

vtech®

Handleiding

Magic 3D Lights



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Magic Lights 3D** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Laat je creativiteit de vrije loop met de **Magic Lights 3D** van **VTech®**! Maak creaties in 2D of 3D en beleef urenlang speelplezier met de 180 pinnetjes in 6 verschillende kleuren die je kunt opbergen in een handig opbergdoosje. Maak een meesterwerk van je creaties door lichtcodes in te voeren en coole lichtshows te activeren met geluidseffecten en muziek. Bouw alle creaties uit de bijgeleverde handleiding en ontdek nog meer creaties online!

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén **VTech® Magic Lights 3D** (elektronisch paneel)
- Eén opbergdoosje
- 180 pinnetjes in 6 verschillende kleuren
- Eén kartonnen standaard
- Eén handleiding
- Eén snelstartgids

WAARSCHUWING:

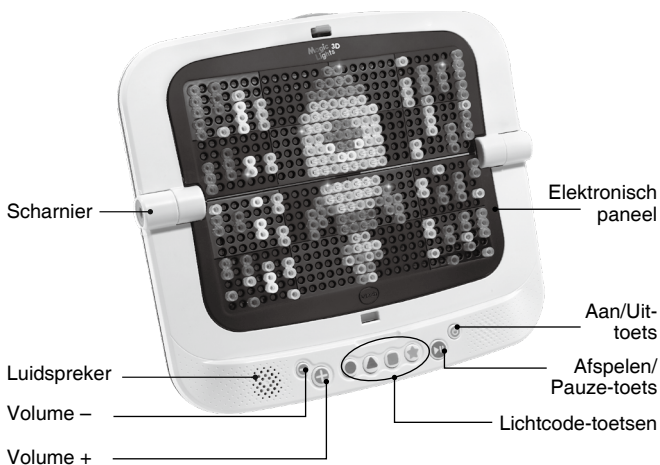
Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

WAARSCHUWING:

VERSTIKKINGSGEVAAR - Dit speelgoed bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

FUNCTIES




FUNCTIES	ACTIE
Scharnier	Open het elektronisch paneel halverwege in een hoek van 90 graden om 3D creaties te maken. Open het elektronisch paneel volledig in een hoek van 180 graden om 2D creaties te maken.
Volumetoetsen	Druk op de volumetoetsen om het volume aan te passen, er zijn 7 volumestanden.
Lichtcode-toetsen	Voer een lichtcode in met de vier lichtcode-toetsen (cirkel, driehoek, vierkant, ster) om een lichtshow van jouw creatie te maken. Iedere code zal een andere lichtshow activeren. De lichtcodes kun je vinden in de bijgeleverde handleiding en online.
Afspelen/Pauze-toets	Druk op de Afspelen/Pauze-toets om de laatst ingevoerde lichtshow af te spelen of de huidige lichtshow te pauzeren.
Aan/Uit-toets	Druk op de Aan/Uit-toets om het speelgoed AAN of UIT te zetten.
Elektronisch paneel	Plaats de pinnetjes in het elektronisch paneel om een creatie te maken.
Slaapspeelstand	Wanneer er gedurende drie minuten niet gespeeld wordt met het elektronisch paneel, zal de lichtshow uitschakelen en zal het speelgoed naar de slaapspeelstand schakelen. Druk op de Afspelen/Pauze-toets om de lichtshow nog eens af te spelen.

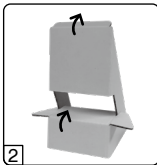
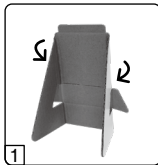
Automatische uitschakeling

Wanneer er gedurende dertig minuten niet gespeeld wordt met het elektronisch paneel, zal het speelgoed automatisch uitschakelen. Druk op de Aan/Uit-toets om het speelgoed weer AAN te zetten.

BEGINNEN MET SPELEN

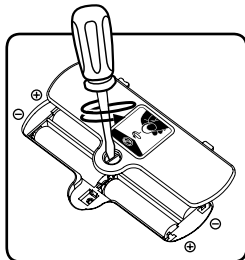
Druk op de **Aan/Uit-toets**  om het elektronisch paneel aan te zetten. Volg de instructies in de bijgeleverde handleiding om uitdagende creaties te maken.

De kartonnen standaard gebruiken:



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het elektronisch paneel. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als het **Magic Lights 3D** elektronisch paneel opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:

vtechnl.com

