

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Handleiding

## Swing & Speel Aap



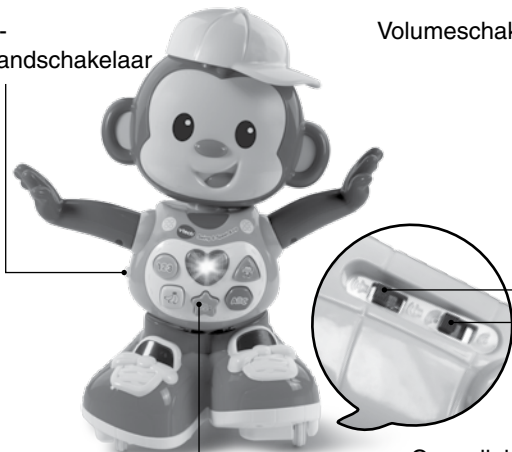
# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Swing & Speel Aap** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Dansen, leren en spelen met de **Swing & Speel Aap** van **VTech®**! Deze vrolijke aap beweegt en moedigt kleintjes aan om een 'pak me dan' spelletje te spelen. Door de ingebouwde sensors aan de voor- en achterkant ontwijkt de aap obstakels en loopt hij weg wanneer je in de buurt komt. Druk op de toetsen om cijfers en letters te leren of dans mee op verschillende muziekstijlen in de speelstand 'Muziek'. Ben je klaar om te dansen en spelen?

Aan/Uit-  
speelstandschakelaar

Volumeschakelaar



5 activiteittoetsen

Gevoeligheids-  
schakelaar

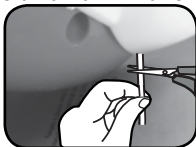
# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® - Swing & Speel Aap
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Knip het koord door met een schaar, verwijder het koord en gooi het weg bij het afval.

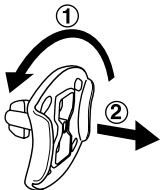


## VERWIJDEREN DEMOLABEL:

Wanneer het product uit de verpakking wordt gehaald, dient u het demolabel te verwijderen aan de onderkant van het speelgoed. Schakel het speelgoed vervolgens UIT en daarna weer AAN om normaal te kunnen spelen.



Losmaken van de verpakkingsslotjes:

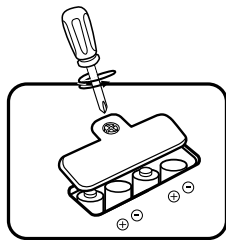


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



**Let op:** Wanneer het speelgoed binnen korte tijd uitschakelt of abnormale reacties geeft, raden wij aan de batterijen te vervangen.

## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

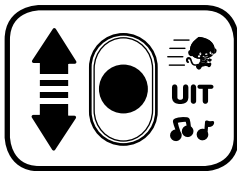
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# FUNCTIES

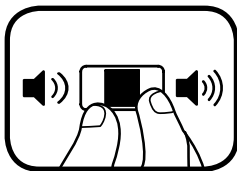
## 1. Aan/Uit-speelstandschaakelaar

Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschaakelaar** naar de speelstand **Muziek** (🎵🎵) of de speelstand **Pak me dan** (👤) om de **Swing & Speel Aap AAN** te zetten. Om het speelgoed **UIT** te zetten, verschuif je de Aan/Uit-speelstandschaakelaar naar **(UIT)**.



## 2. Volumeschakelaar

Verschuif de **volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of het hoge volume (🔊) om het volume aan te passen.



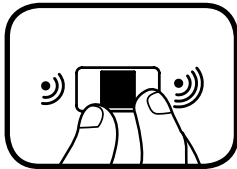
## 3. Activiteittoetsen

Druk op de **activiteittoetsen** om kennis te maken met letters, cijfers, lichaamsdelen en muziek óf om de aap een banaan te geven!



## 4. Gevoeligheidsschaakelaar

Verschuif de **gevoeligheidsschaakelaar** naar hoog (📶) of laag (📶) om de gevoeligheid van de sensors aan te passen.



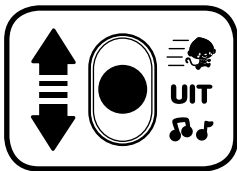
## 5. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Swing & Speel Aap** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

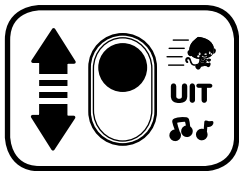
**Let op:** Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt of niet meer aan gaat, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

## ACTIVITEITEN

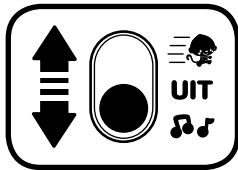
1. Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschaakelaar** naar de speelstand '**Muziek**' (🎵🎵) of de speelstand '**Pak me dan**' (👤) om de **Swing & Speel Aap** aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en een grappig geluid. Het lichtje knippert mee met het geluid.



2. Tijdens de speelstand '**Pak me dan**', zal de aap wegrijden en het kind aanmoedigen om hem te volgen. De sensors detecteren obstakels, waarna de aap zal draaien om botsingen te voorkomen. Wanneer je de aap te pakken hebt en optilt, zal er een vrolijke reactie te horen zijn. Druk op de activiteittoetsen om melodietjes, vrolijke zinnetjes en grappige geluiden te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



3. Druk op de activiteittoetsen tijdens de speelstand **'Muziek'** om kennis te maken met letters, cijfers en lichaamsdelen én luister naar gezongen liedjes. De aap zal dansen op de muziek. De sensors zullen detecteren wanneer het kind in de buurt is en het kind aanmoedigen om op de activiteittoetsen te drukken. Het lichtje knippert mee met het geluid.



## MELODIETJES

1. For He's a Jolly Good Fellow
2. Er zat een aapje op een stokje
3. The Entertainer
4. Klap eens in je handjes
5. Het regent, het regent
6. Can Can
7. Rije, rije, rije in een wagentje
8. We maken een kringetje
9. Alfabetliedje
10. Drie maal drie is negen
11. Hoofd, schouders, knie en teen
12. Hop Marianneke
13. Zagen, zagen
14. ABC Tumble Down D
15. Ode to Joy



# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

1-2-3, o kijk me eens gaan!

Oe-aa-oe-aa.

Kom en ga vlug achter mij aan,

pak me als je kan!

## Liedje 2

ABCDEFGH

HIJK

LMNOP

QRSTU

WXYZ.

Wat een pret!

## Liedje 3

Ik skate en ik dans van hier naar daar! Volg mij maar!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.
6. Wij raden aan om niet met de aap in fel licht te spelen, want dit kan de werking van de sensors beïnvloeden. Ook raden wij af om met dit speelgoed buiten te spelen.
7. Wij adviseren om in een open ruimte met de aap te spelen.
8. Voor de beste prestaties is het niet aanbevolen om met de aap op dik tapijt of op kleden te spelen. Harde, gladde oppervlakken zijn het meest geschikt.

9. Als er een vreemde of geen reactie te horen is, schakel de aap dan uit, vervang de batterijen wanneer deze leeg zijn, en zet het speelgoed vervolgens weer aan.
10. Wij raden aan om het speelgoed uitsluitend op een schone vloer te gebruiken om te voorkomen dat er vuiligheid tussen de wieltjes komt te zitten. Dit kan invloed hebben op het functioneren van het speelgoed.
11. Wanneer de aap opeens langzaam beweegt, kan dit veroorzaakt worden door bijna lege batterijen. Vervang de batterijen om weer optimaal gebruik te kunnen maken van het speelgoed.

### **LET OP:**

Als de **Swing & Speel Aap** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**



KLASSE 1  
LED PRODUCT



## **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

***Naam van het product: Swing & Speel Aap***

***Art.-Nr. # 80-505923***

***Naam:** \_\_\_\_\_*

***Straat en huisnummer:** \_\_\_\_\_*

***Postcode en plaats:** \_\_\_\_\_*

***Telefoonnummer:** \_\_\_\_\_*

***E-mail adres:** \_\_\_\_\_*

***Aankoopdatum:** \_\_\_\_\_*

***VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland***

***Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123***

***E-mail: klantenservice@vtechnl.com***



**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***

