

## Item number-Smellephant™ (\$29.99)

AW Release Date: 05/18/2022

Purpose: / Website version

IM Size: 101 X 127 MM

C&P Designer/Leader: Ronald Zhu / Leo Mo

US Designer: Isobel Thompson

Game/PT Designer: Nan Leung

**vtech**<sup>®</sup>

Handleiding

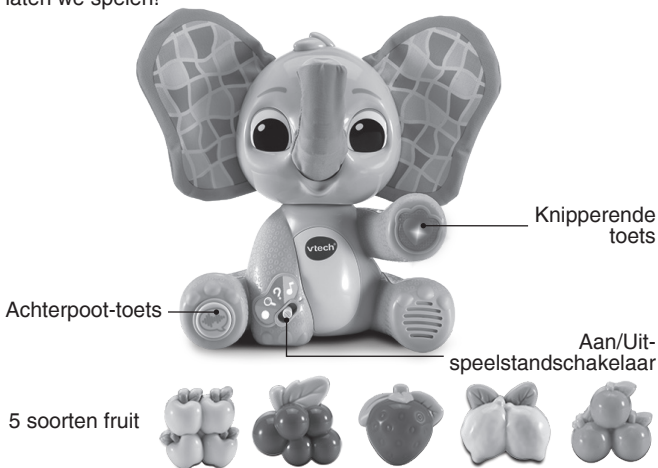
# Kiekeboe Snuffelolifant



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kiekeboe Snuffelolifant** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtech.nl.com

Tijd voor olifantastisch speelplezier met de **Kiekeboe Snuffelolifant** van **VTech®**! Plaats tijdens 3 verschillende speelstanden het fruit op de bewegende slurf om leuke weetjes te horen, een zoekspelletje te spelen én om kennis te maken met kleuren en tellen. Luister naar de vele vrolijke reacties en de 12 gezongen liedjes terwijl de oren en slurf van de olifant bewegen. Druk op de toetsen voor nog meer speelplezier en raad welk dier je hoort. Alle slurven nog aan toe, laten we spelen!



# INHOUD VAN DE DOOS

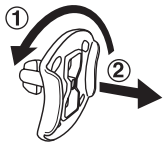
- Eén VTech® Kiekeboe Snuffelolifant
- 5 soorten fruit
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

## Losmaken van de verpakkingsslotjes:

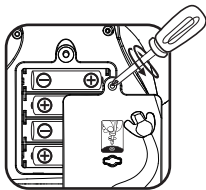


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van de olifant. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

### **WAARSCHUWING:**

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.  
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

### **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## **Milieu**

### **Verwijdering van batterijen en product**



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

## **DEMO-STAND VERLATEN**

Dit product staat in een demo-stand. Knip het elastiekje door dat de druiven met de slurf verbindt. Volg daarna de volgende stappen om de normale speelstand te activeren:

1. Zet het speelgoed aan door de Aan/Uit-speelstandschakelaar te verschuiven naar een willekeurige speelstand.
2. Plaats de appels of citroenen op de slurf van de **Kiekeboe Snuffelolifant** en wacht enkele seconden.
3. Er zal een piep-geluid te horen zijn wanneer de normale speelstand is geactiveerd.

## FUNCTIES

### 1. Magische slurf

Plaats het fruit op de **magische slurf** van de olifant om kennis te maken met weetjes over fruit, kleuren en tellen. De magische slurf beweegt helemaal vanzelf!



### 2. Kiekeboe oren

De olifant beweegt haar grote **oren** en klapt deze voor haar ogen. Dit zorgt voor een leuk kiekeboe-effect.



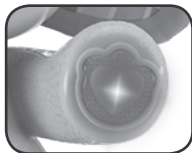
### 3. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** om kennis te maken met zintuigen en ga op ontdekking tijdens de drie verschillende speelstanden: **Vrij spelen**, **Zoekspelletje** en **Muziek**.



#### 4. Knipperende toets

Druk op de **knipperende toets** om vrolijke reacties te horen en zie het lichtje knipperen. Druk op deze toets tijdens de speelstand **Zoekspelletje** om de vraag te herhalen.



#### 5. Achterpoot-toets

Druk op de **achterpoot-toets** om dierengeluiden te raden of om een vrolijk gezongen liedje te horen.



#### 6. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kiekeboe Snuffelolifant** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** te verschuiven.

#### Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

## ACTIVITEITEN

### 1. Vrij Spelen

Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar het vergrootglas om naar de speelstand **Vrij Spelen** te gaan. Speel kiekeboe met de olifant en laat haar raden welk fruit er op haar slurf zit terwijl je leert over kleuren, aantallen en fruit.





## 2. Zoekspelletje ?

Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar het vraagteken om naar de speelstand **Zoekspelletje** te gaan. Luister goed en plaats het juiste soort fruit op de slurf van de olifant.



## 3. Muziek 🎵

Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de muzieknoot om naar de speelstand **Muziek** te gaan. Plaats één van de soorten fruit op de slurf van de olifant om er gezongen liedjes over te horen. Druk op de **knipperende toets** of de **achterpoot-toets**, wanneer er geen fruit op de slurf geplaatst is, om gezongen liedjes over de olifant te horen.



# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Ik ben een olifant en met mijn lange slurf ruik ik aan ieder stuk fruit.  
Als ik met je speel, dan word ik blij!  
Kom op ontdekking met mij.

## Liedje 2

O, wat ruikt dit goed.  
Een aardbei ruikt altijd lekker zoet!  
Wat zal die smaken.  
Hoera! Ik ben dol op fruit.  
Die aardbei ziet er echt heerlijk uit!

### Liedje 3

Ik ben een olifant en kijk eens op mijn slurf, een heerlijke aardbei!  
Hij heeft een zoete geur en ook een rode kleur.  
Kom op ontdekking met mij.

### Liedje 4

Wat heeft een mooie, gele kleur.  
En ook een zure, frisse geur.  
Je kunt het sap in water doen.  
Hun blaadjes zijn mooi en groen.  
Dat is natuurlijk, de citroen!

### Liedje 5

Ik ben een olifant, ik ruik citroenen.  
Mooi geel en met wat water erbij  
smaken ze heel fris en dat maakt me blij!  
Kom op ontdekking met mij.

### Liedje 6

O, appels zijn fris en gezond,  
knapperig en rond.  
Voordat ik zelf een hapje neem,  
deel ik ze met iedereen.  
Want samen eten dat vind ik fijn,  
het is gezellig om samen te zijn!

### Liedje 7

Ik ben een olifant, ik zie appels.  
Van appels word ik blij!  
Ze zijn groen en rond, ik stop ze in mijn mond.  
Kom op ontdekking met mij.

## Liedje 8

Mandarijntjes zijn zoet,  
ze smaken heel goed.  
O, en ze zijn gezond, oranje en klein.  
Speel en zing met mij dat vind ik fijn!  
Tralalala, hoera!

## Liedje 9

Ik ben een olifant en vitamientjes die krijg ik van een kleine mandarijn.  
Zodra ik hem ruik, pluk ik 'm van de struik.  
Kom op ontdekking met mij.

## Liedje 10

O wat ik ruik, groeit aan een struik.  
Mmmm... een heerlijk trosje druiven.  
Ze zijn zo lekker sappig en ook nog heel gezond.  
Ik eet mijn buikje rond!

## Liedje 11

Ik ben een olifant, ik zie druifjes.  
Ze groeien bij elkaar in een tros.  
Ze zijn paars, rond en klein.  
Kom op ontdekking met mij.

## Liedje 12

Een olifant gebruikt zijn snuit, want het fruit ziet er goed uit.  
Een olifant ruikt het fruit, met zijn lange snuit.  
En wanneer hij zijn snuit gebruikt en het fruit heerlijk ruikt,  
dan plukt de olifant het fruit met zijn lange snuit.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Kiekeboe Snuffelolifant** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten  
en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

