opgeslagen scores te verwijderen:

Beweeg de **speelstandschakelaar** naar de speelstand **Racen** om naar het racemenu te gaan. Druk vervolgens in deze volgorde op deze toetsen:

Bel-toets, autopiloot-toets, stop-toets, airco-toets, ruitenwisser-toets, stop-toets.

Wanneer er in de juiste volgorde op de toetsen gedrukt is, zal er een claxongeluid te horen zijn en zal het speelgoed opnieuw opstarten.

Let op: Deze actie zal alle voortgangsgegevens, trofeeën en verzamelde items verwijderen.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Rijd & Leer Racer** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:

vtechnl.com

