

vtech[®]

Handleiding

MARVEL
SPIDEY
en zijn **GEWELDIGE VRIENDJES**
SPIDEY LAPTOP

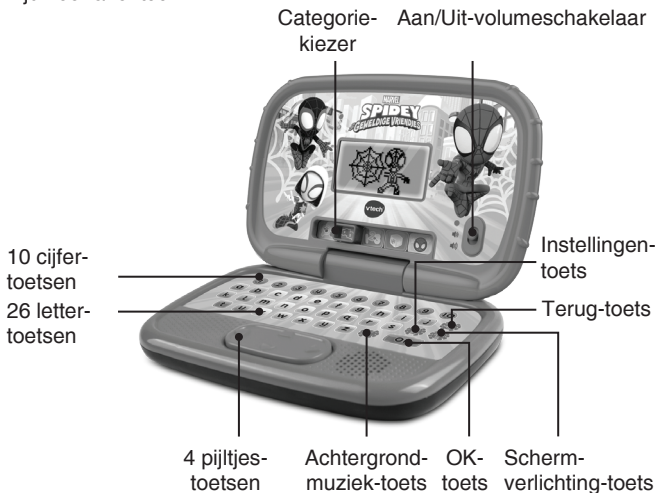


© MARVEL

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Spidey Laptop** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Speel op de **Spidey Laptop** van **VTech®** en help Spidey en zijn vriendjes met het beschermen van de stad! Maak tijdens de uitdagende activiteiten kennis met letters, letterklanken, woorden, cijfers, rekenen en nog veel meer! De originele stem van Spidey en de stoere animaties op het verlichte scherm moedigen aan om op ontdekking te gaan. Word jij het nieuwste lid van het Spidey Team? Tijd voor avontuur!



INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Spidey Laptop
- Eén handleiding

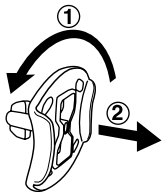
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

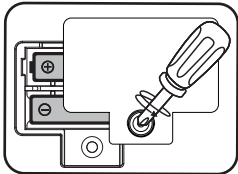
Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-volumeschakelaar ● 🔊 🔊)

Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of het hoge volume (🔊)) om de **Spidey Laptop AAN** te zetten. Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.

2. Categorie-kiezer



Verschuif de **categorie-kiezer** naar één van de vijf categorieën: 'Ontdekken', 'Taal', 'Rekenen', 'Logica' en 'Spidey'. Elke categorie bevat 3 activiteiten.

3. Lettertoetsen










Druk op de **lettertoetsen** om letters te leren of gebruik de toetsen om antwoord te geven tijdens letter-gerelateerde spellen.

4. Cijfertoetsen



Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers te leren of gebruik de toetsen om antwoord te geven tijdens cijfer-gerelateerde spellen.

5. **Instellingen-toets** 
Druk op de **instellingen-toets** om het schermcontrast aan te passen. Druk op de **pijltjestoetsen** om het gewenste contrast te kiezen en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.
6. **Terug-toets** 
Druk op de **terug-toets** om terug te gaan naar het vorige menu.
7. **Pijltjestoetsen** 
Druk op de **pijltjestoetsen** om een keuze te maken en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.
8. **OK-toets** 
Druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.
9. **Schermerverlichting-toets** 
Druk op de **schermverlichting-toets** om de schermverlichting aan of uit te zetten.
10. **Achtergrondmuziek-toets** 
Druk op de **achtergrondmuziek-toets** om de achtergrondmuziek aan of uit te zetten.
11. **Automatische uitschakeling**
Om batterijen te besparen, schakelt de **Spidey Laptop** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door de Aan/Uit-volumeschakelaar naar het hoge of lage volume te verschuiven. Het speelgoed zal ook automatisch uitschakelen wanneer de batterijen bijna leeg zijn. Een waarschuwingsbericht () verschijnt dan op het scherm om je eraan te herinneren de batterijen te vervangen.

Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

BEGINNEN MET SPELEN

- Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage of het hoge volume om het speelgoed AAN te zetten.
- Verschuif de **categorie-kiezer** om één van de vijf categorieën te kiezen.
- Gebruik de **pijltjestoetsen** om een activiteit te kiezen en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

ACTIVITEITEN

De **Spidey Laptop** bevat in totaal 15 activiteiten waar je uit kunt kiezen.

Categorie 1: Ontdekken



1. Letters & Letterklanken

Spidey is in het hoofdkwartier en helpt je kennis te maken met letters en letterklanken. Druk op de lettertoetsen om te spelen.

2. Letters & Woorden

Druk op een lettertoets om kennis te maken met letters en woorden.

3. Cijfers & Tellen

Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers te leren en kennis te maken met tellen.

Categorie 2: Taal



4. Letterslingeren

Spidey slingert terug naar het hoofdkwartier. Kun jij hem helpen? Druk op de juiste **lettertoets** om te helpen of gebruik de **pijltoetsen** om de juiste letter te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

5. Plaatjespret

Green Goblin heeft alle schilderijen van de muur gehaald. Help Spinn het schilderij te vinden dat bij het woord past. Gebruik de **pijltoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

6. Vingervlugge achtervolging

Rhino is op de vlucht in een botsauto. Help Spidey om Rhino te pakken te krijgen! Gebruik de **lettertoetsen** en typ de woorden zo snel als je kunt!

Categorie 3: Rekenen



7. Cijferslingeren

Spidey slingert terug naar het hoofdkwartier. Kun jij hem helpen? Druk op de juiste **cijfertoets** om te helpen of gebruik de **pijltoetsen** om het juiste cijfer te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

8. Cijferpad

Ghost Spider is een goede detective en probeert de step van een meisje terug te vinden. Help Ghost Spider door het juiste pad te kiezen. Zoek het hoogste of het laagste getal om te spelen. Druk op een **cijfertoets** om te antwoorden of selecteer het juiste cijfer met de **pijltoetsen** en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

9. Spidersommen

Rhino heeft gouden munten gestolen bij de bank en probeert te ontsnappen! Help Ghost Spider om Rhino te pakken te krijgen door de sommen op te lossen. Druk op een **cijfertoets** om te antwoorden of selecteer het juiste cijfer met de **pijltjestoetsen** en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

Categorie 4: Logica



10. Vormendam

Er zitten gaten in de dam en er komt water doorheen! Help Spinn bij het repareren van de dam door de juiste vorm te selecteren. Gebruik de **pijltjestoetsen** om de juiste vorm te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

11. Vormenreeks

Spidey heeft Doc Ock's schuilplaats gevonden, maar nu moet hij langs de lasers zien te komen. Help Spidey met het uitschakelen van de lasers door de reeks compleet te maken. Gebruik de **pijltjestoetsen** om de juiste vorm te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

12. Schaduwspeel

Help Spinn bij het vinden van het juiste gereedschap om een spiderbot te maken. Kijk goed naar de schaduw en kies het juiste gereedschap dat erbij hoort. Gebruik de **pijltjestoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

Categorie 5: Spidey



13. Herhaal de volgorde

Help Ghost Spider om Green Goblin in het vizier te krijgen en hem te stoppen. Kijk goed, onthoud de volgorde en druk op de **pijltjestoetsen** om de volgorde te herhalen.

14. Spiderbot werkplaats

Bouw je eigen Spiderbot! Kies uit de verschillende onderdelen en maak je eigen unieke spiderbot! Gebruik de **pijltjestoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

15. Spidey & zijn geweldige vriendjes

Laten we meer te weten komen over Spidey en zijn geweldige vriendjes! Gebruik de **pijltjestoetsen** om een karakter te kiezen en druk op de **OK-toets** om stoere zinnen te horen.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Spidey Laptop** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:

vtechnl.com

