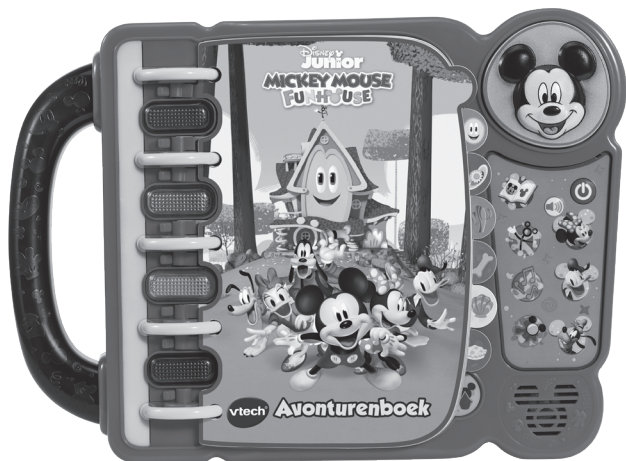


Disney  
**Junior**  
**MICKEY MOUSE**  
**FUNHOUSE**



# Handleiding

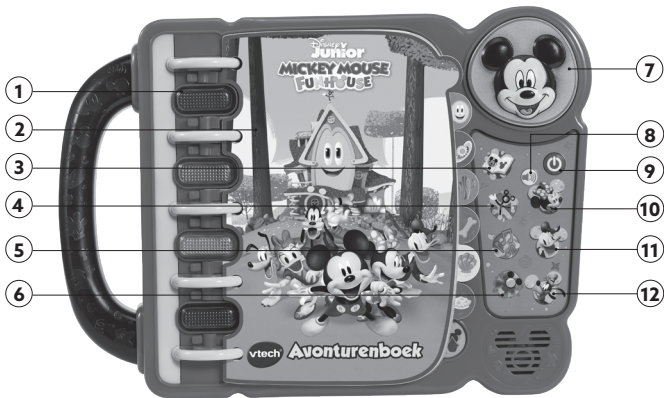
## Mickey Mouse Funhouse Avonturenboek



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Mickey Mouse Funhouse Avonturenboek** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice. Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op een leerzaam avontuur in het Funhouse met Mickey Mouse en zijn vriendjes! Mickey vertelt je korte verhaaltjes en laat je kennismaken met woorden en geluiden. Druk op de knipperende toetsen, spel-toetsen en karaktertoetsen om de bladzijden te verkennen, spelletjes te spelen en grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes en melodietjes te horen.



- |                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| ① Knipperende toetsen | ⑦ Mickey Mouse-toets |
| ② Bladzijden          | ⑧ Volumetoets        |
| ③ Verhaal-toets       | ⑨ Aan/Uit-toets      |
| ④ Ontdekken-toets     | ⑩ Minnie Mouse-toets |
| ⑤ Muziek-toets        | ⑪ Donald Duck-toets  |
| ⑥ Zoekspelletje-toets | ⑫ Goofy-toets        |

## INHOUD VAN DE DOOS

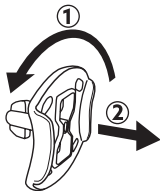
- Eén VTech® Mickey Mouse Funhouse Avonturenboek
- Eén handleiding

### WAARSCHUWING:

**Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.**

**Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

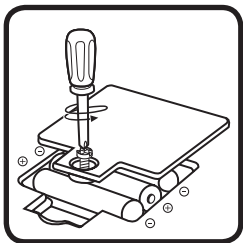
### Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het boek. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## **WAARSCHUWING:**

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.  
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

### **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## Milieu

### **Verwijdering van batterijen en product**



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# FUNCTIES

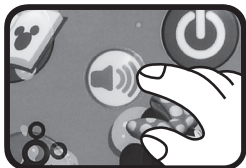
## 1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets**  om het **Avonturenboek AAN** te zetten. Druk nogmaals op deze toets om het speelgoed **UIT** te zetten.



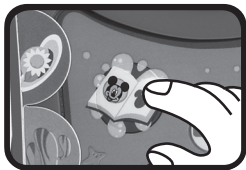
## 2. Volumetoets

Druk op de **volumetoets**  om het gewenste volume te kiezen.



## 3. Verhaal-toets

Druk op de **verhaal-toets** en luister naar Mickey Mouse die bij elke bladzijde van het boek een leuk verhaaltje vertelt.



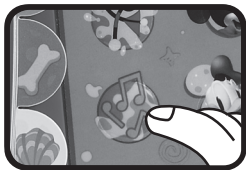
## 4. Ontdekken-toets

Druk op de **ontdekken-toets** om woorden en geluiden te ontdekken die in de verhaaltjes voorkomen.



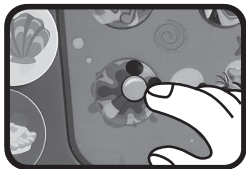
## 5. Muziek-toets

Druk op de **muziek-toets** om melodietjes te beluisteren.



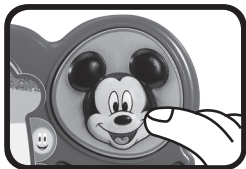
## 6. Zoekspelletje-toets

Druk op de **zoekspelletje-toets** om een zoekspelletje te spelen waarbij je je geheugen traint.



## 7. Karaktertoetsen

Druk op één van de vier **karaktertoetsen** (Mickey Mouse, Minnie Mouse, Donald Duck, Goofy) om Mickey Mouse iets over zichzelf of zijn vriendjes te horen vertellen.



## 8. Knipperende toetsen

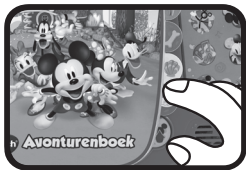
Druk op de **knipperende toetsen** om naar de verhaaltjes te luisteren, vragen te beantwoorden en grappige geluiden te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid en de melodietjes.





## 9. Bladzijden

Sla de **bladzijden** om, om naar verhaaltjes te luisteren, melodietjes te horen of een spelletje te spelen.



## 10. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt het **Mickey Mouse Funhouse Avonturenboek** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **Aan/Uit-toets** te drukken.

**Let op:** Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

# ACTIVITEITEN

## 1. Verhaal



Ga samen met Mickey Mouse en zijn vriendjes op een magisch avontuur in het Funhouse. Open het boek, kies een bladzijde en luister hoe Mickey elke bladzijde voorleest. Druk op de **knipperende toetsen** om het verhaal in stukjes te beluisteren en om grappige geluiden te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.

## 2. Ontdekken



Open het boek en druk op de **knipperende toetsen** om woorden en geluiden uit de verhaaltjes te ontdekken. De lichtjes knipperen mee met het geluid.

## 3. Muziek



Druk op een toets of sla een bladzijde om en luister naar de vrolijke melodietjes. Druk op de **knipperende toetsen** om grappige geluiden toe te voegen aan de melodietjes. De lichtjes knipperen mee met het geluid.

## 4. Zoekspelletje



Speel een zoekspelletje met Mickey Mouse! Open het boek en speel een spel om woorden te vinden uit het verhaal. Luister goed en onthoud de volgorde. Druk op de **knipperende toetsen** om de vragen te beantwoorden. De lichtjes knipperen mee met het geluid.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als het **Mickey Mouse Funhouse Avonturenboek** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten liggen.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij VTech® uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

