

vtech®

Handleiding

Toet Toet  
Auto's®

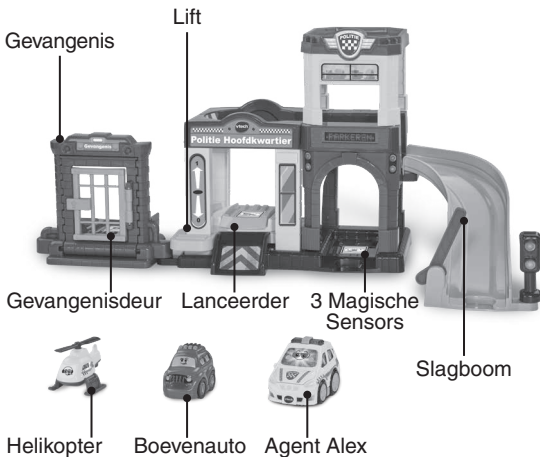
## Politie Hoofdkwartier



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Toet Toet Auto's® - Politie Hoofdkwartier** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Tijd om boeven te vangen samen met Agent Alex van het **Toet Toet Auto's® - Politie Hoofdkwartier** van **VTech®**! Plaats Agent Alex op het draaiend liftplatform, beweeg het platform omhoog en zie hem van de rijbaan racen! Open en sluit de deur van de gevangenis om een voertuig erdoorheen te laten rijden of beweeg het platform van de gevangenis omhoog om de deur én een deel van de muur naar buiten te zien klappen! Inclusief niet-elektronische helikopter, boevenauto en een verkeerslicht voor nog meer speelplezier!



# INHOUD VAN DE DOOS



Eén VTech® Toet Toet  
Auto's® - Agent Alex



Boevenauto  
(niet-elektronisch)



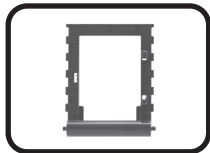
Helikopter  
(niet-elektronisch)



Eén lanceer-platform  
met Magische Sensor



Eén gevangenis-  
wand A



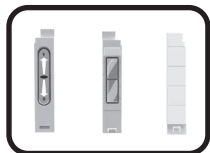
Eén gevangenis-  
wand B



Eén poort



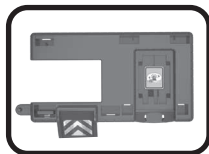
Eén lift-dak



Drie witte  
steunpilaren



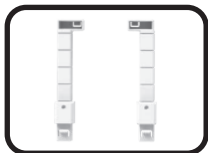
Eén lift-platform  
met Magische Sensor



Eén hoofdkwartier-  
basisstuk



Eén heli-platform-  
wand



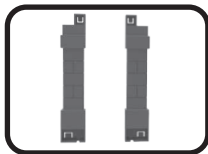
Twee heli-platform-  
steunpilaren



Eén heli-platform



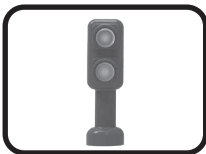
Eén parkeerboog



Twee blauwe  
steunpilaren



Eén gebogen  
wegdeel



Eén verkeerslicht



Eén wegdeel-  
steunpilaar



Eén slagboom



Eén eerste verdieping-  
wegdeel

- Eén stickervel
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

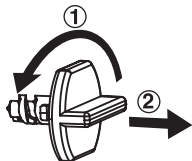
Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

**Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

**Montage door een volwassene vereist.**

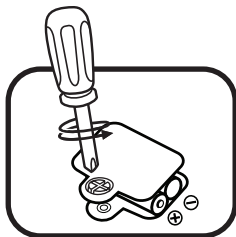
**Losmaken van de verpakkingsslotjes:**

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



## HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het voertuig. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## **WAARSCHUWING:**

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.  
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

## **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

# Milieu

## Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

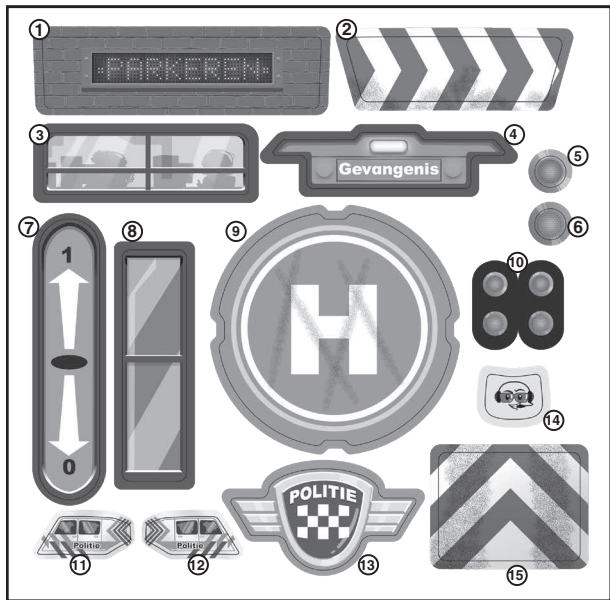
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

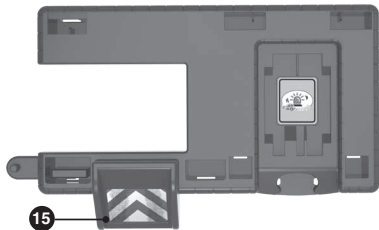
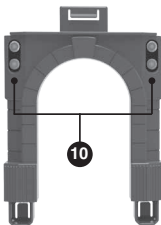
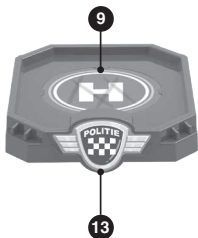
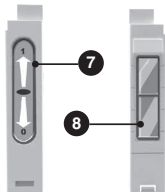
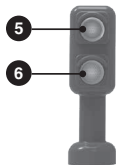
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.



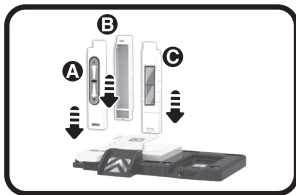




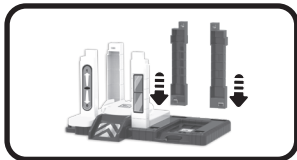
# MONTAGE INSTRUCTIES

Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat alle onderdelen goed gemonteerd zijn, voordat u het speelgoed aan een kind geeft.

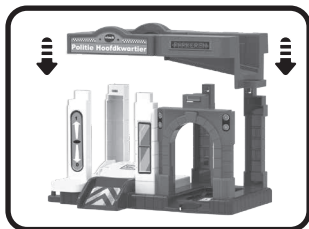
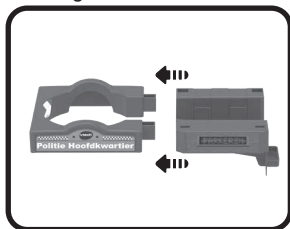
1. Bevestig eerst het lift-platform en daarna de drie witte steunpilaren (A, B, C) aan het hoofdkwartier-basisstuk, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



2. Plaats de twee blauwe steunpilaren en de parkeerboog in de daarvoor bestemde openingen van het hoofdkwartier-basisstuk, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



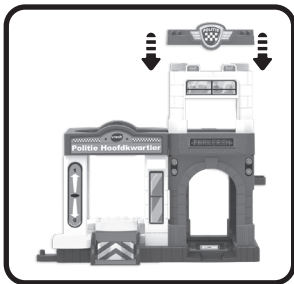
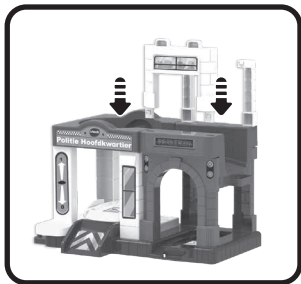
3. Bevestig het eerste verdieping-wegdeel aan het lift-dak, zoals hieronder wordt afgebeeld. Plaats het geheel vervolgens op de steunpilaren, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal wederom een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



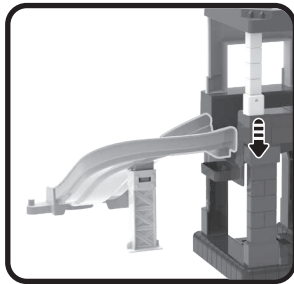
4. Plaats de twee heli-platform-steunpilaren in de daarvoor bestemde openingen van het eerste verdieping-wegdeel, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



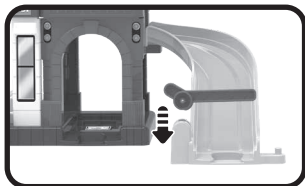
5. Plaats de heli-platform-wand in de daarvoor bestemde openingen van het eerste verdieping-wegdeel, zoals hieronder wordt afgebeeld. Bevestig vervolgens het heli-platform op de steunpilaren en de wand, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



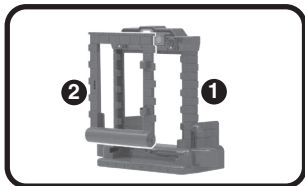
6. Bevestig het gebogen wegdeel op de wegdeel-steunpilaar, zoals hieronder wordt afgebeeld. Plaats vervolgens het wegdeel in de daarvoor bestemde opening van het hoofdkwartier, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



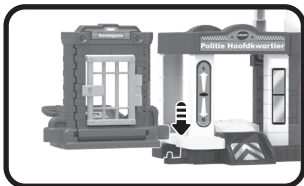
7. Bevestig de slagboom en het verkeerslicht op het gebogen wegdeel, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



8. Bevestig gevangeniswand B in gevangeniswand A en bevestig vervolgens de deur in de gevangeniswand, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.



9. Bevestig het lanceer-platform aan de achterkant van de gevangeniswand, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd. Bevestig tot slot de gevangenis aan het hoofdkwartier, zoals hieronder wordt afgebeeld.



Wanneer de montage-stappen voltooid zijn, kan er gespeeld worden met het **Politie Hoofdkwartier** en kan het verbonden worden met andere **Toet Toet Auto's®** speelsets (apart verkrijgbaar).

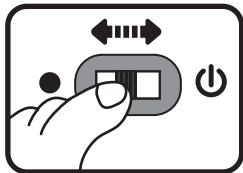


## FUNCTIES

### Agent Alex

#### 1. Aan/Uit-schakelaar

Om **Agent Alex** AAN te zetten beweeg je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (  ). Om het speelgoed UIT te zetten beweeg je de Aan/Uit-schakelaar naar (  ).



#### 2. Automatische uitschakeling

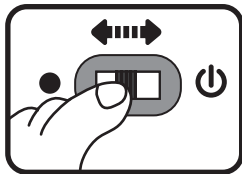
Om batterijen te sparen, schakelt het speelgoed automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de knipperende gezichttoets te drukken, de motorkap te bewegen óf door het voertuig snel te bewegen, zodat de bewegingssensor wordt geactiveerd.

**Let op:** Het voertuig in deze verpakking staat in een demo-stand. Zet het voertuig, na het openen van de verpakking, uit en vervolgens weer aan om normaal te kunnen spelen. Wanneer het speelgoed snel uitschakelt of wanneer het lichtje snel uit gaat, raden wij aan de batterijen te vervangen.

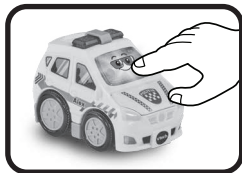
## ACTIVITEITEN

### Agent Alex

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om het speelgoed aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en een geluidseffect. Het lichtje knippert mee met het geluid.



2. Druk op de **knipperende gezichttoets** om geluidseffecten, vrolijke zinnetjes, gezongen liedjes en melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



3. Beweeg het **voertuig** om grappige geluiden te horen. Beweeg het voertuig tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



4. Beweeg de **motorkap** van het voertuig om grappige geluidjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
5. Het voertuig herkent de **Magische Sensors** in de **Toet Toet Auto's®** speelsets. Beweeg het voertuig over een Magische Sensor en zie het gezichtje knipperen en hoor vrolijke zinnnetjes, geluidseffecten, melodietjes en gezongen liedjes. (Speelsets zijn apart verkrijgbaar).



## Politie Hoofdkwartier

1. Het **Toet Toet Auto's® - Politie Hoofdkwartier** bevat drie Magische Sensors. De Toet Toet Auto's voertuigen (alleen voertuigen met **Magische Sensor** herkenning) reageren op de Magische Sensors met grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes en meer!





2. Plaats **Agent Alex** op de **lift** en beweeg deze vervolgens omhoog om hem over de baan te zien rijden.



3. Zet de **slagboom** omhoog om **Agent Alex** door te laten rijden wanneer het verkeerslicht groen is.



4. Plaats **Agent Alex** op de **parkeerplaats** om hem uit te laten rusten.



5. Plaats **Agent Alex** op het lanceerplatform en beweeg de lanceerder omhoog om de wand om te laten klappen en hem de gevangenis uit te laten rijden.



# MELODIETJES

1. Jack Be Nimble
2. London Bridge
3. Alle eendjes zwemmen in het water
4. Het regent, het regent
5. Op een grote paddenstoel
6. Take Me Out to the Ball Game

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Hoor je mijn sirene, aan de kant.  
Ik vang boeven door heel het land.

## Liedje 2

Hier in de kazerne, werk ik heel graag.  
Help je me mee vandaag?

## Liedje 3

Toet Toet Auto's!  
Ik ben moedig en betrouwbaar.  
Alex, dat is mijn naam! (Toet Toet!)  
Ik verleen graag hulp en bij een probleem,  
sta ik voor je klaar! (Toet Toet!)

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als **Agent Alex** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.  
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123  
E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

