

vtech®

Handleiding

## Brul & Speel Karaokevriendje

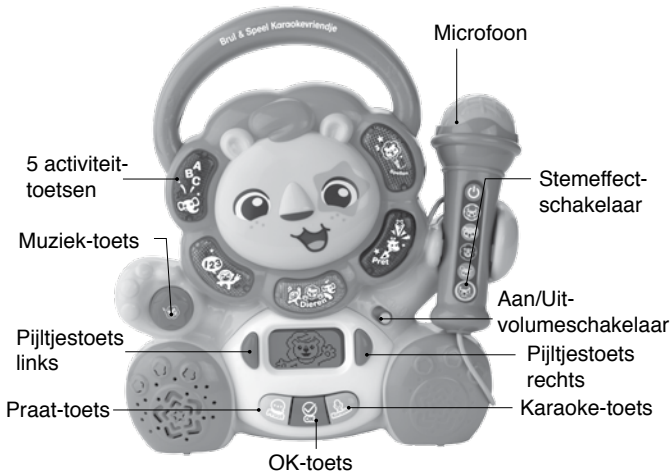


91-003697-003 (NL)

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Brul & Speel Karaokevriendje** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Maak je klaar om de sterren van de hemel te zingen met het **Brul & Speel Karaokevriendje** van **VTech®**! Zet de microfoon aan en kies een grappig effect om je stem te vervormen. Brul mee met 20 gezongen liedjes of druk op de karaoke-toets om helemaal alleen te zingen! Speel verschillende spellen door in de microfoon te blazen en kijk naar de grappige animaties. De knipperende lichtjes maken je optreden helemaal compleet. Waar wacht je nog op? Tijd om te zingen!



# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Brul & Speel Karaokevriendje
- Eén handleiding

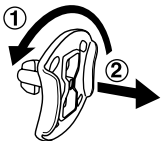
## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

### Verwijderen demo-strip:

Wanneer het product uit de verpakking wordt gehaald, dient u de demo-strip te verwijderen om normaal te kunnen spelen.

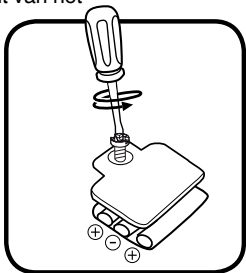
### Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



6. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.

## **Attentie**

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## **Milieu**

### **Verwijdering van batterijen en product**



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.



Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om het **Brul & Speel Karaokevriendje** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (  ) of naar het hoge volume (  ). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (  ) om het speelgoed UIT te zetten.



### 2. Activiteit-toetsen

Druk op één van de vijf **activiteit-toetsen** om het betreffende menu te selecteren.

**ABC:** Bevat vijf letterliedjes.

**123:** Bevat vijf cijferliedjes.

**Dieren:** Bevat vijf dierenliedjes.

**Pret:** Bevat vijf vrolijke liedjes.

**Spellen:** Speel vijf grappige spellen.



### 3. Pijltjestoetsen & OK-toets

Druk op de **pijltjestoetsen** om je keuze te maken en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



#### 4. **Praat-toets**

Druk op de **praat-toets** om in de microfoon te praten of te zingen.



#### 5. **Karaoke-toets**

Druk op de **karaoke-toets** wanneer je een gezongen liedje hoort om de stem aan en uit te zetten.



#### 6. **Muziek-toets**

Druk op de **muziek-toets** om een melodietje te horen. Druk nogmaals op de muziek-toets om naar het volgende melodietje te gaan.



#### 7. **Stemeffect-schakelaar**

Beweeg de **stemeffect-schakelaar** om te kiezen uit verschillende effecten of om de microfoon uit te schakelen.



#### 8. **Automatische uitschakeling**

Om batterijen te sparen, schakelt het **Brul & Speel Karaokevriendje** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

**Let op:** Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

## ACTIVITEITEN

### Spellen

Druk op de activiteit-toets **Spellen** om het spellen-menu te openen. Gebruik de pijltjestoetsen om een spel te kiezen en druk op de OK-toets om te bevestigen.

## 1. **Brulconcert**

Blaas in de microfoon om de leeuw te horen brullen.

## 2. **Bellen blazen**

Blaas zo lang als je kunt in de microfoon om zo veel mogelijk bellen te blazen.

## 3. **Verstoppertje**

Blaas in de microfoon om te zien welk diertje zich verstopt heeft.

## 4. **Fotopret**

Wanneer de leeuw aftelt, is het aan jou om de manen uit het gezicht van de leeuw te blazen zodat er een mooie foto gemaakt kan worden.

## 5. **Muzieknoten vangen**

Laat de leeuw springen door in de microfoon te blazen en vang alle muzieknoten.

# Letterliedjes

## 1. **Alfabetlied**

A, B, C, D, E, F, G,  
zing met mij de letters mee.  
H, I, J, K, L, M, N, O, P,  
Q, R, S, T, U, V, W,  
X, Y, Z, goed opgelet.  
Dit zijn de letters van het alfabet.

## 2. **Klinkerlied**

De klinkers in het alfabet, kom laten we ze zingen!  
A. E. I. O. U.  
A. E. I. O. U.  
A. E. I. O. U.  
Je kent ze allemaal nu.

### 3. Letterlied

A is ah en B is buh.

C is ccc, D is duh.

E is eh en F is fff.

G is ggg.

H is huh en I is ih.

J is juh, K is kuh.

L is lll en M is mmm.

N is nnn.

O is oh en P is puh.

Q is qu, R is rrrr.

S is sss en T is tuh.

U is uh.

V is vvv en W is wuh.

Jaa!

X is xs en Y is yie.

Z is zzz.

### 4. A, B, C, daarna komt D

A, B, C, daarna komt D.

Zo begint het alfabet, doe je mee?

A, B, C, daarna komt D.

Zo begint het alfabet, doe je mee?

### 5. Ken jij het alfabet?

Ken jij het alfabet?

Het begint met ABC,

eindigt op XYZ.

Kom zing maar met me mee.



# Cijferliedjes

## 1. Hoedje van papier

1-2-3-4, hoedje van, hoedje van,

1-2-3-4, hoedje van papier.

Als het hoedje dan niet past, zet 't in de glazenkast.

1-2-3-4, hoedje van papier.

## 2. Drie maal drie is negen

Drie maal drie is negen.

En ieder zingt zijn eigen lied.

Drie maal drie is negen.

En ieder zingt zijn lied.

Drie maal drie is negen.

En ieder zingt zijn eigen lied.

Drie maal drie is negen.

En jij zingt nu jouw lied.

## 3. De zevensprong

Heb je wel gehoord van de zeven, de zeven,

heb je wel gehoord van de zevensprong?

Ze zeggen dat ik niet dansen kan,

maar ik kan dansen als een edelman.

Dat is één. Dat is twee.

Dat is drie. Dat is vier.

Dat is vijf. Dat is zes en dat is zeven!

## 4. Twee kleine aapjes

Twee kleine aapjes springen op het bed.

Eentje viel eraf en over was de pret.

Mama bel de dokter en luister wat hij zegt,

de aapjes mogen niet meer springen op het bed.

Eén klein aapje springt rond op het bed.

Plots viel hij eraf en over was de pret.

Mama bel de dokter en luister wat hij zegt,  
het aapje mag niet meer springen op het bed.  
Geen kleine aapjes springen op het bed.  
Niemand viel eraf, o wat een pret.  
Mama bel de dokter en luister wat hij zegt,  
stop die aapjes nu maar terug in bed.

## **5. Twee emmertjes water halen**

Twee emmertjes water halen,  
twee emmertjes pompen.  
De meisjes op de klompen.  
De jongens op hun houten been.  
Rij maar door mijn poortje heen.  
Van je ras, ras, ras,  
rijdt de koning door de plas.  
Van je voort, voort, voort,  
rijdt de koning door de poort.  
Van je erk, erk, erk,  
rijdt de koning door de kerk.  
Van je één, twee, drie!

## **Dierenliedjes**

### **1. Ik zag twee beren**

Ik zag twee beren broodjes smeren.  
O het was een wonder!  
Het was een wonder boven wonder,  
dat die beren smeren konden.  
Hihihi, hahaha!  
Ik stond erbij en ik keek ernaar.

## **2. Hansje Pansje Kevertje**

Hansje pansje kevertje,  
Die klom eens op een heg.  
Neer viel de regen,  
die spoelde alles weg.  
Op kwam de zon,  
die maakte alles droog.  
En Hansje pansje kevertje,  
die klom toen weer omhoog.

## **3. Poesje mauw**

Poesje mauw, kom eens gauw.  
Ik heb lekkere melk voor jou.  
En voor mij, rijstebrij.  
O wat heerlijk smullen wij.  
Poesje mauw, kom eens gauw.  
Ik heb lekkere melk voor jou.  
En voor mij, rijstebrij.  
O wat heerlijk smullen wij.

## **4. Op de dierenboerderij**

Op de dierenboerderij, hi-a-hi-a-o.  
Daar zingen alle koeien blij, hi-a-hi-a-o.  
Met een boe, boe hier en een boe, boe daar.  
Hier een boe, daar een boe, overal een boe, boe.  
Op de dierenboerderij, hi-a-hi-a-o.

## **5. Wit, klein schaapje**

Schaapje, schaapje wit en klein.  
Speel maar mee, het is zo fijn!  
Schaapje, schaapje in de wei,  
speel je mee met mij.  
Schaapje, schaapje, klein en zoet.

Met je lieve, vrolijke snoet!  
Schaapje, schapje in het hooi,  
o, wat ben je mooi.

## **Vrolijke liedjes**

### **1. Hoofd, schouders, knie en teen**

Hoofd, schouders, knie en teen, knie en teen.  
Hoofd, schouders, knie en teen, knie en teen.  
Oren, ogen, puntje van je neus.  
Hoofd, schouders, knie en teen, knie en teen.

### **2. Op een grote paddenstoel**

Op een grote paddenstoel,  
rood met witte stippen.  
Zat kabouter Spillebeen,  
heen en weer te wippen.  
Krak zei toen de paddenstoel,  
met een diepe zucht.  
Allebei de beentjes,  
hoepla in de lucht!

### **3. Rije, rije, rije in een wagentje**

Rije, rije, rije  
in een wagentje  
en als je dan niet rije wil  
dan draag ik je!  
Rije, rije, rije  
in een wagentje  
en als je dan niet rije wil  
dan draag ik je!

#### 4. We maken een kringetje

We maken een kringetje,  
van jongens en van meisjes.

We maken een kringetje van tra la la.

Maak nu een buiging,  
maak nu een buiging.

Bij de hand, bij de hand,  
pak je vriendje bij de hand.

Bij de hand, bij de hand,  
pak je vriendje bij de hand.

#### 5. Zing maar mee

Kom en zing, zing, zing een lied met mij.

Zing het hoog, zing het laag, want dat maakt me blij.

Kom en zing, zing, zing een lied met mij.

Zing het hard, zing het zacht, want dat maakt me blij.

## ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als het **Brul & Speel Karaokevriendje** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

**KLASSE 1  
LED PRODUCT**



## **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.  
Alle rechten voorbehouden.

**Printed in China.**

91-003697-002 (NL)