

**vtech**<sup>®</sup>

Handleiding

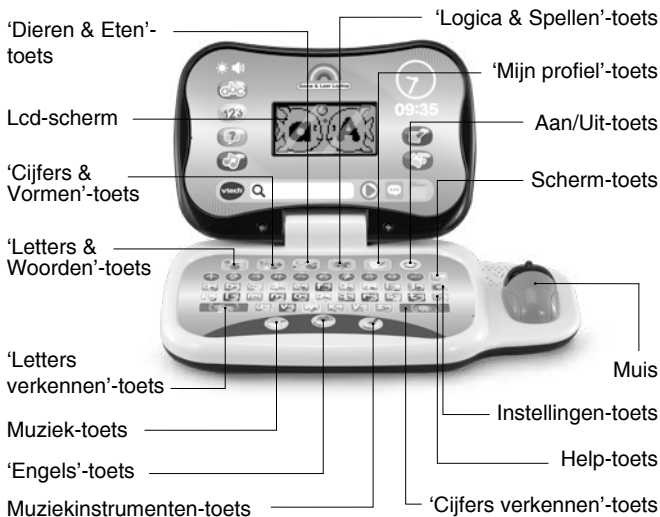
# Game & Leer Laptop



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Game & Leer Laptop** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Met de **Game & Leer Laptop** van **VTech®** beleef je urenlang game- en leerplezier! De laptop is overal mee naartoe te nemen door het handige handvat. Je gaat zelfstandig op avontuur en ontdekt de letters van het alfabet, cijfers, vormen, dieren, Engelse woorden en nog veel meer! Deze coole laptop heeft een lcd-scherm met verlichting en een vaste muis.



# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Game & Leer Laptop
- Eén handleiding

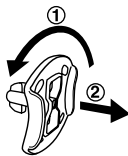
## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

**Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

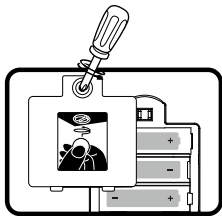
## Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.



5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

### **WAARSCHUWING:**

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.  
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

### **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# FUNCTIES

## 1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets** om de laptop AAN te zetten.

Druk nogmaals op de Aan/Uit-toets om de laptop UIT te zetten.

## 2. Instellingen-toets

Druk op de **Instellingen-toets** om het volume en het schermcontrast aan te passen. Beweeg de muis naar links of rechts om je keuze te maken en klik met de muis om te bevestigen.

## 3. Help-toets

Druk op de **Help-toets** om hints te krijgen of om de instructie nog eens te horen.

## 4. Scherm-toets

Druk op de **Scherm-toets** om de schermverlichting aan of uit te zetten.

## 5. 'Letters & Woorden'-toets

Druk op de **'Letters & Woorden'-toets** om taalspelletjes te spelen. Deze speelstand bevat vier spelletjes. Beweeg de muis naar links of rechts om een activiteit te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.

## 6. 'Cijfers & Vormen'-toets

Druk op de **'Cijfers & Vormen'-toets** om reken- en vormen-spelletjes te spelen. Deze speelstand bevat vier spelletjes. Beweeg de muis naar links of rechts om een activiteit te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.

## 7. 'Dieren & Eten'-toets

Druk op de **'Dieren & Eten'-toets** om spelletjes te spelen die over dieren en eten gaan. Deze speelstand bevat drie spelletjes. Beweeg de muis naar links of rechts om een activiteit te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.

## 8. 'Logica & Spellen'-toets

Druk op de **'Logica & Spellen'-toets** om logica-spelletjes te spelen. Deze speelstand bevat drie spelletjes. Beweeg de muis naar links of rechts om een activiteit te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.

## 9. 'Mijn profiel'-toets

Druk op de **'Mijn profiel'-toets** om een karakter, jouw favoriete eten, een achtergrond en een openingsmelodie te kiezen.

## 10. 'Letters verkennen'-toets

Druk op de **'Letters verkennen'-toets** om woorden, letters en letterklanken te leren. Druk op een lettertoets om te spelen.

## 11. Cijfers verkennen'-toets

Druk op de **'Cijfers verkennen'-toets** om cijfers te leren. Druk op een cijfertoets om te spelen.

## 12. Muziek-toets

Druk op de **Muziek-toets** om naar muziek te luisteren. Beweeg de muis naar links of rechts om een melodietje te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.

## 13. 'Engels'-toets

Druk op de **'Engels'-toets** om Engelse letters en woorden te leren. Druk op een lettertoets om te spelen.

## 14. Muziekinstrumenten-toets

Druk op de **Muziekinstrumenten-toets** om instrumenten te ontdekken en de geluiden ervan te horen. Beweeg de muis naar links of rechts om een instrument te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.

## 15. Muis

Beweeg de **muis** naar boven, beneden, links of rechts om iets te kiezen. Klik daarna met de muis om de keuze te bevestigen.



## 16. Cijfertoetsen



Druk op de **Cijfertoetsen** om cijfers te leren of om antwoord te geven op vragen.

## 17. Automatische niveaus

Bij de meeste activiteiten ga je, na het goed beantwoorden van drie vragen, automatisch een niveau omhoog. Er zijn drie uitdagende niveaus om te ontdekken.

## 18. Batterijenstatus

Er zal een waarschuwing op het scherm verschijnen wanneer de batterijen bijna leeg zijn. Daarna zal het speelgoed automatisch uitschakelen. Vervang de batterijen om verder te spelen.

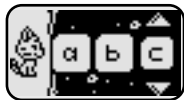
Om batterijen te sparen, schakelt de **Game & Leer Laptop** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **Aan/Uit-toets** te drukken.

# ACTIVITEITEN

## Letters & Woorden

### 1. Lettervolgorde

Kat wil de letterbrug gebruiken om de rivier over te steken. Eén van de letters op de brug is onjuist. Beweeg de muis naar boven of beneden om de juiste letter te zoeken. Klik met de muis om je keuze te bevestigen.





## 2. Letterquiz

Op het scherm staan vier letters. Volg de instructies om de juiste letter te vinden. Beweeg de muis naar boven, beneden, links of rechts om de juiste letter binnen 30 seconden te vinden.



## 3. Welke letter ontbreekt?

Help Kat de ontbrekende letter te vinden. Op het scherm wordt een woord afgebeeld met een ontbrekende letter. Beweeg de muis naar links of rechts om de juiste letter te selecteren. Klik met de muis om je keuze te bevestigen.



## 4. Ruimtelijk inzicht

Speel verstoppertje met Kat! Zie jij waar Kat is? Beweeg de muis naar links of rechts om de afbeeldingen te bekijken en klik met de muis om te horen waar Kat is.



## Cijfers & Vormen

### 5. Vormen ontdekken

Kat gebruikt de laptop om meer te leren over vormen. Beweeg de muis naar links of rechts om een vorm te kiezen en klik met de muis om te zien in welk voorwerp de vorm verandert.



### 6. Vormen tellen

Op het scherm verschijnt een aantal vormen. Luister naar de instructies en tel de juiste vormen. Druk op de cijfertoetsen om te antwoorden.



## 7. Telspel

Genummerde vissen springen omhoog uit de rivier aan de linker- en rechterkant van Kat. Tel volgens de instructies met sprongen van twee, vijf of tien en vang de juiste vissen. De teller onder Kat geeft aan welke vis je als laatste gevangen hebt. Beweeg de muis naar links of rechts om de eerstvolgende vis in de reeks te vangen. Elke reeks bestaat uit vijf vissen die je dient te vangen.



## 8. Cijferquiz

Op het scherm verschijnen vier cijfers. Volg de instructies om het juiste cijfer binnen 30 seconden te vinden. Beweeg de muis naar boven, beneden, links of rechts om te spelen.



## Dieren & Eten

### 9. Dierengeluiden & pootafdrukken

Kat gebruikt de laptop om meer te leren over dieren. Kies een dier om het dierengeluid te horen en de pootafdrukken te zien. Beweeg de muis naar links of rechts om te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.



### 10. Welk dier is dit?

Kat ziet pootafdrukken op de grond en hoort dierengeluiden. Zoek het juiste dier door de muis naar links of rechts te bewegen. Klik vervolgens met de muis om je keuze te bevestigen. Er zijn vier keuzemogelijkheden en drie kansen bij elke vraag.



## 11. Groente en fruit

Volg de instructies en help Kat met het zoeken van de juiste etenswaren. Een teller onderin het scherm laat zien hoeveel etenswaren je nog moet zoeken. Beweeg de muis naar links of rechts om de juiste etenswaren te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.



## Logica & Spellen

### 12. Repareer de muur

De muur van Kat is stuk! Kies de juiste vorm om het gat in de muur te repareren. Beweeg de muis naar links of rechts om een vorm te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.



### 13. Visuitje

Tijdens het visuitje ga je op vis-avontuur met Kat. Sommige vissen springen uit het water aan de linker- of rechterkant van Kat. Vang zoveel mogelijk vissen in 30 seconden! Beweeg de muis naar links of rechts om een vis te vangen, maar pas op voor lege flessen en blikken! Zodra de tijd om is, zie je het aantal vissen dat je gevangen hebt.



### 14. Steek de rivier over

Help Kat de rivier oversteken! Leid Kat binnen één minuut over de stenen naar de andere kant van de rivier. Beweeg de muis naar boven, beneden, links of rechts, wanneer er een steen verschijnt, om Kat op de steen te laten springen.



## 15. Mijn profiel

Personaliseer je laptop! Kies jouw favoriete eten en meer!

- 1) Karakter: Creëer je eigen karakter door het haar, de ogen, de neus en de mond te veranderen.



- 2) Favoriete eten: Kies jouw favoriete eten. Druk op de eerste letter van jouw lievelingseten op het toetsenbord nadat je het hebt gekozen en jouw keuze zal op het scherm verschijnen.



- 3) Achtergrond: Kies een afbeelding om deze als achtergrond te gebruiken en zie hem verschijnen wanneer je de laptop aan zet.



- 4) Openingsmelodie: Kies een openingsmelodie en je hoort hem wanneer je de laptop aan zet.



## 16. Letters verkennen

Druk op de '**Letters verkennen**'-toets om woorden, letters en letterklanken te leren. Druk op een lettertoets om te spelen.



## 17. Cijfers verkennen

Druk op de '**Cijfers verkennen**'-toets om cijfers te leren. Druk op een cijfer toets om te spelen.



## 18. Muziek

Geniet van muziek! Kies een muziekstijl: Country, Rock of Jazz. Beweeg de muis naar links of rechts om een stijl te kiezen en klik daarna met de muis om je keuze te bevestigen.



## 19. Engels

Leer de Engelse letters en letterklanken en ontdek Engelse woordjes. Druk op een lettertoets om te spelen.



## 20. Muziekinstrumenten

Kat gebruikt de laptop om iets over muziekinstrumenten te leren. Kies een afbeelding om de naam van het instrument te leren en te horen welk geluid het instrument maakt. Beweeg de muis naar links of rechts om een instrument te kiezen en klik met de muis om je keuze te bevestigen.



# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Game & Leer Laptop** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

