



Handleiding



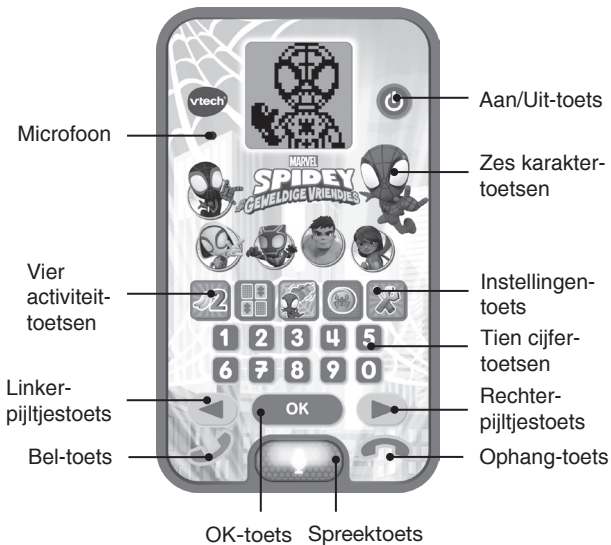
Spidey Smartphone



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Spidey Smartphone** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Speel uitdagende spellen met Spidey en zijn vriendjes op de **Spidey Smartphone** van **VTech®**! Druk op de karaktertoetsen om kennis te maken met Spinn, Ghost-Spider, Black Panther, Hulk, Ms. Marvel of Spidey. Speel de spellen en leer cijfers, tellen, vergelijken én train je geheugen. Druk op de spreektoets om een leuk telefoongesprek te voeren, luister naar de vrolijke reacties en bekijk stoere animaties!



INHOUD VAN DE DOOS

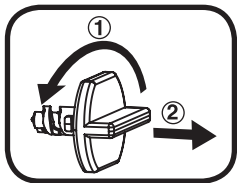
- Eén VTech® Spidey Smartphone
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

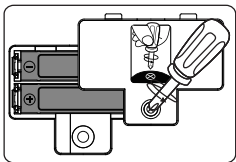
Losmaken van de verpakkingsslotjes:



Draai de verpakkingsslotjes los en gooi ze weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets** om de **Smartphone** AAN te zetten.
Druk nogmaals op deze toets om het speelgoed UIT te zetten.

2. Karaktertoetsen



Druk op één van de zes **karaktertoetsen** (Spinn, Ghost-Spider, Black Panther, Hulk, Ms. Marvel of Spidey) om stoere animaties te zien en spraakberichten te horen.

3. Activiteittoetsen



Druk op één van de vier **activiteittoetsen** om een spel te spelen.

4. Instellingen-toets

Druk op de **instellingen-toets** om de beltoon aan te passen, de achtergrondmuziek aan of uit te zetten en het schermcontrast aan te passen.

5. Cijfertoetsen



Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers te leren en om antwoord te geven tijdens cijfergerelateerde activiteiten.

6. Spreektoets

Druk op de **spreektoets** om te bellen met Spidey! Praat in de microfoon om antwoord te geven op de vragen en luister naar de reacties van Spidey.

7. OK-toets

Druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

8. Pijltjestoetsen

Druk op de **pijltjestoetsen** om door het hoofdmenu te bladeren of een keuze te maken tijdens een activiteit.

9. Bel-toets

Druk op de **bel-toets** om een bericht achter te laten voor Spidey. Ga naar 'Instellingen' om de beltoon aan te passen.

10. Ophang-toets

Druk op de **ophang-toets** om te stoppen met je huidige activiteit en terug te keren naar het beginscherm.

11. Microfoon

Gebruik de **microfoon** om iets in te spreken. Let op: Houd de microfoon op ongeveer 10 tot 12 cm van je mond vandaan.

12. Automatische uitschakeling

Om batterijen te besparen, schakelt de **Spidey Smartphone** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **Aan/Uit-toets** te drukken. Het speelgoed zal ook automatisch uitschakelen wanneer de batterijen bijna leeg zijn. Een waarschuwingsbericht (batterijsymbool) verschijnt dan op het scherm om je eraan te herinneren de batterijen te vervangen.

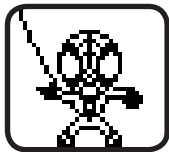
Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

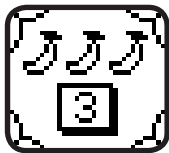
1. Spraakberichten

Druk op de zes **karakertoetsen** (Spinn, Ghost-Spider, Black Panther, Hulk, Ms. Marvel of Spidey) om stoere animaties te zien en interessante weetjes te horen over het karakter dat je gekozen hebt.



2. Bananen tellen

Spidey en Ms. Marvel gooien een aantal bananen om de apen te lokken en te vangen. Kijk goed! Hoeveel bananen zie je? Druk op een **cijfertoets** om te antwoorden of druk op de **pijltoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



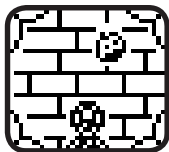
3. Miles memoryspel

Spinn sluipt de geheime schuilplaats van Doc Ock binnen om haar te stoppen. Help Miles bij het uitschakelen van de beveiligingslasers om Doc Ock te verslaan. Zoek twee dezelfde plaatjes of twee dezelfde cijfers. Druk op de **pijltjestoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



4. Ontwijk de pompoenen

Help Spidey bij het ontwijken van de pompoenen terwijl hij Green Goblin achtervolgt. Druk op de **pijltjestoetsen** om de pompoenen te ontwijken! Blaas daarna in de **microfoon** om bellen te blazen zodat Spidey Green Goblin kan verslaan!



5. Uitmuntend speurwerk

Help Ghost-Spider bij het zoeken van de munten met hetzelfde symbool om Rhino te pakken te krijgen. Druk op de **pijltjestoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



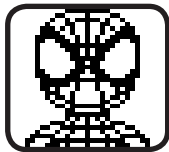
6. Instellingen

Druk op de **instellingen-toets** om de achtergrondmuziek aan of uit te zetten, het schermcontrast aan te passen of om te kiezen uit vijf verschillende beltonen die je hoort wanneer je op de bel-toets drukt. Gebruik de **pijltjestoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



7. Praatpret

Laten we Spidey bellen! Druk op de **spreektoets** en luister naar de vraag. Spreek in de **microfoon**, wanneer het lichtje aan is, om te antwoorden. Luister daarna naar de vrolijke reactie. Druk op de **ophang-toets** om de activiteit te verlaten.



ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Spidey Smartphone** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:

vtechnl.com

