

vtech®

Handleiding

Baby Walker

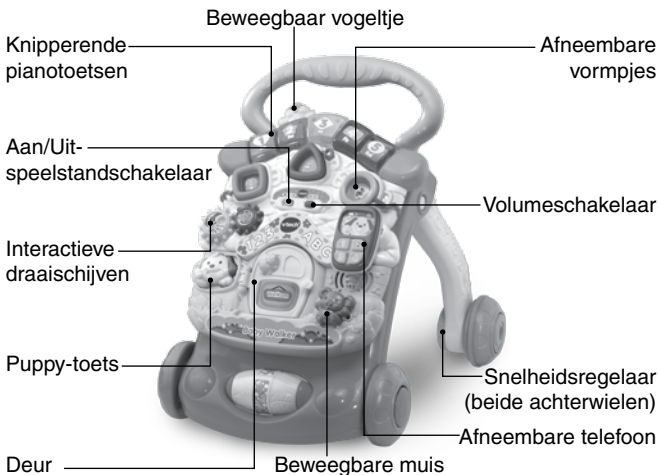


91-003518-030 (NL)

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Baby Walker** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Baby Walker** van **VTech®** is speciaal ontworpen voor kinderen vanaf 9 maanden. Het interactieve activiteitenpaneel is afneembaar waardoor ook zittend gespeeld kan worden. Het loopgedeelte ondersteunt het kind bij het nemen van de eerste stapjes. Het activiteitenpaneel kan eenvoudig bevestigd worden aan het loopgedeelte waardoor uw kind op een vrolijke en interactieve manier kan leren lopen. Met de 2-in-1 **Baby Walker** zetten kinderen hun eerste stapjes in de wereld van dieren, kleuren, vormen, muziek en nog veel meer!



INHOUD VAN DE DOOS



- Eén **VTech® Baby Walker** activiteitenpaneel



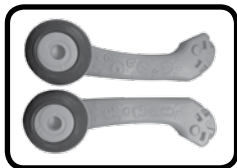
- Eén beweegbaar vogeltje



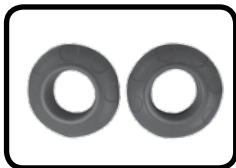
- Eén loopgedeelte



- Eén handvat



- Twee poten met achterwielen



- Twee voorwielen



- Eén afneembare telefoon



- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

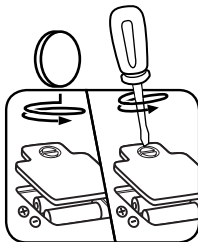
Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op! Het elastische koordje is geen onderdeel van het speelgoed, dit dient verwijderd te worden voordat het kind met het speelgoed gaat spelen.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het activiteitenpaneel. Gebruik hiervoor een muntstuk of een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+, -) om lekkage te voorkomen.

- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:
www.stibat.nl

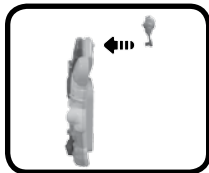
MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech®** staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen.

Zorg ervoor dat de poten, het handvat en het activiteitenpaneel goed bevestigd zijn om eventuele verwondingen te voorkomen.

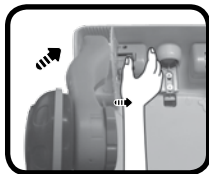
1. Bevestig het **beweegbaar vogeltje** aan de achterzijde van het **activiteitenpaneel**. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel juist is bevestigd.



2. Bevestig de **voorwielen** aan de onderzijde van het **loopedeelte**. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer elk onderdeel juist is bevestigd.



3. Bevestig de **poten** in de sleuven van het **loopedeelte** met de wielen naar buiten gericht. Schuif tijdens het bevestigen de **blauw gekleurde slotjes** opzij, er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer elk onderdeel juist is bevestigd.

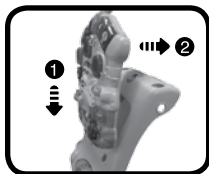


4. Bevestig het **handvat** in de **sleuven**, er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel juist is bevestigd.



Activiteitenpaneel

1. Om het activiteitenpaneel te bevestigen, dient de voorkant van het loopgedeelte van de **Baby Walker** gelijk te lopen met de achterkant van het activiteitenpaneel. Druk daarna het activiteitenpaneel tegen het loopgedeelte aan totdat het vastklikt in het slotje. Zorg ervoor dat het activiteitenpaneel goed is bevestigd op het loopgedeelte van de **Baby Walker**.



2. Om het activiteitenpaneel los te koppelen, schuif je het slotje van het loopgedeelte achter het activiteitenpaneel omhoog en til je het activiteitenpaneel uit het loopgedeelte van de **Baby Walker**.



FUNCTIES

1. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Om de **Baby Walker** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar **Leren** (👶) of naar **Muziek** (🎵). Verschuif de Aan/Uit-speelstandschakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



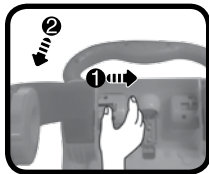
2. Volumeschakelaar

Verschuif de **volumeschakelaar** om het volume aan te passen naar een laag volume (🔊) of een hoog volume (🔊).



3. Inklapsysteem

Om de **Baby Walker** in te klappen, schuif je de blauw gekleurde slotjes aan de achterkant van het loopgedeelte opzij en klap je de poten in, richting het loopgedeelte.



4. Snelheidsregelaars

De **Baby Walker** is voorzien van twee **snelheidsregelaars**, deze bevinden zich aan de binnenkant van de achterwielen. Draai de regelaars naar stand 1 om een stevige rem op de wielen te zetten zodat het kind de **Baby Walker** niet snel kan bewegen. Draai



de regelaars naar stand 2 om een lichte rem op de wielen te zetten zodat het kind sneller met de **Baby Walker** kan bewegen. Deze stand is geschikt voor de gevorderde looper. Zorg ervoor dat beide wielen worden ingesteld op dezelfde snelheidsstand wanneer u de snelheid wilt aanpassen.

5. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Baby Walker** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op één van de toetsen van het activiteitenpaneel te drukken.

Let op: Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

1. Druk op de **knipperende pianotoetsen** tijdens de speelstand **Leren** om cijfers en vormen te leren. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Druk op de **knipperende pianotoetsen** tijdens de speelstand **Muziek** om verschillende tonen en melodietjes te spelen. Wanneer je tijdens een melodietje op de **knipperende pianotoetsen** drukt, hoor je het melodietje toon voor toon. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



2. Plaats de **afneembare vormpjes** tijdens de speelstand **Leren** op de juiste plek of druk op de drie **knipperende vormtoetsen** om kennis te maken met vormen en dieren. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Plaats de **afneembare vormpjes** tijdens de speelstand **Muziek** op de juiste plek of druk op de drie **knipperende vormtoetsen** om vrolijke zinnnetjes, dierengeluiden en melodietjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



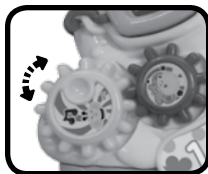
3. Beweeg het **vogeltje** tijdens de speelstand **Leren** om een gezongen liedje, een vrolijk zinnnetje en grappige geluiden te horen. Beweeg het **vogeltje** tijdens de speelstand **Muziek** om een liedje en grappige geluidjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



4. Haal tijdens beide speelstanden de **telefoon** los om grappige geluiden en vrolijke zinnnetjes te activeren. Wanneer je de telefoon terugzet, hoor je een gezongen liedje, een vrolijk zinnnetje, grappige geluidjes en een melodietje. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



5. Draai de twee **interactieve draaischijven** tijdens de speelstand **Leren** om een vrolijk zinnnetje, grappige geluidjes en een kort melodietje te horen. Draai de twee **interactieve draaischijven** tijdens



de speelstand **Muziek** om korte melodietjes en grappige geluidjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.

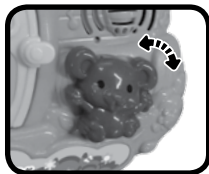
6. Druk op de **puppy-toets** tijdens de speelstand **Leren** om een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en geluidjes te horen. Druk op de **puppy-toets** tijdens de speelstand **Muziek** om een gezongen liedje en vrolijke geluidjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



7. Open of sluit de **deur** van het huis om een gezongen liedje, vrolijke zinnetjes en geluiden te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



8. Beweeg de **muis** tijdens de speelstand **Leren** om een vrolijk zinnetje en grappige geluidjes te horen. Beweeg de **muis** tijdens de speelstand **Muziek** om grappige geluidjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



9. Beweeg de **Baby Walker** met het bevestigde activiteitenpaneel om de **bewegingssensor** te activeren en melodietjes te horen. Blijf bewegen met de **Baby Walker** om meer grappige geluiden en vrolijke zinnetjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



MELODIETJES

1. Boer wat zeg je van mijn kippen
2. Muffin Man
3. London Bridge
4. Alfabet lied
5. Berend Botje
6. Jack & Jill
7. We maken een kringetje
8. Hop paardje hop
9. In een groen, groen knollenland
10. Twee emmertjes water halen
11. Klein, klein kleutertje
12. Old MacDonald
13. Hoofd, schouders, knie en teen
14. Poesje mauw
15. Hansje Pansje Kevertje
16. Sing a Song of Six pence
17. Visje in het water
18. Drie maal drie is negen
19. A-Tisket, A-Tasket
20. Witte zwanen, zwarte zwanen

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Kom en voel je lekker thuis.
Jij bent welkom in ons huis.
Wij zijn je vriendjes.
Kom speel met ons mee.

Liedje 2

Mijn telefoontje rinkelt.

Wie heb ik aan de lijn?

Het is mijn vriendje die wil spelen, dat is fijn!

Liedje 3

Ik ben een puppy, woef woef waf.

Ik ben dol op spelen!

Zie je al mijn vriendjes hier!

Kom mee en maak plezier,

met het vogeltje, de kikker en het muisje.

Liedje 4

O de vogel is zo blij,

omdat jij zijn vriendje wil zijn!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Baby Walker** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

**KLASSE 1
LED PRODUCT**



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Alle rechten voorbehouden.

Printed in China.

91-003518-030 (NL)